

MON PARCOURS DIGITAL



BUG INFORMATIQUE



Qu'est-ce que c'est ?

En informatique, un bug (bogue en français) désigne une erreur ou une faille dans un programme, un logiciel ou un appareil. Un bug provoque un comportement inattendu de la part du système, pour lequel il n'a pas été conçu.

Pourquoi bug ?

En anglais, bug signifie insecte. Un insecte s'était glissé dans le mécanisme d'un des premiers ordinateurs, ce qui avait fait griller un relais et provoqué une panne.

COOKIE



Qu'est-ce que c'est ?

Les cookies sont de petits fichiers qui sont insérés sur votre ordinateur par le site web, l'application que vous utilisez ou par la publicité que vous affichez. Ces fichiers vont enregistrer des informations vous concernant : un pseudo, votre âge, certaines habitudes de navigation etc. Ces données sont ensuite collectées et analysées afin de faciliter votre navigation ou vous proposer des publicités qui vous correspondent.

Pourquoi Cookie ?

La légende raconte qu'il s'agit d'une analogie avec le biscuit, lorsque quelqu'un mange un cookie en marchant, il laisse tomber des miettes derrière lui, permettant d'être retracé.



LE SAVIEZ-VOUS ?

PROGRAMME INFORMATIQUE



Qu'est-ce que c'est ?

Un programme informatique est un ensemble d'instructions et d'opérations destinées à être exécutées par un ordinateur. Le premier programmeur informatique était une femme. La comtesse anglaise Ada de Lovelace a écrit le tout premier programme informatique, en 1843.

L'informatique n'est pas un métier d'hommes !

D'Ada Lovelace à Anita Borg, mais aussi Hedy Lamarr ou encore Margaret Hamilton, nous devons à de nombreuses pionnières les premiers programmes informatiques, l'atterrissage sur la Lune, ou encore le Wi-fi et le GPS.

LE SAVIEZ-VOUS ?

Combien de temps passons-nous en ligne, en moyenne, au cours de notre vie ?

