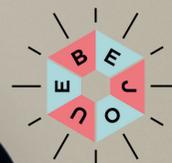


BEJOUE présente

DESTINATION RSE

“**Destination RSE**” est un programme d’ateliers immersifs pour explorer les différents aspects de la RSE et impliquer les collaborateurs dans la mise en oeuvre d’un plan d’action concret.

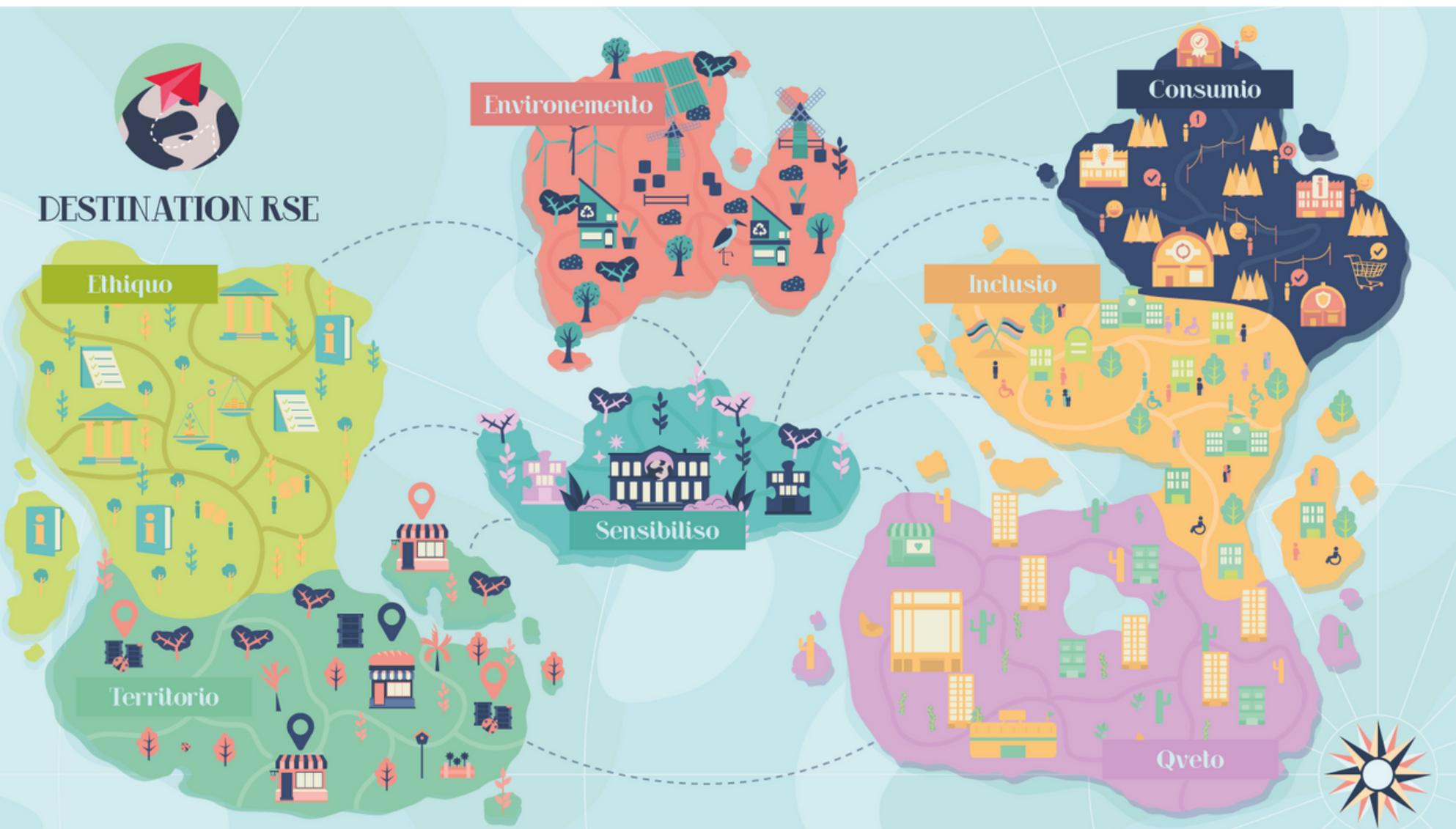
www.bejoue.fr



LE PRINCIPE

Organisé **sous forme de voyage**, les participant·e·s se baladent de pays en pays pour découvrir **les différents aspects de la RSE**. “Destination RSE” se joue en équipe.

Nombre de participant·e·s : de 5 à 300 personnes



L'EXPLORATION DES 7 PAYS



Les 7 pays correspondent aux 7 engagements, c'est-à-dire aux lignes directrices de l'ISO 26000. Chaque pays va aborder une thématique et ainsi permettre de clarifier la notion de responsabilité sociétale.



DANS QUEL CONTEXTE ?



“Destination RSE” sert à :

Embarquer tous les collaborateurs et collaboratrices sur le sujet de la RSE et de l'impact concret de leur entreprise, quelque soit leur niveau de connaissance sur cette thématique.

Expliquer le sujet de façon globale, en se basant sur les items de la norme ISO 26000

Alterner entre apprentissage, expérimentation et idéation sur chaque thématique

Apporter un socle de connaissances, et permettre à de nouvelles idées d'émerger, afin que "rse" et "impact" ne soient plus le sujet de quelques uns et quelques uns.

LE MATERIEL

BEJOUE conçoit du matériel d'atelier pour favoriser l'immersion et la compréhension rapide des consignes. Nous travaillons avec des prestataires éco-responsables.

