

COMMUNIQUÉ DE PRESSE

Le premier Adventure Game immersif
grandeur nature



Un concept inédit

Pendant 1h30, les participants incarnent un personnage et évoluent dans un parcours d'aventure immersif de 600 m², au cœur d'un univers médiéval-fantastique peuplé de comédiens professionnels, de créatures, d'énigmes et d'armes en mousse.

L'Aventure Fantastique développe un format inédit, l'Adventure Game, qui place l'incarnation, l'interaction humaine et le jeu d'acteur au centre de l'expérience, plutôt que la seule résolution d'énigmes ou la performance physique.

À la croisée du spectacle vivant et du jeu, le projet propose une alternative durable aux formats immersifs existants, le tout dans un cadre narratif maîtrisé.



Une expérience accessible et modulable

À l'arrivée, les participants choisissent l'un des six rôles proposés. Costumes et matériel sont fournis, permettant d'entrer immédiatement dans l'univers du jeu. Aucune épreuve physique n'est imposée. Certains choisissent d'explorer, d'observer ou de dialoguer, d'autres de résoudre des énigmes, de négocier, de combattre symboliquement ou de soutenir les autres participants. Chaque rôle trouve naturellement sa place dans le déroulement de l'aventure.



VOLEUR

MAGE

GUERRIER

ARCHER

GUERISSEUR

DEVIN



Une idée pensée pour durer

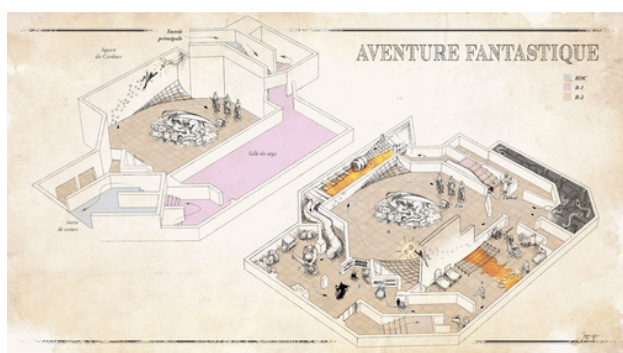
L'Aventure Fantastique est conçue comme une expérience pérenne, reposant sur un scénario écrit, des décors durables et une équipe artistique stable.

Le projet privilégie une approche artisanale et responsable, tant dans la fabrication des éléments scénographiques que dans son exploitation.



Un lieu singulier au cœur de Paris

Le projet naît en 2017, à la suite de la découverte d'un lieu atypique du quartier Saint-Blaise à Paris, inoccupé pendant plusieurs décennies et surnommé « Dédale ». Les décors et accessoires ont été en grande partie récupérés et réutilisés, avec une attention portée à la sobriété énergétique et à la fabrication artisanale.



En chiffres

- 600 m² de décors
- 6 m de hauteur sous plafond
- 6 rôles jouables
- 100 costumes
- 100 armes en mousse
- 1h30 d'expérience

Un projet humain et collectif

Jusqu'à vingt personnes ont travaillé simultanément sur le projet. L'Aventure Fantastique fait appel à des couturiers, décorateurs, artisans et artistes issus d'horizons variés. Les costumes ont notamment été réalisés par Fantastic Art (France) et ArtHammer (Ukraine).

L'équipe artistique est composée d'une douzaine comédiens, formés à l'improvisation et à l'interaction avec le public.



Portrait - Guillaume Besançon

Fondateur de L'Aventure Fantastique, Guillaume Besançon est ingénieur de formation. Il a notamment été directeur de chantier du Musée du Quai Branly (agence Jean Nouvel).

Auteur de jeux, fondateur de Jeu de Rôle Magazine et du Salon Fantastique, il développe avec L'Aventure Fantastique un projet à la croisée du spectacle vivant, du jeu et de la scénographie immersive.

COMMUNIQUÉ DE PRESSE

Informations pratiques

- 🏠 **Lieu :** 2 square des Cardeurs, Paris 20
- 🕒 **Durée :** 1h30 dont 30 min de préparation
- 💶 **Tarifs :** Varient selon les jours et horaires
 - 35 € en moyenne
 - 39 € le samedi
 - 29 € le mercredi

Invitation presse

Les journalistes et créateurs de contenus sont invités à réserver une session gratuitement via le code **JOURNALISTE** sur :
<https://laventurefantastique.com/presse-et-influenceurs/>

Créneaux recommandés :

- mercredi à partir de 14h15
- jeudi à partir de 18h30
- vendredi à partir de 16h15
- dimanche

Contact

Guillaume Besancon - Directeur

✉ guillaumebesanconlejoueur@gmail.com

☎ 06 16 11 56 16