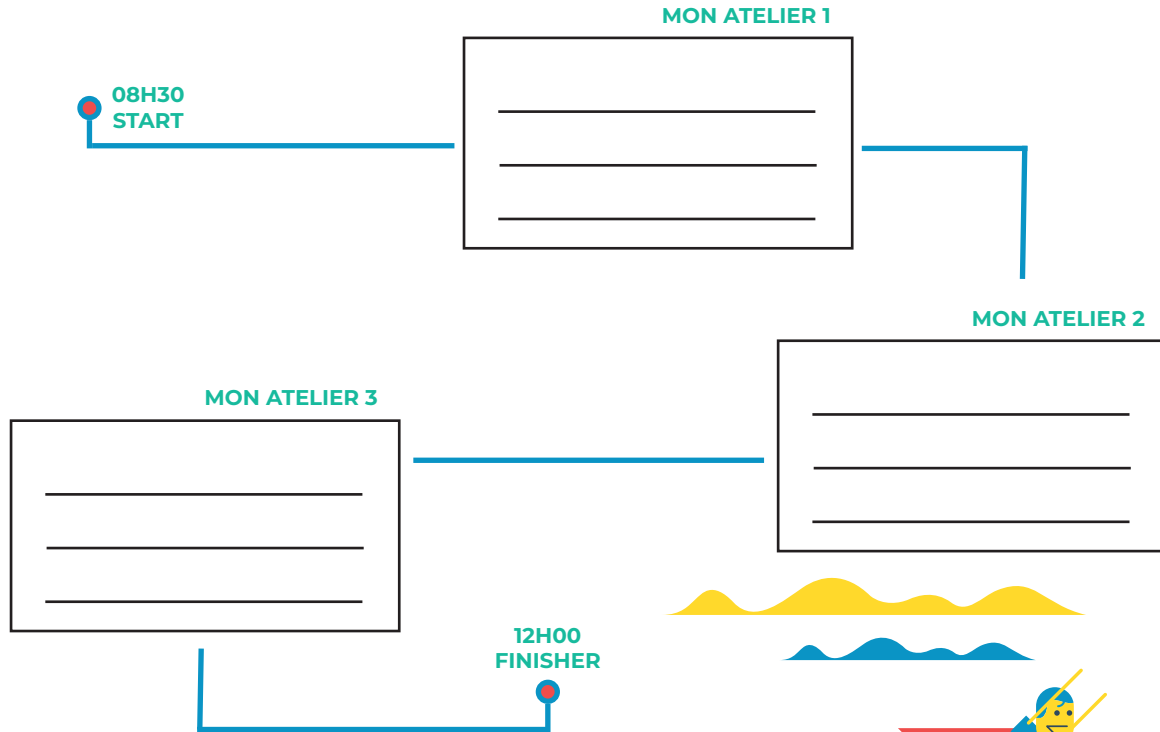


En France, nous passons en moyenne 27 années, 7 mois et 9 jours de notre vie en ligne, pour une durée de vie d'environ 82 ans.

Nous sommes nombreux à faire une utilisation quotidienne d'internet, parfois sans même nous en rendre compte. Répondre aux emails fait partie de nos habitudes, suivre l'actualité de nos amis ou de célébrités sur les réseaux sociaux, faire des recherches en tout genre sur Internet... Que ce soit dans le cadre de votre vie personnelle, ou pour les besoins de votre travail ou de vos études, Internet s'avère être l'une de nos plus grandes occupations.

(source : étude NordVPN 2021)

