

The background is a blue-tinted collage. On the left, a large lecture hall with tiered seating and several laptops on desks. On the right, a meeting scene with people around a table, one holding papers, and a video conference screen in the background showing several participants.

**LES
RENDEZ-VOUS
DE L'**anr[©]
agence nationale
de la recherche

À LA RENCONTRE
DES ACTEURS
DE LA RECHERCHE

AXE E.4 – Interaction, robotique

Axe E.4 – Interaction, robotique

Le périmètre scientifique de cet axe est constant par rapport à AAPG2023

Cet axe de recherche accueille les projets dont le cœur de la recherche relève essentiellement de démarches de recherche fondamentale dans les disciplines suivantes :

- ✓ **Interaction Humain-Machine**
- ✓ **Robotique autonome et interactive**

Les projets attendus dans cet axe de recherche concernent, d'une part l'interaction Humain-Machine dans toutes ses dimensions y compris le dialogue naturel, la création de contenus multimédias et les différents processus cognitifs allant de la perception à la cognition et d'autre part la robotique autonome et interactive dans toutes ses composantes (eg. robotique de service, robotique médicale, robotique industrielle, robotique pour l'environnement, systèmes coopératifs multi-robots).

Cet axe de recherche permet également de soutenir des actions de recherche interdisciplinaires.

Si les projets soulèvent des questions éthiques, celles-ci devront être traitées dans la proposition.

Codes ERC associés : PE06, PE07, SH04
Voir le texte détaillé de l'AAPG page 49

Axe E.4 – Interaction, robotique

Mots-clés associés

agents conversationnels ; animation 3D ; architectures cognitives ; autonomie décisionnelle ; capteurs ; capteurs physiologiques ; cartographie robotique ; cobots ; collaboration humain-robot ; communication non verbale ; conception centrée sur les pratiques ; conception centrée utilisateur ; conception participative ; co-conception ; création de contenus multimédias ; environnements immersifs ; dialogue ; données multi-sources ; ergonomie des interfaces ; exosquelettes ; field robotics ; gestes médico-chirurgicaux-assistés par ordinateur ; humanoïdes ; informatique affective ; interactions collaboratives ; interaction devices-techniques ; interaction humain-système ; interaction humain/données ; interactions instruments-organes ; interaction multimodale ; interfaces adaptables ; interfaces multi-sensorielles (geste ; tactile, visage, son, parole, ...) ; interfaces cerveau-machine ; mobilité ; planification ; perception audio ; psychologie cognitive ; réalité augmentée ; réalité mixte ; réalité virtuelle ; rendu ; retour haptique ; robotique affective ; robotique collaborative et restitution multi-modales ; robotique chirurgicale ; robotique de manipulation ; robotique manufacturière ; robotique sociale ; robots agricoles ; robots aériens ; robots de compagnie ; robots mous (soft robotics) ; robots sous-marins ; robots terrestres ; simulation ; systèmes adaptables ; systèmes multi-robots ; ultrason ; toucher/pression ; traitement de modalités d'images particulières (infrarouge) ; véhicules autonomes ; visualisation interactive de données ; vision par ordinateur ; wearable computing.



Données statistiques, bilan de l'année 2022

Nombre de projets déposés et financés par instrument

Instruments	Projets déposés (1)	Projets financés (2)	Taux	Nombre moyen de partenaires (projets financés)
JCJC	27	8	29,6%	1
PRC	35	8	22,9%	3
PRCE	7	2	28,6%	5
PRME	4			
Total	73	18	24,7%	

Aide allouée aux projets financés (2) par instrument



Exemples de projets financés en 2022 / 2023

AVENUE. Véhicules Aériens Coopératifs pour la Cartographie Non Uniforme d'Environnements Inconnus en 3D

MATCH. Modulations multisensorielles et affectives du toucher : interaction et intentionnalité

PROTEUS. Proteus: mesurer, comprendre et combattre les variabilités dans les interactions cerveau-ordinateur

E-WetBot. Microrobot à électromouillage: Contrôle d'articulations liquides par électromouillage

Résultat AAPG2022 et liste des membres sur : <https://anr.fr/fr/detail/call/appel-a-projets-generique-aapg-2022/>



Points de vigilance

Ethique. Le cas échéant, adresser les problématiques liées à l'éthique de l'étude proposée qu'elle concerne l'IHM ou la robotique.

Adéquation à l'axe. Veiller à bien se positionner sur l'une des thématiques IHM ou robotique.



Interfaces scientifiques

Axe H.19 : Les projets de robotique manufacturière visant les performances industrielles plutôt que le développement de la robotique per se, sont à déposer dans l'axe « **Industrie et usine du futur : Homme, organisation, technologies** ».

Axe H.13 : Les projets de robotique pour la santé n'incluant pas de développement en robotique sont à déposer dans l'axe « **technologies pour la santé** ».

Axe E.2 : Les projets ayant des applications en Interaction ou en Robotique mais dont le champ d'étude est l'intelligence artificielle sont à déposer dans l'axe « **Intelligence artificielle** ».



Autres appels hors AAPG

Appel à Projets « Défi transfert robotique »

Les projets sont à déposer selon le calendrier suivant :

- Date de clôture pour le dépôt des **pré-projets** : **09/11/2023 à 11h00** (heure de Paris).
- Date de clôture pour le dépôt des **projets complets** : **15/05/2024 à 11h00** (heure de Paris).

Cet appel est opéré pour le compte de l'Etat par l'ANR pour la phase 1 et par Bpifrance pour la phase 2 de mise en œuvre opérationnelle.

Voir <https://anr.fr/Defi-Robotique-2023>

Contact

romain.breitwieser@agencerecherche.fr

