

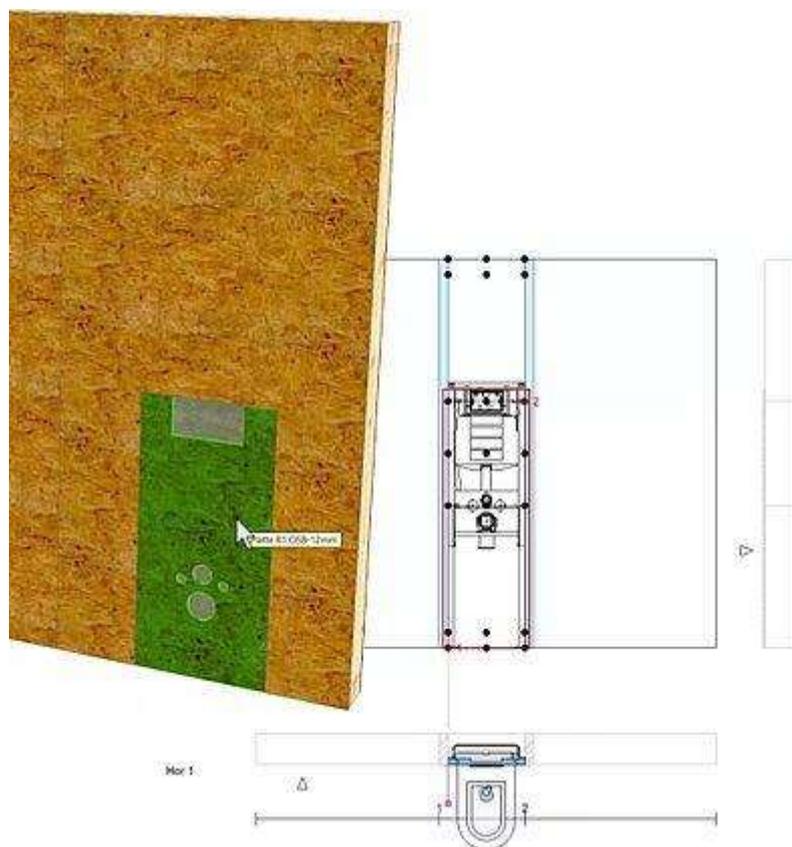
COPIER OU DÉPLACER UN REVÊTEMENT D'UNE COUCHE À UNE AUTRE

Grâce aux dernières nouveautés dans le domaine des couvertures, il est possible, à partir de la version 23.4, de copier des revêtements (Panneau, plaques, lattages ...) d'une couche existante à une autre. Les revêtements présents dans le container de macro profitent également de cette nouveauté.

Pour copier ces éléments, la nouvelle option "Sans info de couche" permet une insertion dans n'importe quelle autre couche. À contrario, l'option "Avec info de couche" peut être activée pour replacer les éléments dans la couche d'origine.



L'appartenance à une couche est également réglée par cette option lors de l'insertion de macros de couverture. Afin de garantir que les couvertures dans le container de macro profitent également de cette fonction, une nouvelle possibilité a été créée pour régler l'appartenance à une couche. Lors de la définition des points de référence dans le container, il est désormais possible de déterminer l'appartenance à une couches pour les couvertures.



Bien sûr, tous les paramètres tels que "dépendant de la vue" ou "via axe de paroi" s'appliquent également aux modules de couverture. Grâce à ces nouvelles fonctions, les macros peuvent être gérés de manière plus flexible, en réduisant le nombre de variantes en bibliothèque.

- Conception efficace : Les revêtements peuvent être copiés / déplacés dans d'autres couches sans qu'il soit nécessaire de dessiner davantage, ce qui apporte gain de temps.
- Flexibilité : la réduction du nombre de macros en bibliothèque et le découplage du matériau à sa couche apporte efficacité.
- Assignment simple : le container de macros permet une attribution simple des revêtements dans une couche.