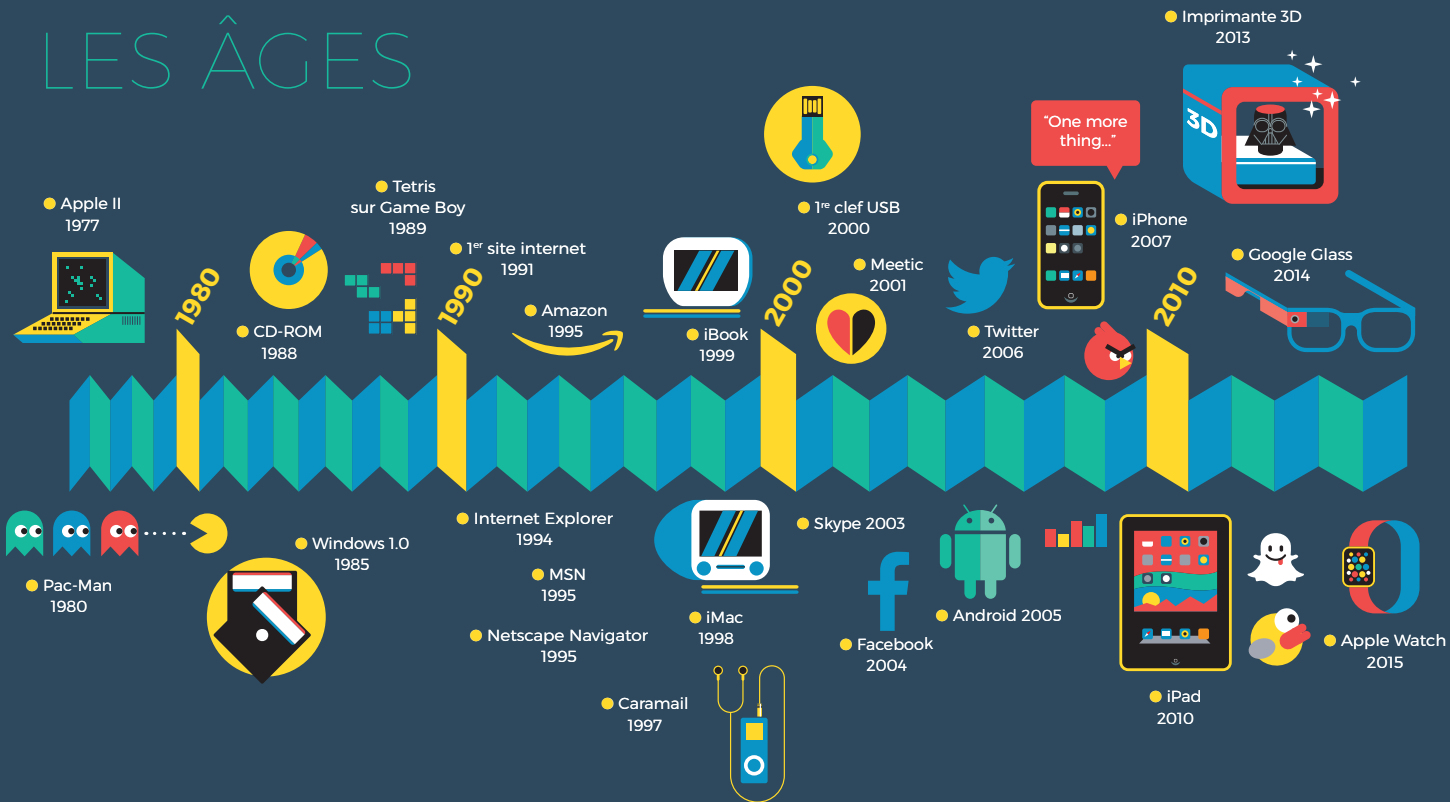
MON PARCOURS DIGITAL



LE NUMÉ-
RIQUE
C'EST
QUOI ?



... À TRAVERS LES ÂGES



**POUR VOUS, LE NUMÉRIQUE,
C'EST CERTAINEMENT ÇA !**



Des outils, des objets, des applications
que vous utilisez au quotidien :

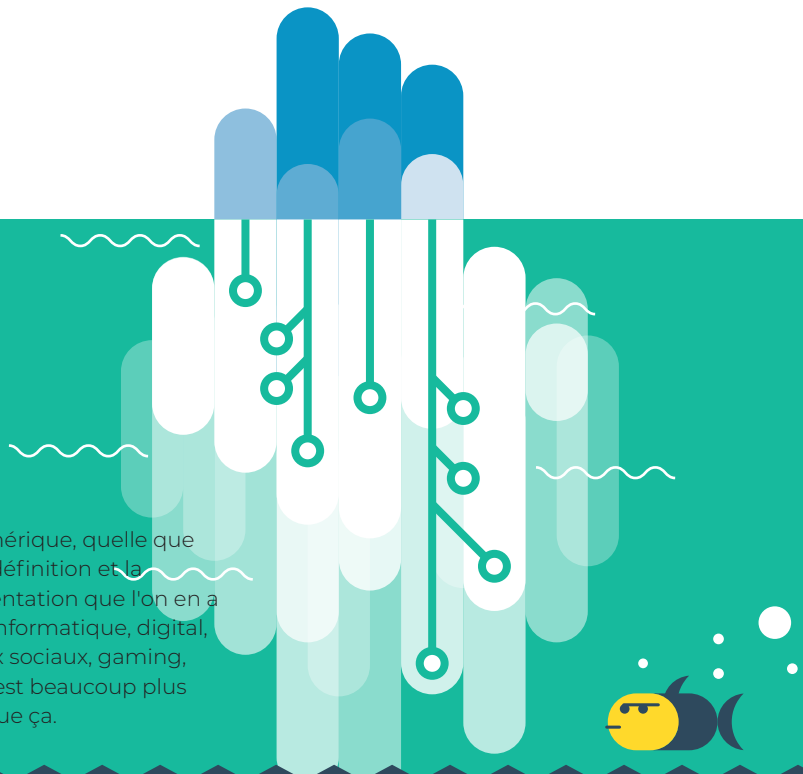


MAIS SAVIEZ-VOUS QU'EN RÉALITÉ, C'EST AUSSI TOUT ÇA !

LA PARTIE IMMERGÉE DE L'ICEBERG : LES USAGES DANS L'ENTREPRISE

Croyez-vous sérieusement que les transactions de votre carte bleue sont gérées par une roulette géante, que vos commandes sur le Web livrées sous 24 heures sont réalisables grâce à des failles spatio-temporelles, que les grandes sociétés internationales collaborent sur les projets via des pigeons voyageurs ? Le numérique est entré de plein fouet dans le monde de l'entreprise, dans tous les métiers. Et ce n'est que le début...

