

## PUBLICATIONS SCIENTIFIQUES

- THÈSE : Éclairages sur les processus émotionnels et leurs changements au cours du vieillissement normal grâce à l'immersion dans des contextes sociaux par KATARINA PAVIC  
Sous la direction des Dr. Laurence CHABY & Pr. Dorine VERGILINO-PEREZ - Cifre SOCIALDREAM - École doctorale 261: Cognition, Comportements, Conduites Humaines  
Laboratoire Vision Action Cognition - Université Paris Cité
- Katarina Pavic, Dorine Vergilino-Perez, Gricourt Thierry, Laurence Chaby. Aging Positively: Enhancing Positive Emotions in Older Adults through Natural and Social Experiences in Immersive Virtual Reality. AAATE 2023, Sep 2023, Paris, France. pp.101-102.
- Katarina Pavic, Laurence Chaby, Thierry Gricourt, Dorine Vergilino-Perez. Feeling Virtually Present Makes Me Happier: The Influence of Immersion, Sense of Presence, and Video Contents on Positive Emotion Induction. Cyberpsychology, Behavior, and Social Networking, 2023, 26 (4), pp.1-102
- Katarina Pavic, Laurence Chaby, Gricourt Thierry, Dorine Vergilino-Perez. Seeing people arouses me, contemplating nature soothes me: varying levels of positive emotions and arousal depending on video contents and immersion.. 22nd meeting of the European Society for Cognitive Psychology (ESCoP), European Society for Cognitive Psychology, Aug 2022, Lille, France.
- Katarina Pavic, Dorine Vergilino-Perez, Thierry Gricourt, Laurence Chaby. Fostering positive emotions through virtual reality: the influence of users' age and video contents on emotional responses. European Society for Cognitive and Affective Neuroscience (ESCAN) 2022, Jul 2022, Vienne (AUT), Austria.
- Katarina Pavic, Laurence Chaby, Thierry Gricourt, Dorine Vergilino-Perez. Being virtually with others makes me happy - The influence of immersion, social and non social video contents on positive emotion induction. SAS Positive Emotion Preconference, Mar 2022, Virtual Conference, France.
- Katarina Pavic, Dorine Vergilino-Perez, Thierry Gricourt, Laurence Chaby. Because I'm Happy—An Overview on Fostering Positive Emotions Through Virtual Reality. Frontiers in Virtual Reality, 2022,
- Katarina Pavic, Dorine Vergilino-Perez, Thierry Gricourt, Laurence Chaby. Happiness through virtual lens : The influence of immersion, social and non social contents on positive emotion induction. Journée d'Étude Réalité Virtuelle et Domaines de la Psychologie (VR-PSY), Sep 2021, Boulogne-Billancourt, France.



RÉALITÉ VIRTUELLE - IMMERSION  
SENTIMENT DE PRÉSENCE - ÉTHIQUE



CONTACTEZ-NOUS

+33 4 75 48 06 33



SOCIALDREAM - DREAMSENS

2 ENTREPRISES pour s'adapter à l'usage

30 Rue du Docteur Eynard  
26300 BOURG DE PEAGE

contact@socialdream.fr  
<https://www.socialdream.fr/>  
<https://www.dreamsens-tech.com/>

# ENGAGÉS pour AMÉLIORER la SANTÉ MENTALE

INSPIRER L'HOMME PAR LE VIRTUEL  
DONNER DU SENS A LA TECHNOLOGIE



## SOCIALDREAM & DREAMSENS





## QUI SOMMES NOUS ?

Nous sommes des ingénieurs et scientifiques, concepteurs intégrateurs de solutions thérapeutiques pour la santé mentale.

Nous allions la technologie à l'alliance thérapeutique en produisant des outils modulables et personnalisés pour les thérapeutes afin de s'adapter à chaque individu.

## CONSTAT : LE MONDE SOUFFRE

La santé mentale touche 1/4 de la population mondiale et en parallèle la population va augmenter de 33% d'ici 2050. 55 Millions de personnes sont atteintes de démence dans le monde, ce sera le triple d'ici 2050.

