

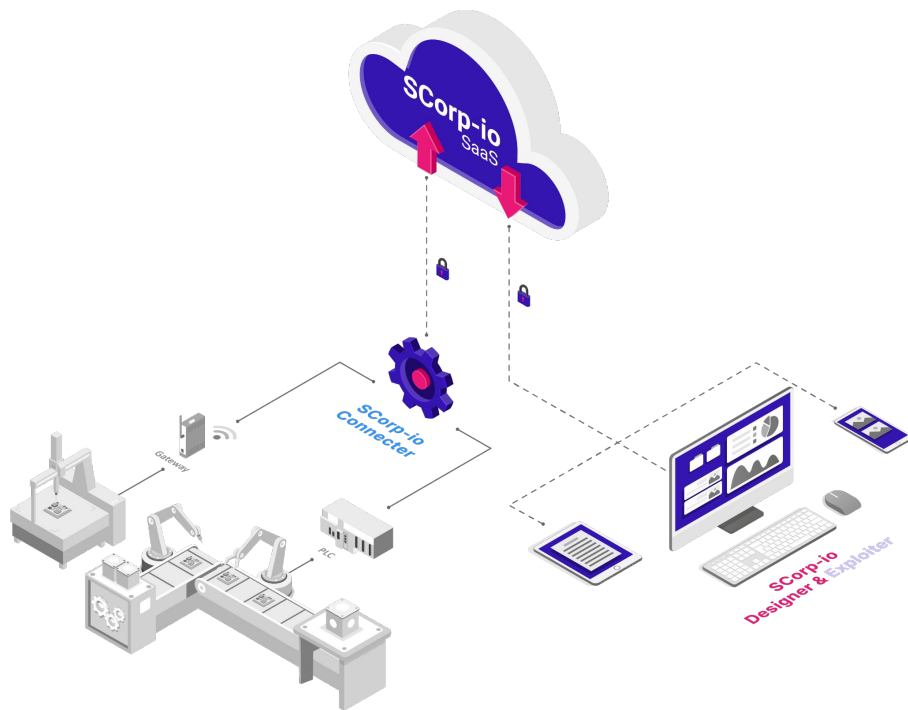


SCorp-io

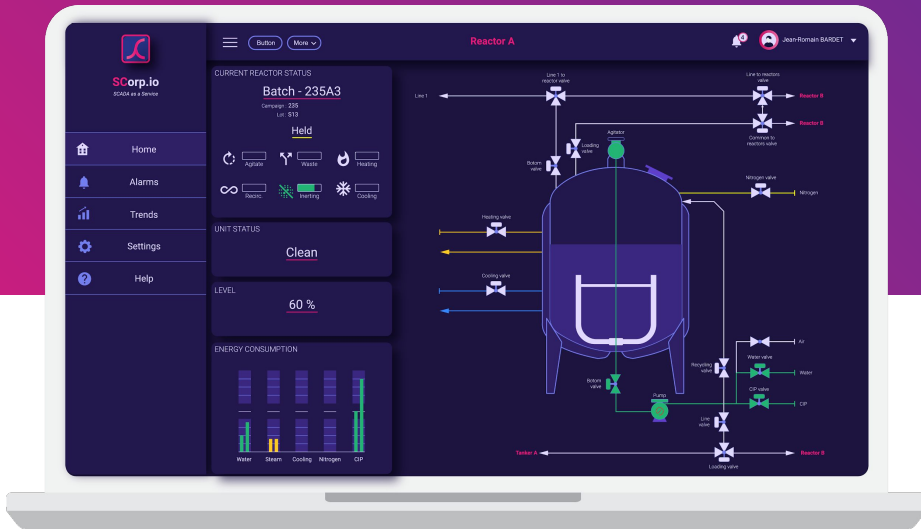
SCada as a Service

NOTRE SOLUTION

SCorp-io, un nouveau concept de SCADA en mode SaaS



NOTRE SOLUTION



Abonnement mensuel &
30% d'économie par rapport à
un logiciel on premise



Coûts hardware limités au support du module Edge & connection Cloud



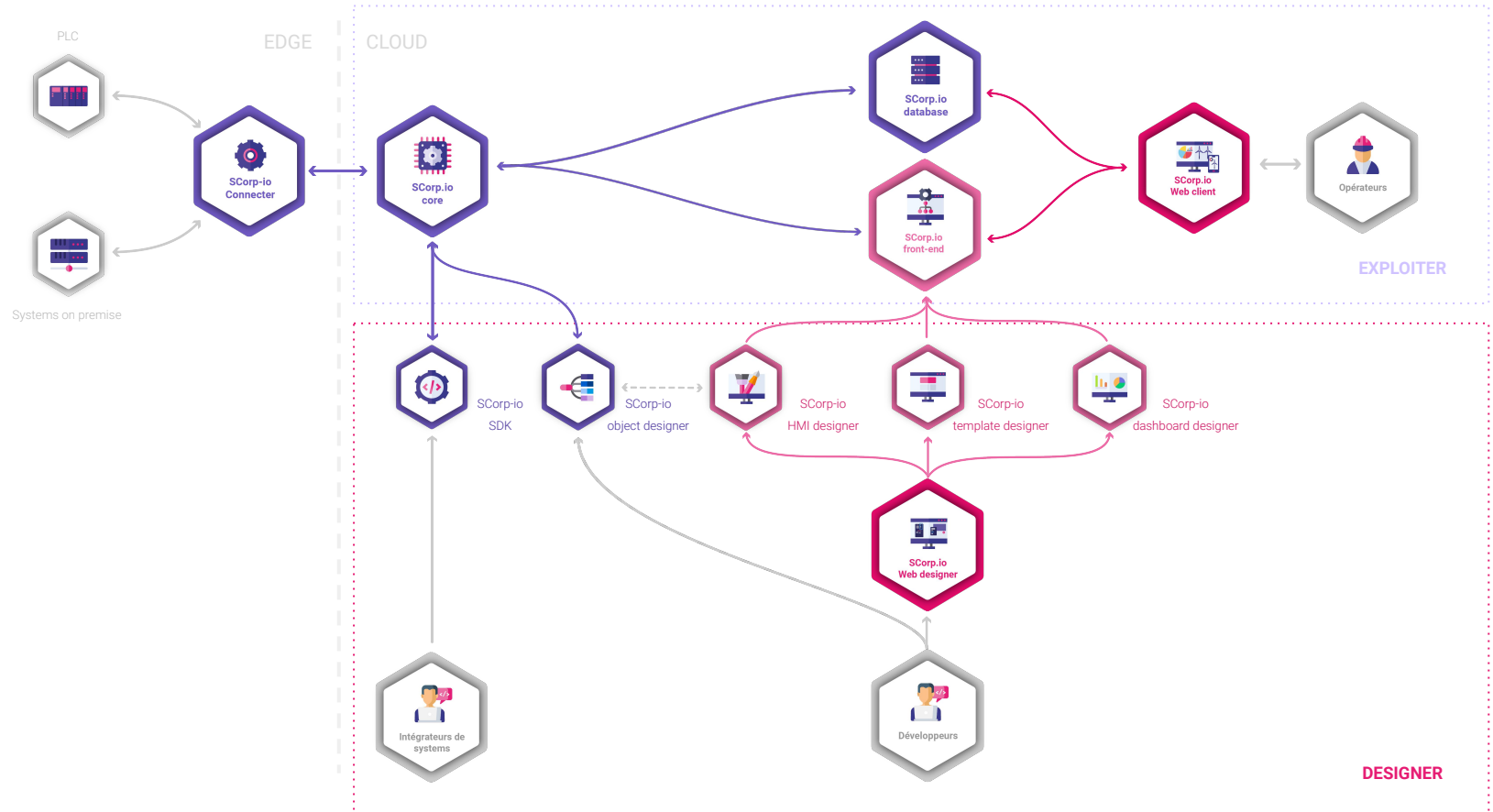
Temps de démarrage quasi instantané



Données consultables partout
à tout moment et sur
n'importe quelle plateforme



ARCHITECTURE



SCORP-IO EN 3 MODULES

Connecter



Le module **edge** qui permet les échanges entre les équipements industriels et notre service cloud

Designer



La plateforme **cloud no-code** pour concevoir son application de supervision industrielle correspondant à son métier.