Le numérique, quelle que soit la définition et la représentation que l'on en a (Web, informatique, digital, réseaux sociaux, gaming, etc.), c'est beaucoup plus large que ça.



CERTAINES TECHNOLOGIES DÉVELOPPÉES AUJOURD'HUI PARAISSENT INENVISAGEABLES IL Y A QUELQUES ANNÉES, À PART PEUT-ÊTRE DANS LES ROMANS DE SCIENCE-FICTION. DANS TOUS LES DOMAINES, LES INNOVATIONS TECHNOLOGIQUES ARRIVENT EN CONTINU ET FACILITENT LE QUOTIDIEN.

En **MÉDECINE**, les robots chirurgicaux de pointe font leur apparition, assurant confort, précision et sécurité des interventions.

Le secteur de **L'AIDE À LA PERSONNE** s'intéresse de près aux robots pour réaliser les soins aux personnes âgées ou aux handicapés. Certains robots existent déjà et sont capables d'interagir avec les humains, d'interpréter les émotions.

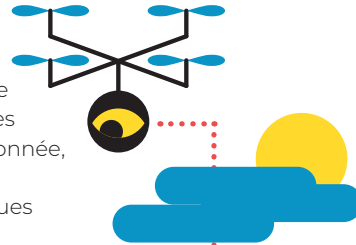
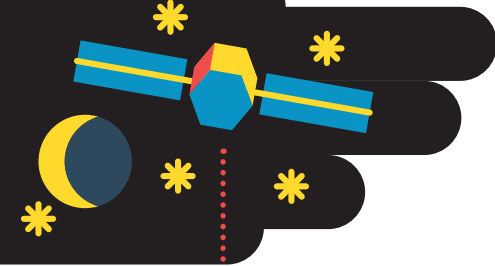
Les **BANQUES** s'intéressent toujours plus à la dématérialisation des flux financiers, à la gestion en ligne des comptes, aux paiements des transactions par téléphone...

Le **COMMERCE** mute d'un modèle d'espaces de vente physiques, "au coin de la rue", vers celui de la vente en ligne avec l'e-commerce.

L'AGRICULTURE DE PRÉCISION, assistée par drones, permet de surveiller la croissance des plantes, leur teneur en chlorophylle, les besoins en eau ou en engrais.

Côté **TRANSPORTS**, la voiture du futur, sans conducteur, existe déjà, mais elle va se généraliser. Les possibilités et les enjeux sont très forts derrière ce nouvel usage : moins d'accidents, moins de pollution, plus de confort...

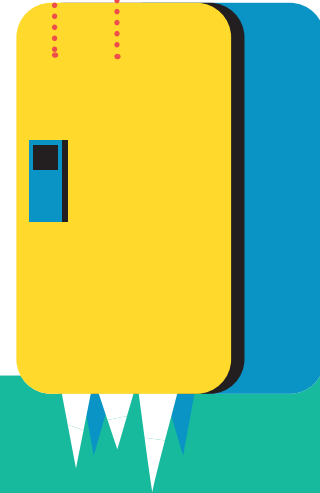
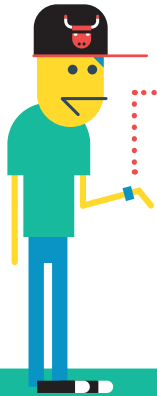
LE NUMÉRIQUE DEMAIN SERA PARTOUT, DANS TOUT !



Le numérique prend toute sa place dans **L'ARMÉE** pour développer des solutions d'espionnage, traiter la donnée, créer et piloter des drones...
On parle désormais de cyberattaques et de cyberdéfense.

LES OBJETS CONNECTÉS envahissent notre quotidien : de la montre aux lunettes connectées, du réfrigérateur intelligent au réseau domotique complet (ouverture et fermeture des portes, fenêtres et volets à distance, régulation automatique de la température du logement...).

Nombreuses sont les initiatives qui fleurissent pour connecter d'autres objets du quotidien : chaussures, vêtements, outils de jardin...



