

DIVINITI

GAMING FOR REALITY



# Pourquoi Diviniti ?



DIVINITI

## Nous voulons mettre du plaisir dans les logiciels de sûreté

La sûreté est indispensable à toute organisation. Mais les logiciels mis à disposition des opérateurs qui l'assurent sont divers, hétérogènes, non-maitrisés et les IHM sont particulièrement austères.

Nous proposons la fédération de l'ensemble des capteurs sur une même interface, pensée pour offrir une expérience utilisateur unique. Avec notre technologie inspirée du jeu vidéo, exploitant la 3D et la réalité mixte, nous révolutionnons le quotidien des opérateurs en proposant des outils immersifs, pour un travail plus motivant et efficace.

Car nous pensons que c'est en redonnant à l'utilisateur le plaisir de travailler que l'on augmentera la performance.

# Pourquoi la RA/RV ?



DIVINITI



## Auditives

Intonation  
Discours

## Visuels

Expression Faciale  
Position du corps  
Gestes

## Environnementaux

Manipulation d'objets  
Ecrire/ Dessiner  
Présence d'objets

**Signaux de communication Face à Face**

# Maquette numérique vs. Jumeau numérique



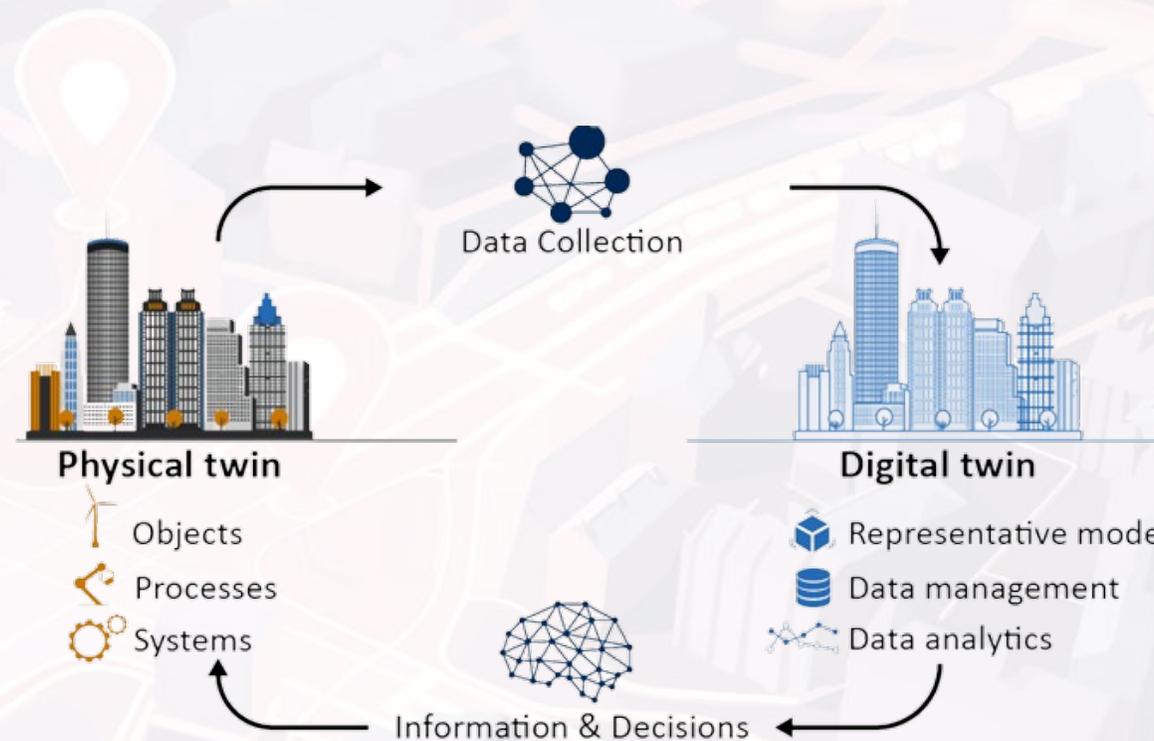
Maquette numérique



Homologue physique

Statique, sans données en temps réel. 😞

Planifier et tester des concepts.