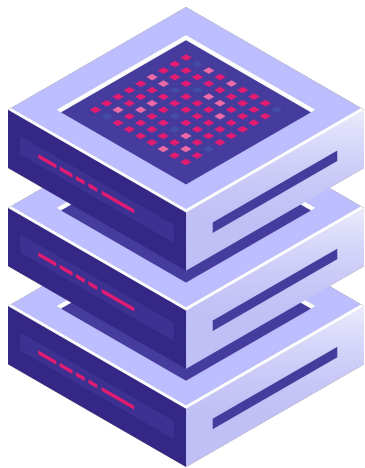
Exploiter



La plateforme **cloud** pour consulter et commander les équipements en temps réel depuis un navigateur web ou une application mobile.



MODULE CONNECTER - MATÉRIEL



Sur une machine de votre infrastructure

Téléchargez et installez le module Connecter sur un équipement de votre infrastructure.

Prérequis pour l'installation

- Un accès réseau aux équipements.
- Un accès vers l'extérieur (ouverture d'un port TCP).
- 4Go de RAM
- 20Go d'espace disque*

* Peut varier en fonction de la volumétrie des données.



MODULE CONNECTER - MATÉRIEL



Fourniture d'un matériel

Si vous n'avez pas d'infrastructure disponible sur votre site, nous fournissons un mini-pc de type Raspberry-pi industriel préconfiguré avec le module Connecter.

Connexion d'un backup 4G en option

Configuration du matériel

- 4GB LPDDR4 RAM
- 16GB eMMC
- 2.4GHz/5GHz IEEE 802.11b
- 256GB NVMe
- LTE cat.4 + GPS
- Garantie 1 ans



MODULE CONNECTER

1

Connexion à un équipement industriel

Les protocoles disponibles sont :

- BACnet IP
- OPC UA
- Modbus TCP

2

Acquisition des données

Sélection des données à exploiter dans l'application de supervision.

3

Connexion au projet cloud

Liaison entre le module Connecter et le projet cloud.



MODULE CONNECTER - ACQUISITION

Variables en cours
d'acquisition

SCorp.io
SaaS as a Service

Acquisition

Rechercher une variable

+ Ajouter

Ajouter de(s) variable(s)

Nom de l'équipement
Automate n°1 local CFA

Connexion

✓ ServeurOPC

✓ Variables

✓ Moteur 3XD95B

✓ Default

✓ Vitesse

✓ Temperature

✓ Disjoncteur

✓ Etat

✓ Default

✓ Compteur

✓ CapteurTemperature T017

✓ Default

✓ Vitesse

✓ CapteurVibration V017

✓ Default

> Moteur 6TYPON

Source	Namespace	Destination	Status	
<input type="checkbox"/>	Automate n°2 local CFA	ns:2, Moteur_3XD95B/Default	Supervision du stade de France	✓
<input type="checkbox"/>	Automate n°2 local CFA	ns:3, Moteur_3XD95B/Vitesse	Supervision du stade de France	✓
<input type="checkbox"/>	Automate n°2 local CFA	ns:4, Moteur_3XD95B/Energie	Supervision du stade de France	✓
<input type="checkbox"/>	Automate n°2 local CFA	ns:5, CapteurTemperature_T017/Default	Supervision du stade de France	✓
<input type="checkbox"/>	Automate n°2 local CFA	ns:6, CapteurTemperature_T017/Temperature	Supervision du stade de France	✓
<input type="checkbox"/>	Automate n°2 local CFA	ns:7, CapteurVibration_V017/Default	Supervision du stade de France	✓
<input type="checkbox"/>	Automate n°2 local CFA	ns:8, Moteur_3XD95B/Disjoncteur/Etat	Supervision du stade de France	✓
<input type="checkbox"/>	Automate n°2 local CFA	ns:9, Moteur_3XD95B/Disjoncteur/Default	Supervision du stade de France	✓
<input type="checkbox"/>	Automate n°2 local CFA	ns:10, Moteur_3XD95B/Disjoncteur/Compteur	Supervision du stade de France	✓

Items par page: 10 1-10 sur 24 < >

9 sur 120 variables sélectionnées

Ajouter une variable (9)

Connexion à un équipement
précédemment ajouté dans
l'onglet Equipements

Ajout de l'acquisition de(s)
variable(s) d'un automate



MODULE CONNECTER - AVANTAGES

Les avantages du module **Connecter** ...