LES FOR- MATIONS ET ME- TIERS



LES FORMATIONS PRÉ-POST BAC

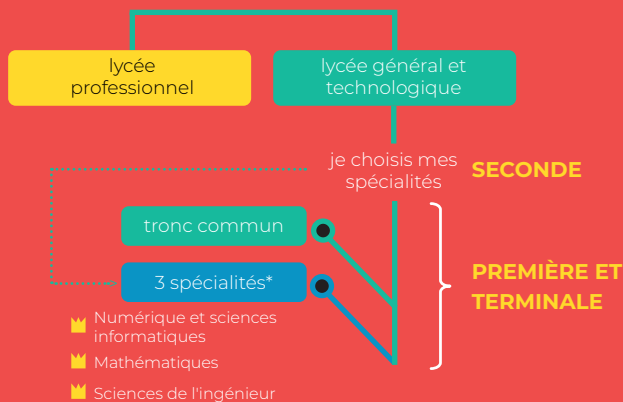
JE SUIS COLLÉGIEN

LE COLLÈGE FINI, QUELLE DISCIPLINE CHOISIR ?

Dès l'entrée au lycée, le numérique vous fait de l'œil ? En plus de votre tronc commun, il vous faudra choisir dès la seconde, 3 spécialités pour la rentrée de première. Le chemin le plus direct ? Numérique et sciences informatiques, Mathématiques et Sciences de l'ingénieur sont les 3 disciplines* à favoriser. Mais si ce parcours permet d'accéder plus facilement à l'ensemble des formations supérieures existantes, il n'est pas exclusif !

Une voie parallèle peut être envisagée avec un Bac Pro SEN (Systèmes Electroniques Numériques), mais ce n'est pas le chemin le plus simple pour accéder aux études supérieures.

COLLÈGE



JE SUIS LYCÉEN

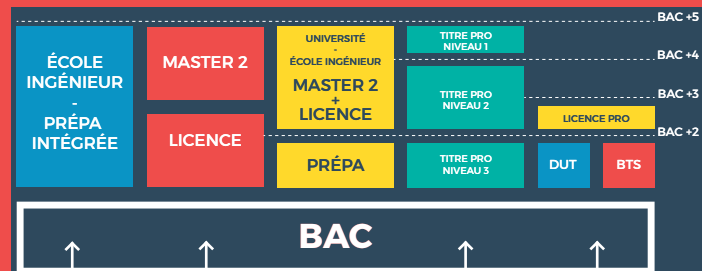
BAC EN POCHE, QUELLE VOIE PRENDRE ?

Du BTS à l'école d'ingénieur, en passant par l'université et les écoles privées pour l'obtention d'un titre professionnel, délivré par le ministère du Travail, de nombreux chemins sont possibles.

JE SUIS ÉTUDIANT

STOP, OU ENCORE ?

La poursuite, a minima, vers une licence professionnelle ou un niveau +3 ou +4 semble cohérente avec les attentes du marché de l'emploi. La spécialisation et la multiplication des compétences sont souvent fortement recherchées. C'est une réalité : les entreprises s'ouvrent plus facilement aux diplômés Bac +3 à Bac+5 et les salaires y sont plus élevés pour ces profils.



VOS SITES RESSOURCES

VIA COMPÉTENCES

orientation.auvergnerrhonealpes.fr

Tous les métiers avec leur description, les débouchés et les formations en Auvergne-Rhône-Alpes.

En option : 24 questions pour déterminer votre profil et explorer les métiers qui vous correspondent le plus.

TALENTS DU NUMÉRIQUE

talentsdunumerique.com

Vous informer sur les formations et métiers d'avenir du numérique dont les besoins en recrutement et les perspectives d'évolution et de développement sont forts.

TROUVER MON STAGE DE 3^E DANS LE NUMÉRIQUE

stagede3enumerique.fr

Trouvez votre stage et candidatez : ici, toutes les informations utiles pour découvrir le monde du travail et s'interroger sur votre projet d'orientation.