En France le suicide est la troisième cause de mortalité chez les adolescents âgés de 15 à 19 ans. A l'hôpital Robert Debré (Hôpitaux de Paris) les admissions des moins de 15 ans pour tentative de suicide ont augmenté de 299% en Juillet 2019 et Avril 2021

IL Y A URGENCE.

SOCIALDREAM relève le défi avec la réalité virtuelle !



## SOCIALDREAM

Grâce au sentiment de présence produite en immersion, nous provoquons des émotions positives, de la motivation, qui sont deux facteurs bénéfiques pour la santé.

Plonger des utilisateurs atteints de troubles cognitifs, dans des univers personnalisés permet aussi de stimuler les mémoires, vivre de belles réminiscences ou tout simplement de lâcher prise avec le quotidien.

Rendre accessible l'inaccessible est une opportunité considérable pour les personnes atteintes de handicap



**Medicus curat, natura sanat**

Adage latin signifiant

« Le médecin soigne, la nature guérit »

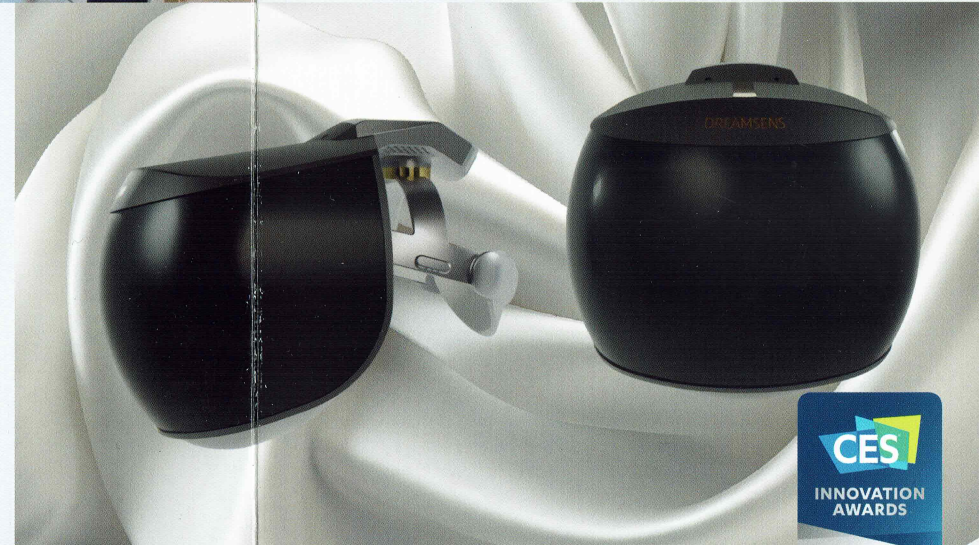
Hippocrate (-460/-377)

## DREAMSENS

Le premier casque immersif dédié à l'usage thérapeutique. Cet usage nécessite de protéger les utilisateurs et d'améliorer l'ergonomie afin de mieux profiter du potentiel de l'immersion 360°.

DREAMSENS est conçu dans une démarche de dispositif médical et il est l'aboutissement de milliers d'expériences de terrain. Grâce aux Data recueillies pendant les expériences, de nouvelles thérapies non médicamenteuses verront le jour jusqu'à prévenir certaines maladies.

DREAMSENS rend l'expérience encore plus immersive, s'ouvre à tous les publics contre-balance les obstacles engendrés et identifiés par les technologies actuelles.



IMMERSIF

Sans contact avec le visage, ergonomique et adapté au port des lunettes, sans réglage de la vue.

SENSORIEL

Connecté à vos sens & émotions.

INTELLIGENT

Recueil et analyse de DATA (Physiologiques et comportementales)  
Feedback en temps réel entre l'utilisateur et le praticien.

Les capteurs permettent de recueillir les émotions des utilisateurs en temps réel. Ces capteurs associés à une IA, permettent de produire des contenus personnalisés afin de réguler une courbe d'émotions positives.