Sécurité

Lors de la première connexion sur le module, votre première action sera de configurer un compte utilisateur et un mot de passe



Store & Forward

Lors d'une panne réseau, vos données sont enregistrées en local sur le module. Lors de la reprise de la communication, les données sont automatiquement envoyées sur votre projet cloud.



Légèreté et simplicité

Le module Connecter a été conçu pour être le plus léger possible. L'objectif étant de pouvoir l'installer partout sans contrainte de performance matérielle.



MODULE DESIGNER

1

Modèles objet & Instances

Concevez et instanciez vos modèles objets.

2

IHM

Concevez vos contenus graphiques.

3

Mise en page

Personnalisez votre application.



MODULE DESIGNER - MODÈLE OBJET

Qu'est ce qu'un modèle objet ?

- Informations :
 - Nom
 - Liste de labels (pour les filtrages)
 - Icône
 - Informations personnalisées
- Inputs & Outputs
 - Informations des équipements terrain
- Attributs
 - Une copie des inputs & outputs
 - Des attributs personnalisés
 - Des formules & expressions sur les données
 - Paramétrages d'alarme & notifications
 - Paramétrages des éléments à historiser
- Graphiques
 - Graphiques
 - Animations & interactions basées sur les attributs paramétrés



MODULE DESIGNER - MODÈLE OBJET

Processus par étapes de création d'un modèle objet

Informations d'entrées sorties provenant de l'équipement terrain.

Possibilité d'ajouter des graphiques avec animations et interactions au modèle objet

Ajouts d'attributs personnalisés

Creation d'un modèle objet

1 Informations 2 io 3 Attributs 4 Graphiques 5 Récapitulatif

Nom de l'attribut Type de donnée Type d'attribut +

Attributs déclarés :

Nom de l'attribut	Type d'attribut	Type de données	Transformation
Temperature	TM	Integer	Recopie
DefautCapteur	TS	Booleen	Recopie
SeuilTemperature	TR	Integer	Aucune
AlarmeTemperature	TA	Booleen	Formule personnalisée

Nom de l'attribut : AlarmeTemperature Transformation : Formule personnalisée ✓ Valeur par défaut : -

Type d'attribut : TA Type de données : Booleen

Précédent Suivant

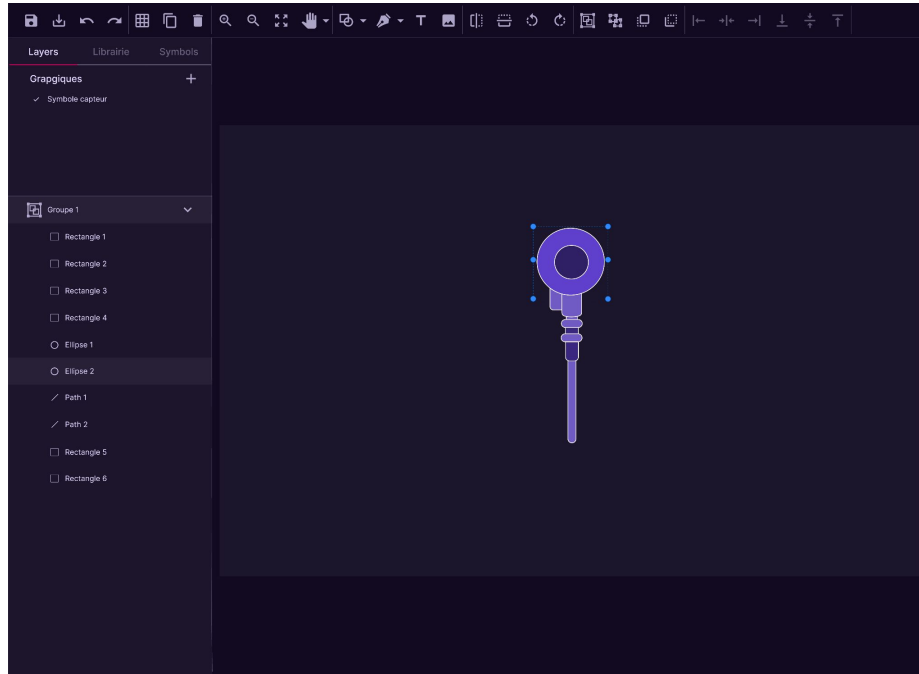
Types d'attribut :