Dynamique, alimenté par des données en temps réel. 😊

Usage : aide à la décision, prédiction et optimisation.

# Le concept



# 3 créatures



DIVINITI



## BEFRØST

### Le Connecteur d'univers

SDK ouvert  
De la sûreté mais pas que...  
Bâtir des ponts entre tous les logiciels  
métiers du marché : VMS, contrôle d'accès,  
GTB...  
Une interface unique pour plus d'efficacité.



## ATNa

### L'IA générative

Une IA générative pour nous guider en mode  
tuto gaming,  
et prédictive qui analyse l'environnement  
supervisé pour prévoir les situations  
dangereuses



## SORON

### L'Hyperviseur 3D

L'œil qui non seulement voit tout mais  
contrôle tout également. Le jumeau  
numérique permet de surveiller le  
bâtiment ou la ville et surtout d'interagir  
avec l'environnement le tout en immersion  
totale.



SORON

## L'Hyperviseur 3D par jumeau numérique

- Superviser et agir
- Interaction directe avec l'environnement
- Un « Sim City » en vrai
- Interface inspirée du jeu vidéo
- Disponible en « clavier/souris » ou en réalité mixte



DIVINITI





SORON



DIVINITI

Demo Diviniti - Bureaux

[Voir la vidéo](#)

Utilisation de la réalité mixte comme outil de navigation du jumeau numérique de Pixecurity  
Use of mixed reality as a navigation tool for Pixecurity's digital twin

