



LES
RENDEZ-VOUS
DE L'**anr**®
agence nationale
de la recherche

À LA RENCONTRE
DES ACTEURS
DE LA RECHERCHE

AXE H.15 - Interfaces : mathématiques, sciences du numérique – sciences humaines et sociales

Axe H.15 - Interfaces : mathématiques, sciences du numérique – sciences humaines et sociales

Le périmètre scientifique de cet axe est constant par rapport à AAPG2023

Cet axe de recherche accueille les projets dont le cœur de la recherche relève essentiellement de démarches de recherche fondamentale dans les disciplines interdisciplinaires ou transdisciplinaires en lien avec les grands domaines : « mathématiques », « sciences du numérique » et « sciences humaines et sociales », d'autre part.

- Les projets pourront relever des SHS et/ou des sciences du numérique/mathématiques, à partir du moment où, en mettant les **disciplines en interaction étroite et mutuelle**; Ils ambitionnent d'obtenir des retombées scientifiques significatives à la fois en SHS et en sciences du numérique/mathématiques.
- Les avancées visées pourront être **plus marquantes pour un des deux domaines** (SHS ou sciences du numérique / mathématiques) à condition de mobiliser des résultats scientifiques récents de l'autre domaine.

Code ERC associé : PE01, PE06, PE07, SH01, SH02, SH03, SH04, SH05, SH06, SH07.

Voir le texte détaillé de l'AAPG page 72

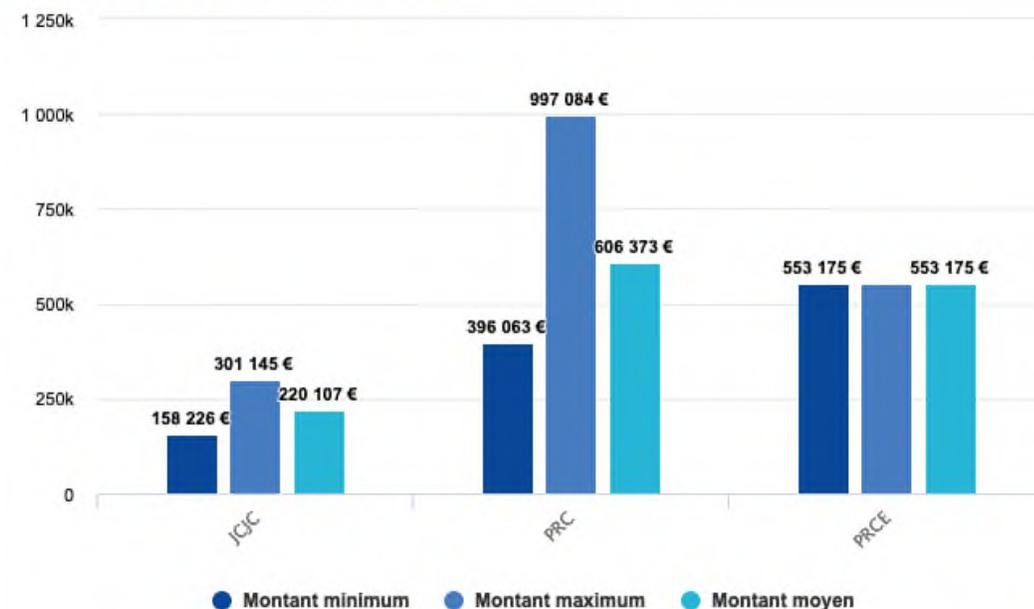
Axe H.15 – Données statistiques, bilan de l'année 2022

Nombre de projets déposés et financés par instrument

Instruments	Projets déposés	Projets financés	Taux	Nombre moyen de partenaires (projets financés)
JCJC	12	4	33,3%	1
PRC	40	12	30,0%	4
PRCE	10	1	10,0%	4
PRME	2			
Total	64	17	26,6%	

Source →

Aide allouée aux projets financés par instrument



Source →

Exemples de projets financés en 2022 / 2023

SHERBET – Stemmologie pour l'étude de la transmission de la Bible hébraïque

STUDIES – Quantification des matrices monétaires grâce à l'intelligence artificielle

ModelMa – L'Évolution des textes: modéliser la transmission manuscrite au Moyen Âge

MODELIPLUS – Conception intégrée pluridisciplinaire d'un outil 3D adaptable pour l'apprentissage de l'anatomie à l'université

Résultat AAPG2022 et liste des membres sur : <https://anr.fr/fr/detail/call/appel-a-projets-generique-aapq-2022/>
Lien vers les projets sélectionnés en 2023 : <https://anr.fr/fileadmin/aap/2023/selection/aapq-selection-2023-5-270723.pdf>

Point de vigilance

- Les travaux mobilisant simplement de l'ingénierie numérique ou se limitant à des études d'impact sont exclus de ce comité
- Les travaux qui déploieraient les recherches dans deux types de tâches disjointes et ne ressemblant donc pas à un projet commun seront exclus de ce comité.
- Comme les projets retenus devront mobiliser un travail interdisciplinaire, ils devront être portés par un partenariat réunissant des chercheurs en mathématiques/informatique/sciences et technologies du numérique **ET** des chercheurs en sciences humaines et sociales.

Interfaces scientifiques

- Domaine « Sciences du numérique »
 - Axe E.2 « Intelligence artificielle et science des données »
 - Axe E.4 « Interaction et Robotique »
 - Axe E.5 « Modèles numériques, simulation, applications »...
- Domaine « Sciences humaines et sociales »
 - Axe D.4 « Cognition, comportements, langage »
 - Axe D.5 « Arts, langues, littératures, philosophies »
 - Axe D.6 « Études du passé, patrimoines, cultures »
 - Axe D.7 « Sociétés et territoires en transition »...



Contacts

catherine.sauvaget@agencerecherche.fr

benjamin.konnert@agencerecherche.fr

FIN

LES RENDEZ-VOUS
DE L'**anr**®