Le kit de jeu



1 sac à dos par équipe qui comprend du matériel d'expédition



1 serious game par pays qui illustre la thématique et favorise la réflexion



1 panneau par pays qui donne des informations sur la thématique



1 table d'orientation avec la carte du continent RSE

Le matériel est adapté en fonction du nombre de participant-e-s et d'équipes.

UN ATELIER IMMERSIF



Les participant·e·s incarnent **des voyageur·euse·s qui partent à la découverte du continent RSE**. Ils vont y découvrir une nouvelle langue, celle de la RSE. Parlée dans tous les pays qu'ils vont explorer, ces aventurier·e·s reviendront de ce voyage avec sa maîtrise. Ils ramèneront également dans leurs bagages **des informations clefs sur chaque pays et des idées à ramener chez eux**.

Déroulé de l'atelier type - 1/2 journée (3H30)

PHASE D'IMMERSION - 5 min

Explication de l'histoire et des règles de l'atelier.
Départ de leur entreprise/organisation.

ICEBREAKER - 15 min

Jeu pour former les équipes et faire connaissance avec ses co-équipier·e·s de voyage. Mise en place également à ce moment d'un cadre de valeurs lié à la RSE au sein de son équipe.

RSE OR NOT RSE - 10 min

Jeu pour apprendre la langue RSE et comprendre ce qu'elle englobe : ce qui est RSE, ce qui n'est pas RSE.

EXPLORATION DE 6 PAYS DE DESTINATION RSE - 2h30

Chaque équipe explore à tour de rôle un pays (25 min sur chaque pays - lecture des infos + serious game + mini idéation).

RESTITUTION SUR LE 7e PAYS - SENSIBILISO - 20 min

C'est le moment de la restitution. Chaque équipe raconte ce qu'elle a retenu de son voyage et ce qu'elle aimerait mettre en place dans son entreprise/organisation suite à ce périple.

PHASE DE DEBRIEFING - 10 min

Retour de leur voyage. Expression de son ressenti après l'expérience.

UN ATELIER MODULABLE



“**Destination RSE**” fonctionne comme une exploration et elle peut également se dérouler sur **une journée**. Nous conservons les éléments de l’atelier d’1/2 journée et nous pouvons y ajouter **des éléments supplémentaires** en fonction des objectifs de l’entreprise.

FUNCTIONNEMENT SUR CHAQUE PAYS

■ **DECOUVERTE D’INFOS SUR LE PAYS - 5 min**

Sous forme d’un panneau, chaque équipe découvre des informations essentielles et chiffrées sur le pays qu’il visite.

■ **SERIOUS GAME - 15 min**

L’équipe fait un serious game sur une sous-thématique du pays exploré.

- INCLUSIO DiscriNON !
- QVETO Qvethon
- ENVIRONEMENTO Déconsommons la planète
- ETHIQUO Ethiqueton
- CONSUMIO Responsabilisons les produits !
- TERRITORIO Carré local !

■ **IDEATION - (durée variable)**

L’équipe doit trouver ensemble des solutions pour son entreprise/son organisation.

Plusieurs possibilités :

Sur chaque pays, chaque équipe va **imaginer des actions à mettre en place dans son entreprise sur la thématique en question**. On peut utiliser la technique du métaplan ou d’autres méthodes. Il est également possible de demander à des personnes ressources dans l’entreprise d’accompagner les participant·e·s pour cette idéeation et de les informer des mesures déjà mises en place dans l’entreprise.

LA CIRCULATION DES EQUIPES



En fonction du nombre de participant-e-s, nous formons des équipes de 4 à 8 personnes max. pour faciliter les échanges et la cohésion d'équipe. Plusieurs circulations sur le continent de la RSE sont possibles.

A. Toutes les équipes visitent tous les pays

Chaque équipe explore à tour de rôle les 6 pays (Inclusio, Qveto, Environemento, Ethiquo, Consumio, Territorio). Toutes les équipes se rejoignent à la fin sur Sensibiliso pour la restitution.

B. Chaque équipe choisit un pays

Chaque équipe choisit d'explorer un des 6 pays (Inclusio, Qveto, Environemento, Ethiquo, Consumio, Territorio). Toutes les équipes se rejoignent à la fin sur Sensibiliso pour la restitution.

Ces choix font varier la durée de l'expérience.

LA RESTITUTION



Que se passe-t-il concrètement lors de la restitution ?

Les voyageur·euse·s se retrouvent à SENSIBILISO qui correspond à l'engagement #1 GOUVERNANCE.



“Ce voyage vous a inspiré et vous a donné beaucoup d'idées pour votre retour.”

Ce pays est lieu du partage de connaissances, des plans d'actions, des bonnes pratiques, des collaborations. C'est aussi le lieu de la prise de conscience et de l'action partagée avec les différents habitants. A l'aide des infos notées dans leurs carnets de voyage, chaque équipe va partager aux autres équipes voyageuses **son récit de voyage** et **les actions** qu'elle imagine mettre en place à son retour.

On peut demander à chaque équipe pour chaque idée :

- Est-elle faisable ?
- Quel sera son impact ?

LES AVANTAGES DU DISPOSITIF



“Destination RSE” favorise la :

SENSIBILISATION

Par le biais de ce voyage, les participant·e·s vont découvrir les aspects de la RSE de manière thématique et pédagogique.

IMMERSION

Les participant·e·s sont plongé·e·s dans une histoire, dans un scénario qui favorise l'apprentissage.

MEMORISATION

Les informations sont diffusées de telle sorte que les participant·e·s seront plus à même de les retenir que lors d'une conférence ou un simple atelier.

ACTION

Dans “Destination RSE”, le passage à l'action est essentiel. Iels ont un véritable but : revenir de leur voyage avec des solutions.



CONTACT

Chez BEJOUE, on aime parler de sujets sérieux sans se prendre au sérieux. Contactez-nous !

contact@bejoue.fr