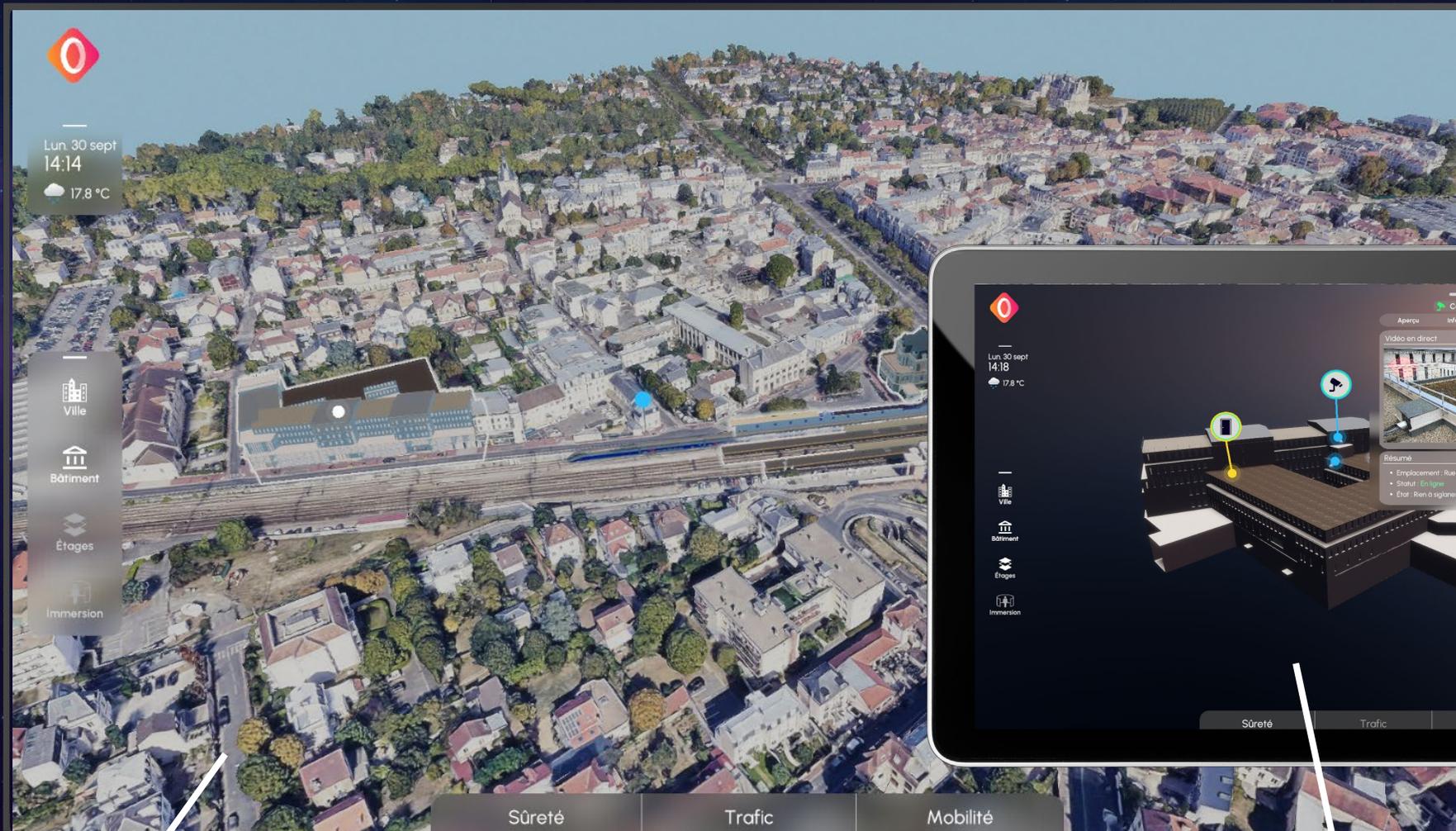
0:03 / 1:53



SORON



DIVINITI



## Modélisation 3D de l'environnement

Evolution en temps réel du jumeau numérique (état des capteurs, transports, trafic...)

## Détail des principaux points d'intérêt

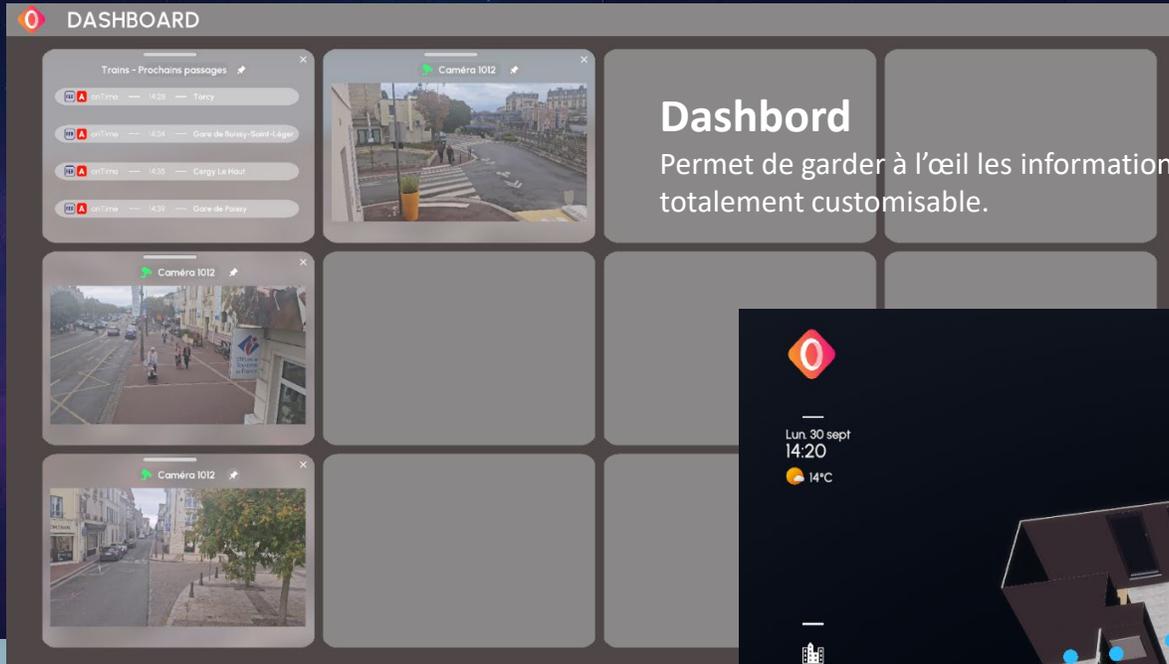
Interaction avec les capteurs, ici flux vidéo en direct,