- TA
- TS
- TR
- TM

Possibilité d'ajouter une transformation à un attribut d'un objet
Ex : Alarme Température = TM Température > Seuil Haut



MODULE DESIGNER - ÉDITEUR GRAPHIQUE



Éditeur graphique

Un éditeur vectoriel est intégré dans notre solution pour vous permettre de modéliser sous forme graphique vos différents équipements et IHM.

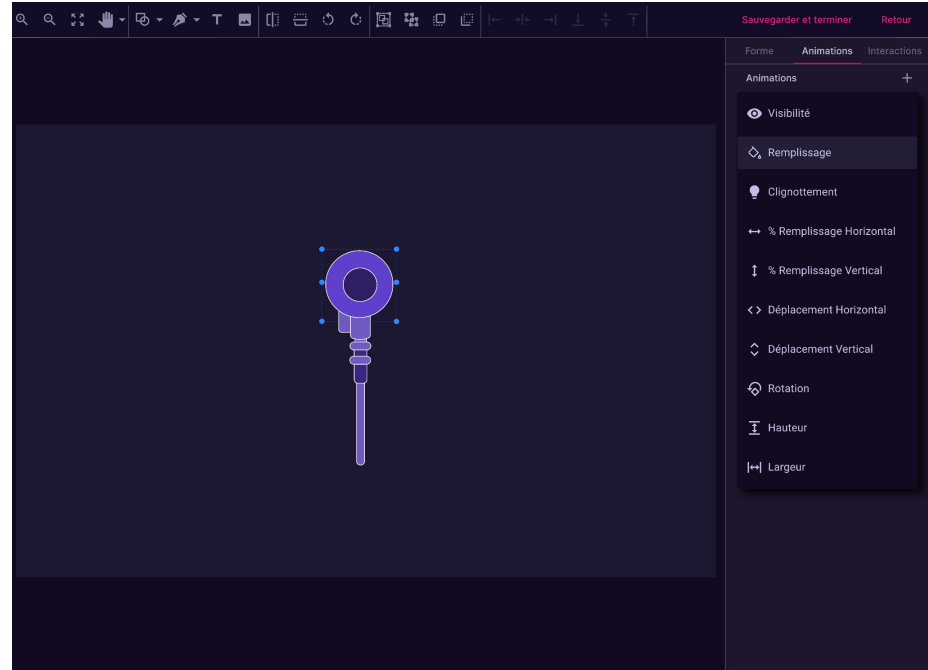


MODULE DESIGNER - ÉDITEUR GRAPHIQUE

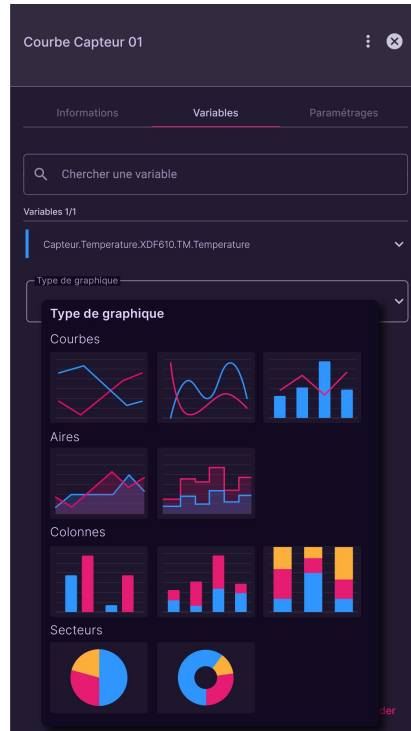
Animations

Une liste d'animations est à votre disposition pour rendre vos graphiques plus dynamiques.

Les animations dans vos graphiques permettent de visualiser rapidement un événement ou une alarme dans le module Exploiter.



MODULE DESIGNER - DASHBOARD



Dashboard

Un éditeur de courbes permet de configurer des tableaux de bord et des graphiques de visualisation des données historisées.

