



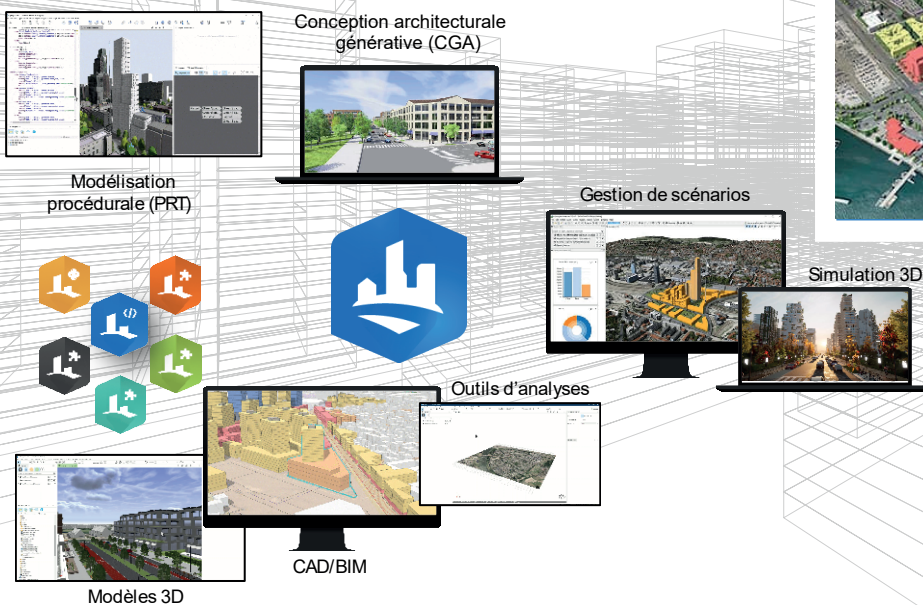
ArcGIS CityEngine

Logiciel de conception urbaine 3D avancé

Qu'est ce que ArcGIS CityEngine ?

ArcGIS CityEngine est un logiciel de modélisation 3D avancé qui permet de créer de grands environnements urbains, interactifs et immersifs en moins de temps que les techniques de modélisation traditionnelles. ArcGIS CityEngine est conçu pour créer une ville en une seule fois au lieu de modéliser chaque bâtiment de façon individuelle. ArcGIS CityEngine permet d'ajuster rapidement le style architectural ou d'autres caractéristiques de votre ville.

ArcGIS CityEngine est un logiciel autonome qui offre aux professionnels de la défense, du divertissement, de l'architecture, de l'urbanisme, des SIG et de la production générale de contenu 3D une solution unique de conception et de modélisation pour la création et la maintenance efficaces de villes et de bâtiments en 3D. ArcGIS CityEngine est une solution de création et d'édition procédurale et permet aux utilisateurs de générer un contenu 3D de haute qualité basé sur des données SIG. Les données 3D peuvent ensuite être ramenées dans l'écosystème ArcGIS pour une analyse plus approfondie, publiées sur le Web ou exportées vers des moteurs de simulation.



Comment ça marche ?

- **Choisir une zone** : Trouvez votre zone d'intérêt. Utilisez la fonction « *Obtenir des données cartographiques* » pour importer des données de fond de carte et de terrain.
- **Dessiner et concevoir** : Ajoutez ou dessinez vos rues, îlots urbains et parcelles.
- **Ajouter la 3D** : Transformez les données 2D en modèles 3D. Ajoutez des toitures, du mobilier urbain ou encore d'autres éléments 3D comme de la végétation.
- **Ajouter les détails** : Texturez vos bâtiments et vos façades. Ajoutez plus de détails pour donner vie à vos modèles 3D.
- **Exporter** : Exportez votre ville 3D achevée sur le Web, dans des expériences de réalité virtuelle, dans des moteurs de jeu ou dans une géodatabase.





ArcGIS CityEngine a été conçu pour modéliser et concevoir efficacement des villes et des bâtiments en 3D sur la base de données SIG existantes. La puissance et la flexibilité de la modélisation procédurale rendent ce logiciel particulièrement utile pour les utilisateurs de SIG tels que les analystes et les développeurs SIG. Les nouvelles capacités d'édition, de partage et d'empaquetage des règles de ArcGIS CityEngine seront également très utiles pour des utilisateurs qui n'écrivent généralement pas de règles procédurales (CGA) à partir de zéro mais adaptent / modifient les règles disponibles à partir d'autres sources (exemples, modèles, référentiel de règles) pour répondre à leurs besoins.

Que peuvent faire les utilisateurs avec ArcGIS CityEngine ?

- Créer efficacement des villes et des bâtiments en 3D à partir de données 2D/3D existantes
- Maintenir, modifier ou mettre à jour les données et les modèles de villes en 3D
- Faire de la géoconception conceptuelle en 3D basée sur des données SIG et des règles procédurales
- Évaluer l'impact d'une proposition de conception à l'aide de tableaux de bord et d'outils interactifs
- Partager des scènes de ville en 3D via ArcGIS Online en tant que services et scènes
- Exporter des modèles 3D basés sur le SIG vers des logiciels tiers (moteurs de jeu, plateformes de rendu).

ArcGIS CityEngine s'adapte également aux outils 3D ou environnements de programmation préférés à l'aide d'un éventail de plug-ins, d'API et de processus intégrés.

POUR PLUS D'INFORMATIONS

Visitez le site esrifrance.fr/produits/cityengine pour obtenir plus d'informations, entrer en contact avec l'équipe de vente et poser des questions.

