



HOLOFORGE

BY ASOBO STUDIO

WWW.HOLOFORGE.IO

A propos



Asobo Studio est créé en 2002. + 300 employés.
Studio de jeux vidéos 100% français
(Flight Simulator / A Plague Tale)



En 2011 Asobo Studio décide de créer
HoloForge Interactive.
Département B2B (culture, industrie, santé, ...).
+ 60 projets livrés / 100% de satisfaction client



Les technologies



REALITE VIRTUELLE

MOCAP STUDIO



REALITE AUGMENTEE



Les technologies



● LUNETTE INDUSTRIELLE

● SIMULATEUR DE VOL



● SMARTPHONE



Projets

Montaigne (2025)

- Découverte ludique de la pensée de Montaigne
- 4 casques de réalité mixte
- Expérience gratuite installée à Bordeaux
- Meta Quest 3

[Voir le projet ici](#)

Fur

linen shirt

*Leather, soft brown
goatskin*



Projets

Bordeaux au XVIIIème siècle (2024)

- Une experience hybride : l'utilisateur évolue entre réalité et virtualité
- Un scénario conscient : comment aborder un thème brûlant comme l'esclavagisme ?
- Des animations faites par des acteurs, dans notre studio de motion capture, pour une scénarisation plus précise
- Meta Quest 3

Voir le projet [ici](#)

