



LES
RENDEZ-VOUS
DE L'**anr**®
agence nationale
de la recherche

À LA RENCONTRE
DES ACTEURS
DE LA RECHERCHE

AXE E.3 : Sciences et génie du logiciel - Réseaux de communication multi-usages, infrastructures numériques

Axe E.3 : Sciences et génie du logiciel - Réseaux de communication multi-usages, infrastructures numériques

Le périmètre scientifique de cet axe est constant par rapport à AAPG2023

Cet axe accueille les projets dont le cœur de la recherche vise la levée de verrous scientifiques ou technologiques autour de trois grands domaines des sciences du numérique :

- ✓ **Les développements logiciels en tant qu'objet d'étude sur l'ensemble du cycle de vie du logiciel allant de la conception jusqu'à la validation des logiciels. Ce domaine prend en compte les aspects de la sécurité et de la confiance dans les logiciels, l'optimisation des ressources et le développement durable pour répondre aux enjeux des systèmes embarqués, des systèmes cyber-physiques, ou encore des systèmes intégrant l'IA...**
- ✓ **Les réseaux de communication prenant en compte leurs multiples topologies, débits et usages. Ce sous axe couvre tout un continuum thématique qui va de la couche physique, incluant les antennes et ses interactions avec le réseau, jusqu'à l'exploration de conditions d'usage pour répondre aux nouveaux besoins de communication, de mobilité, de disponibilité et sécurité. Ce domaine de recherches encourage également les avancées en matière de normalisation (5G, 5G+, 6G)...**
- ✓ **Les infrastructures de communication et de calcul haute performance permettant les modèles de calcul, l'exploitation d'un parallélisme massif, l'optimisation des ressources, les environnements de programmation et l'algorithmique pour l'exascale... Ce domaine concerne aussi l'étude de la répartition de calcul sur diverses topologies et architectures de réseaux et les divers aspects de virtualisation d'applications, de serveurs, de réseaux (SDN), etc. sans omettre les aspects de sécurité.**

Cet axe sollicite donc des projets se proposant de lever des verrous dans un ou plusieurs de ces domaines et non utilisant des techniques analytiques de routine ou des modèles théoriques déjà bien établis.

Code ERC associé : PE06, PE07

Voir le texte détaillé de l'AAPG page 48-49

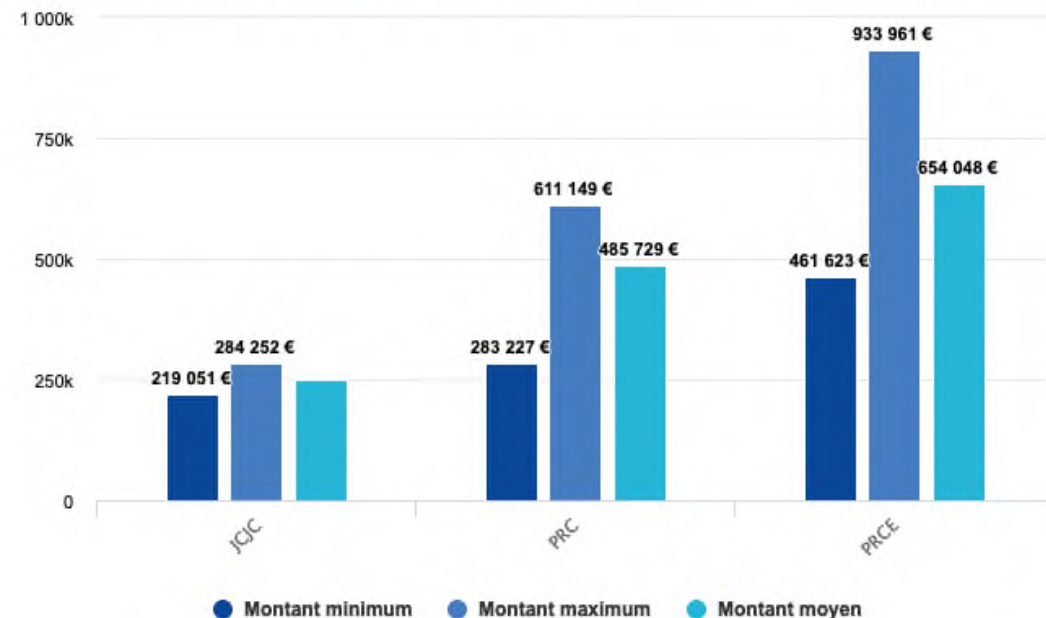
Données statistiques, bilan de l'année 2022

Nombre de projets déposés et financés par instrument

Instruments	Projets déposés	Projets financés	Taux	Nombre moyen de partenaires (projets financés)
JCJC	30	7	23,3%	1
PRC	20	7	35,0%	3
PRCE	27	5	18,5%	4
PRME	3			
Total	80	19	23,8%	

Source →

Aide allouée aux projets financés par instrument



Source →

Exemples de projets financés en 2022 / 2023

NEMIoT – Méthodes réseaux pour l'IoT

UniPHY – Approche unifiée de la sécurité basée sur la couche physique pour les réseaux sans-fil LPWANs

COMMITTS – Infrastructure convergente de communication, contrôle et ordonnancement des systèmes de transports basés sur des multi-capsules

SmartCloud – Adaptivité Dynamique Intelligente pour les Systèmes de Cloud Computing

sGOV – sGOV: Economies d'énergie pour les VMs avec des gouverneurs intelligents

MODES – Évolution dirigée par les modèles pour les systèmes sécurisés

ForML – Raisonnements formellement certifiés en apprentissage automatique

Résultat AAPG2022 et liste des membres sur : <https://anr.fr/fr/detail/call/appel-a-projets-generique-aapg-2022/>



Point de vigilance

Le périmètre thématique de l'axe E.3 reste globalement constant et il inclut les aspects « sécurité » inhérents aux problématiques ciblées dans cet axe.



Interfaces scientifiques

Axe H.12 : Micro et nanotechnologies pour le traitement de l'information et la communication

Axe H.17 : Sécurité globale, résilience et gestion de crise, cybersécurité.

Axe E.2 : Intelligence artificielle et science des données

Axe E.5 : Calcul haute performance, Modèles numériques, simulation, applications



Autres appels hors AAPG

Consultez le site ANR régulièrement pour les appels hors AAPG

Contacts

fatiha.boujdaine@agencerecherche.fr

clara.bertolissi@agencerecherche.fr