SORON

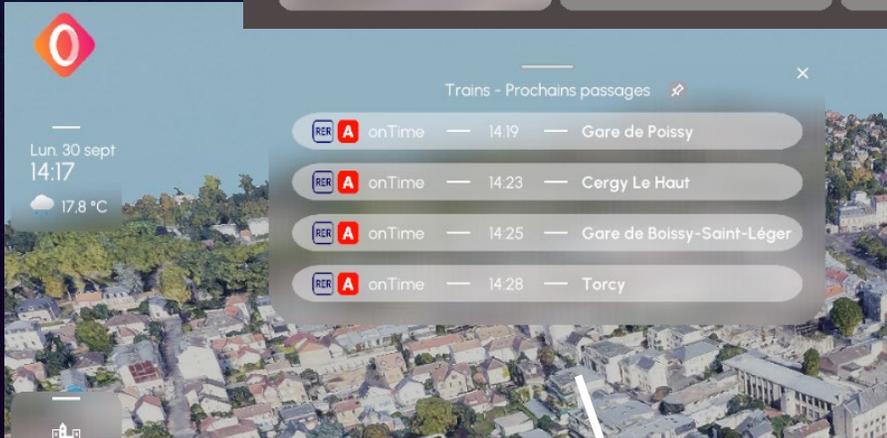


DIVINITI



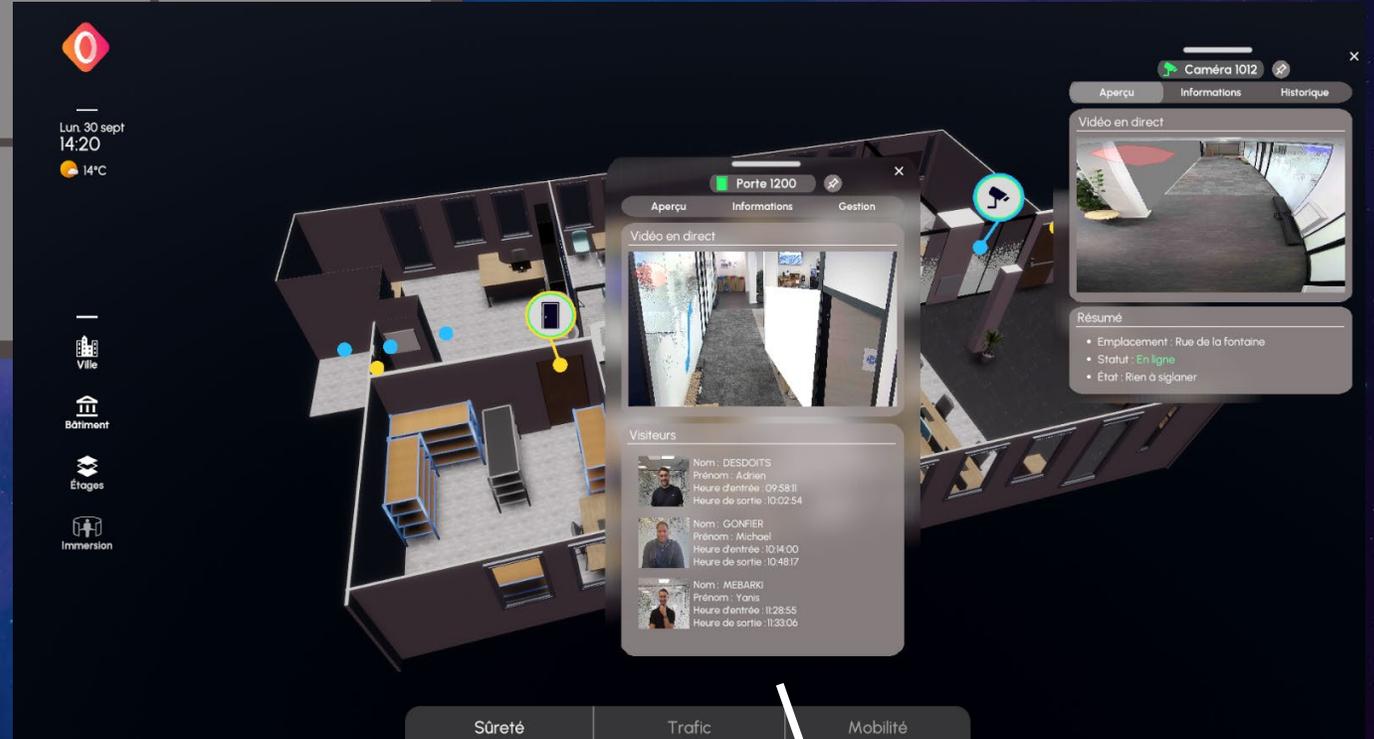
### Dashbord

Permet de garder à l'œil les informations principales sur un écran totalement customisable.



### Remontée d'informations en direct

Ici les prochaines arrivées de train en gare de Maisons-Laffitte



### Modélisation détaillée avec une grande précision

Accès à un nombre illimité de capteurs en simultanément (ici une porte et sa caméras associée + une autre caméra)

# Marché



- Un marché en pleine explosion
- Marché du VMS 7M en 2022, 32M prévus en 2030
- Hypervision : Des entreprises convoitées



soutenu par



racheté par

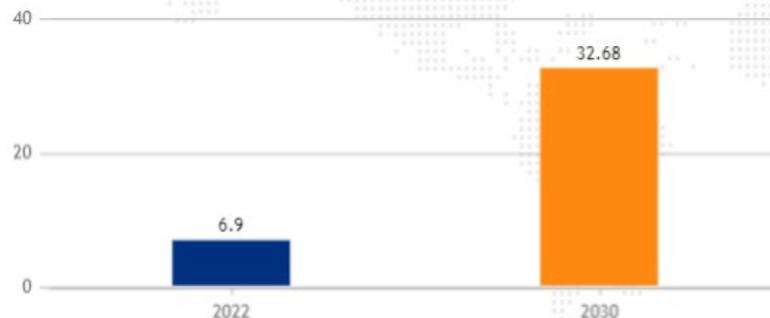


Lancé par Yann Duchet

## Marché mondial des logiciels de gestion vidéo (VMS) – Tendances et prévisions de l'industrie jusqu'en 2030

Taille du marché en milliards USD

TCAC : 30h00% 



# Les têtes d'affiche



DIVINITI



## Yann Duchet

CEO / Founder

## La fusée

Ingénieur de formation, devenu commercial et rapidement directeur commercial dans le domaine de la sûreté, il emmène le CA de son entreprise vers les sommets. Il lance alors