Il est ensuite possible de disposer les graphiques dans un ou plusieurs tableaux de bord pour qu'ils soient utilisés dans le module Exploiter.



MODULE DESIGNER - INSTANCE OBJET

Instances de modèle
objet

Informations de
l'instance objet

Instances objet

Icone	Labels	Modèle	Nom	Status
	Capteurs	Capteur température moteur	Capteur XDFB73WFD	✓
	Capteurs	Capteur température moteur	Capteur ZERFVK43D	✓
	Capteurs	Capteur température moteur	Capteur XDFDYGVCe	✗

Capteur XDFDYGVCe
Capteur température moteur

Nom d'instance
Capteur XDFDYGVCe

Modèle
Capteur de température moteur

Labels
Capteurs

Déclaration des io :

- Temperature → OpcluServeur/Objects/Sensor/XDFDYGVCe/Temperature ✓
- DéfautCapteur ✗

Mise à jour

Labels des modèles objets &
Instances

Connexion aux variables des
équipements terrains



MODULE DESIGNER - SYNOPTIQUES

Libraries d'objets graphiques

Graphiques issues des
Instances de modèles
objets

The screenshot displays the SCorp.io Designer interface. The left sidebar contains navigation menus for DASHBOARD, DESIGNER, and DOCUMENTATION. The central workspace shows a vector schematic of a building layout with various rooms and corridors. A red circle highlights a specific object in the workspace. The right sidebar shows a properties panel for the selected object, including fields for Position (X, Y), Taille (L, H), and Angle. The top bar includes a search bar and various tool icons.

Libraries d'objets graphiques

Graphiques issues des
Instances de modèles
objets

Synoptiques vectoriels

Editions des formes graphiques



MODULE DESIGNER - MISE EN PAGE

Processus par étapes de création de mise en page

SCorp.io

DASHBOARD

Configure tes projets & équipes

Projet

Analyses

DESIGNER

Développe ton application

Mes i-o

Mes objets

Mes IHM

Contenus

Mise en page

Tableaux de bord

EXPÉRIENCE

Personnalise ton application

Mes dashboards

DOCUMENTATION

Tout ce que tu dois savoir sur SCorp.io

Changelog

Guide

Mise en page

1 Eléments

2 Configuration

3 Thèmes

4 Logo

5 Récapitulatif

Configuration :

☒ Navigation au dessus de l'entête

☐ Navigation au dessus du pied de page

Entête :

Type de séparateur

Bordure

Pied de page :

Type de séparateur

Bordure

Navigation :

☐ Overlay

Type de séparateur

Bordure

Précédent

Suivant

Visualisation du résultat du paramétrage de la mise en page

Paramètres personnalisables de la mise en page



MODULE DESIGNER - AVANTAGES

Les avantages du module **Designer**...



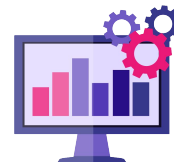
Sécurité

Authentifiez vous à la plateforme cloud du module Designer en toute sécurité avec le protocole OAuth2. Il sera possible de renforcer la sécurité en activant le système d'authentification à deux facteurs (2FA).



Éditeur graphique vectoriel

Notre éditeur graphique est vectoriel et utilise le standard SVG. Les effets de zoom n'auront aucun impact sur la qualité de vos différents graphiques.



Gestion de version

Le module Designer intègre une gestion de version. Vous faites évoluer votre application au cours du temps sans impacter l'exploitation.



MODULE EXPLOITER

1

Connexion

Connexion à votre application.

2

Exploitation

Exploitation de votre application.



MODULE EXPLOITER - 2FA



Identification à deux facteurs

Un code de vérification a été envoyé à
`john.doe@scorp-io.com`

- Le code de vérification expirera dans **9:59**
- Vous n'avez pas reçu le code ? [Re-envoyer](#)

Vérifier

☒ Enregistrer cet appareil. [En savoir plus](#)

Sécurité 2FA

Bénéficiez d'une application sécurisée de bout en bout, des protocoles de communication terrain, jusqu'au mode d'authentification (OAuth2 & 2FA).



MODULE EXPLOITER - EXPLOITATION