DANS LE DÉPARTEMENT DE LA LOIRE

stages-college.loire.fr

VOS LIEUX D'ÉCHANGES ET D'ORIENTATION

CENTRES D'INFORMATION ET D'ORIENTATION (CIO)

STRUCTURE LOCALE INFORMATION JEUNESSE (SLIJ)

info-jeunes.fr

SERVICES UNIVERSITAIRES D'INFORMATION ET D'ORIENTATION (SUIO)

LE CONSEILLER / PSYCHOLOGUE D'ORIENTATION DE VOTRE ÉTABLISSEMENT

BON À SAVOIR

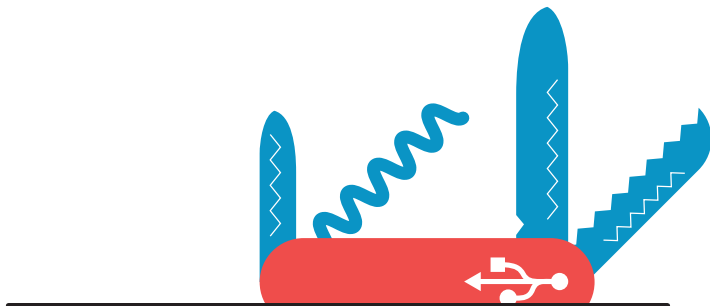


3018

VIOLENCE NUMÉRIQUE

e-enfance.org

Prévenir et intervenir contre les violences numériques.



**VOUS ÊTES MORDUS OU VOUS
VOULEZ SIMPLEMENT VOUS TESTER
AU NUMÉRIQUE ?**

**CONSEILS, ASTUCES, MISES EN
PRATIQUE... QUELS QUE SOIENT
VOTRE ÂGE ET VOTRE NIVEAU,
DES SITES GRATUITS EXISTENT.
LANCEZ-VOUS VOS PROPRES DÉFIS !**

SCRATCH

Dès 8 ans, les enfants peuvent découvrir la logique et les règles de l'informatique tout en s'amusant. Création d'histoires interactives, de dessins animés, de jeux ou de compositions musicales, ce site pédagogique les aide à construire leur raisonnement numérique.

scratch.mit.edu

TRALALERE

Plateforme pour créer des expériences numériques éducatives en rendant l'enfant acteur de ses apprentissages autour de différents thèmes : code et culture numérique, compétences du 21e siècle, enjeux de société et citoyenneté, fondamentaux revisités.

tralalere.com

DO IT

CODESTUDIO

La programmation est un art, apprenez-le ! Coder vous attire, mais on ne vous l'a jamais enseigné ou vous êtes tout simplement curieux : rien n'est perdu. Code Studio héberge les cours en ligne créés par code.org. Ici, vous allez pouvoir utiliser tous les personnages de Disney Infinity mais aussi la Reine des neiges, Moana, Minecraft ou les personnages de Star Wars pour apprendre un langage de programmation.

studio.code.org

CODECOMBAT

Et si vous appreniez à coder en jouant... C'est le but de ce "serious game" qui vous permet d'aborder JavaScript au travers d'un jeu d'aventure, en faisant évoluer votre personnage, en attaquant vos ennemis, etc. Sur une dizaine de missions, un tutoriel vous explique les bases de jeu et, par la même occasion, celles du développement.

codecombat.com

OPENCLASSROOMS

Déjà initié à la programmation, vous souhaitez aller plus loin et vous ouvrir à d'autres choses, comme l'électronique, le matériel, l'infographie, la 3D, etc. ? OpenClassroom pourrait devenir votre "e-bible". Ce site propose de nombreux cours, mis en ligne par des enseignants ou des membres actifs de la plateforme. Rédigés ou filmés, tous les incontournables du numérique y sont décryptés.

openclassrooms.com

PIX

Cultivez vos compétences numériques - Pix est le service public en ligne pour évaluer, développer et certifier les compétences numériques.