un premier logiciel d'hypervision 3D puis décide de repartir vers une nouvelle aventure et fonde Pixecurity. En moins de 3 ans la société atteint 25 salariés et 4,5m€ de CA.

## Le Conseiller



## Frédéric Pierucci

Strategic Operations Manager

Ancien cadre dirigeant d'Asltom  
Fondateur de Ikarian  
Fondateur de Storabelle

## Le Doc

## Abdelhadi Lammini

Product Owner

Docteur en jumeaux numériques et  
réalité mixte



# Equipe



**Andy Barzola**

Designer 3D

Virtuose de la conception 3D, reproduit à l'identique villes et bâtiments comme personne.

**Amélie Cordier**

UX/UI Designer

Formée à l'Ecole des Gobelins  
Conceptrice d'interfaces clients



**Fabien Thomas**

CXO Chief Experience Officer

Ex-MisterFly (European fastest growing start-up 2017, Tech 5 Europe)



**Augustin Mahieu**

Développeur  
Unity

Spécialiste 3D et  
Gaming



**Meriem Boussaha**

Développeuse Cyber

Spécialiste Milestone Systems  
Experte en cybersécurité



**Alexis Ottina**

Développeur  
Multi-cartes

Unity, C#,  
Javascript, Python...

**Alex Hubert**

Chef de projet  
développement  
IA

Spécialiste du machine  
learning