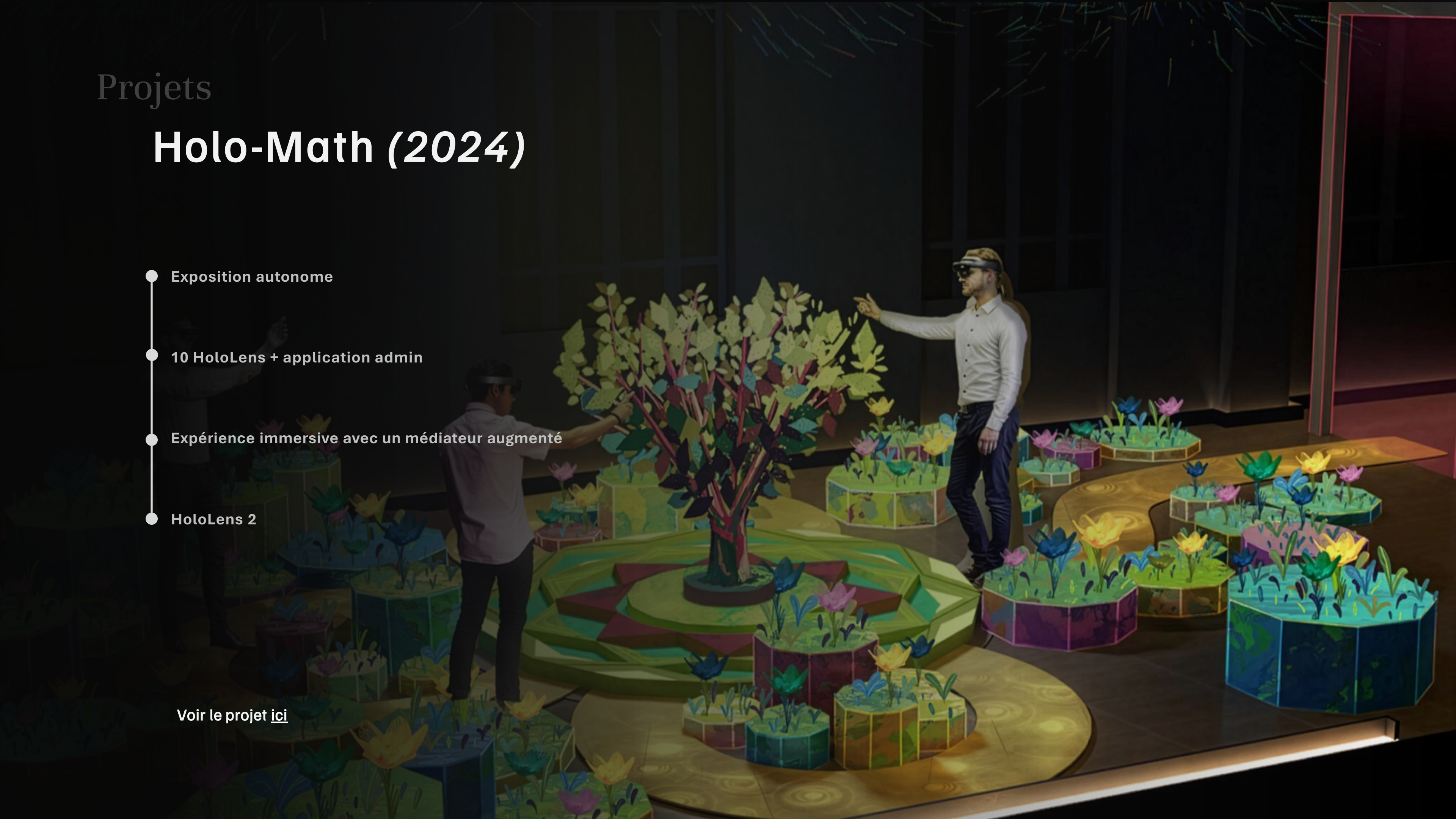


Projets

Holo-Math (2024)

- Exposition autonome
- 10 HoloLens + application admin
- Expérience immersive avec un médiateur augmenté
- HoloLens 2

Voir le projet [ici](#)



Projets

Lalibela / UNESCO (2023)

- Exposition nomade (+100k visiteurs en 6 mois)
- 10 casques HoloLens + 1 application admin
- Expérience basée sur 3 maquettes physiques
- HoloLens 2

Voir le projet [ici](#)