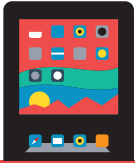
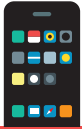
pix.fr

ARDUINO ET RASPBERRY PI

Le monde des objets intelligents, des objets connectés, de la domotique, de la robotique... vous intéresse ? Vous avez raison, car lier l'informatique et l'électronique peut-être extrêmement intéressant pour l'avenir. Grâce aux microcontrôleurs Arduino et aux cartes Raspberry Pi, l'électronique est devenue plus simple et financièrement accessible.

arduino.cc
raspberrypi.org

YOURSELF



ZOOM SUR QUELQUES MÉTIER DU NUMÉ- RIQUE :



DÉVELOPPEUR.SE

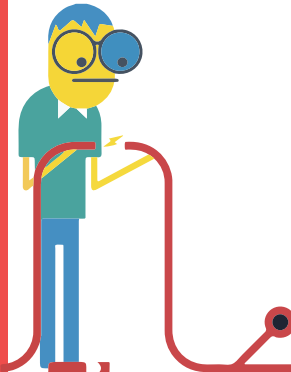
TRADUIRE UNE IDÉE EN LANGAGE
INFORMATIQUE POUR QUE L'ORDINATEUR
LA METTE EN APPLICATION

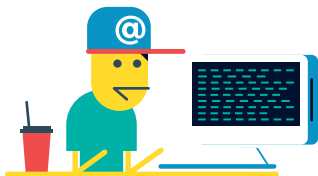
FAIRE PREUVE D'ESPRIT LOGIQUE,
DE CRÉATIVITÉ

EXPERT.E EN CYBERSÉCURITÉ

ÊTRE RESPONSABLE DE LA SÉCURITÉ
INFORMATIQUE AU SEIN D'UNE ENTREPRISE
ET PROTÉGER LES DONNÉES CLÉS

FAIRE PREUVE DE RIGUEUR,
ÊTRE CAPABLE DE RÉSOUDRE DES PROBLÈMES





DATA SCIENTIST

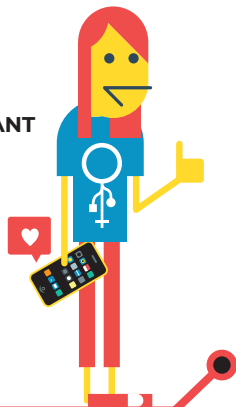
RÉSOLURE DES PROBLÈMES GRÂCE À L'ANALYSE DE DONNÉES COLLECTÉES SUR UN SERVICE OU UNE ENTREPRISE

FAIRE PREUVE D'ESPRIT LOGIQUE,
ÊTRE CAPABLE DE RÉSOUDRE DES PROBLÈMES,
FAIRE PREUVE D'ESPRIT CRITIQUE

UX DESIGNER

FACILITER L'UTILISATION D'UN SITE EN DÉCORTIQUANT LES BESOINS ET EN ANTICIPANT LES ATTENTES DES UTILISATEURS.TRICES

FAIRE PREUVE D'EMPATHIE,
FAIRE PREUVE D'ESPRIT CRITIQUE,
FAIRE PREUVE DE CRÉATIVITÉ



ADMINISTRATEUR.RICE SYSTÈMES, RÉSEAUX ET CLOUD

CHARGER DE L'EXPLOITATION DES MOYENS INFORMATIQUES AU SEIN D'UNE SOCIÉTÉ. IL OU ELLE DOIT ASSURER UN CERTAIN SUPPORT TECHNIQUE ET DE MAINTENANCE

ÊTRE SOCIABLE,
ÊTRE CAPABLE DE RÉSOUDRE DES PROBLÈMES

COMMUNITY MANAGER

GARANT DE LA PRÉSENCE ET DE LA RÉPUTATION D'UNE MARQUE OU D'UNE ENTREPRISE SUR LES RÉSEAUX SOCIAUX, IL OU ELLE ANIME UNE COMMUNAUTÉ D'INTERNAUTES

CAPACITÉ À CONVAINCRE,
FAIRE PREUVE D'EMPATHIE,
ÊTRE DIPLOMATE

parcours digital

LES MÉTIERS DU NUMÉRIQUE ET LEURS FORMATIONS
EXPLIQUÉS AUX COLLÉGIENS

**Parcours digital, un événement pour les collégiens et leurs
parents pour découvrir de façon ludique et concrète les
métiers d'avenir de la filière numérique.**

Ce livret vous est proposé gratuitement par Digital League et ses partenaires.