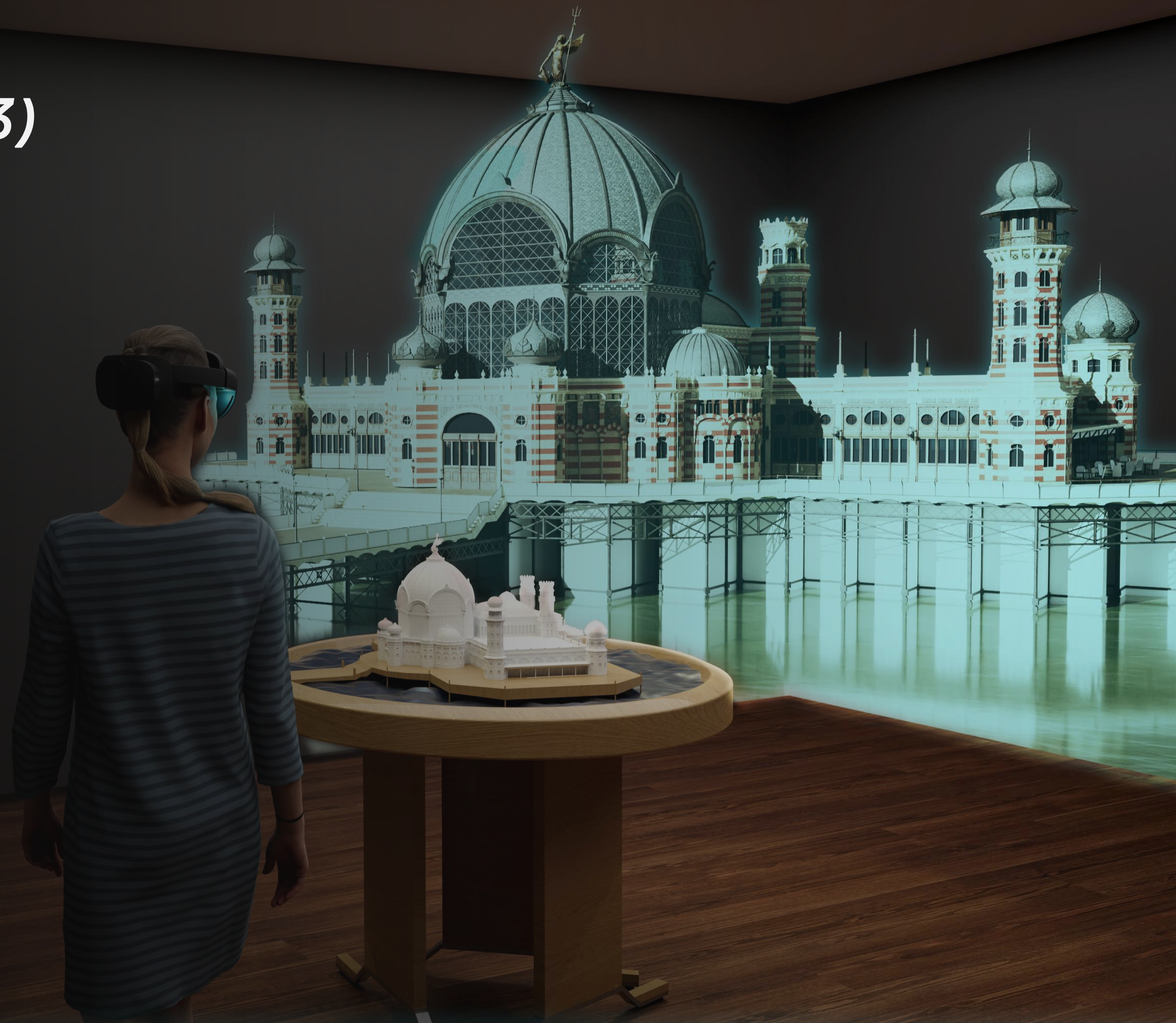


Projets

Casino de Nice (2023)

- Voyage immersif esthétique et artistique
- 6 casques HoloLens + 1 application admin
- Expérience basée sur une maquette physique
- HoloLens 2

Voir le projet [ici](#)



Projets

Joséphine Baker (2023)

- La biographie immersive d'une icône
- 10 HoloLens + 1 application admin
- Expérience réalisée grâce à la motion capture
- HoloLens 2

Voir le projet [ici](#)



Projets

Mont-St-Michel (2018)

- Exposition autonome (7/7 jours)
- 10 HoloLens + 1 tablette + 1 application admin
- Expérience basée sur une maquette des Plans-Reliefs
- HoloLens 1 & 2 + Touch screen

Voir le projet [ici](#)

Projets

Akhenaton (2021)

- Première restitution polychromique de l'Histoire

- 4 HoloLens

- Expérience basée sur le buste d'Akhénaton (Louvre)

- HoloLens 1 & 2

AVANT DE COMMENCER UNE SCULPTURE, LES ARTISANS RÉALISAIENT DES PIÈCES INTÉRIEURES EN PLÂTRE POUR VALIDER L'INTENTION AVEC LE COMMANDITAIRE.

DES MASQUES DE PLÂTRE ET CE BUSTE TRÈS RÉALISTE RETROUVÉS DANS L'ATELIER DU MAÎTRE SCULPTEUR THUTMOSE, SCULPTEUR EN CHEF DU PHARAON AKHÉNATON, ONT PERMIS LA RESTITUTION VOLUMÉTRIQUE DU BUSTE CI-CONTRE.

Voir le projet [ici](#)



CEPTIONNELLEMENT BIEN CONSERVÉ, C'EST LE BLEU ÉGYPTIEN DE LA COIFFE DE NÉFERTITI QUI A SERVI DE BASE POUR LA COIFFE DE CE BUSTE. UNE PALETTE DE RÉFÉRENCE A ENSUITE ÉTÉ RÉALISÉE POUR LES NUANCES ET LES EFFETS DE MATIÈRE.



Partenaires culturels

CENTRE DES MONUMENTS NATIONAUX

MÉTROPOLE
NICE CÔTE D'AZUR

 **Archeovision**
INNOVATION 3D POUR LE PATRIMOINE

MU,
SÉE
D'AQUI
TAINÉ


Office National des Forêts

MPR
Musée
des Plans - Reliefs

M•  MAISON
POINCARÉ

MUSÉE DU
LOUVRE

Contacts

06 69 96 35 96

contact-holoforge@asobostudio.com



HOLOFORGE

BY ASOBO STUDIO