



Bachelor Designer Web et Mobile

La formation Bachelor Designer Web et Mobile a pour objectif de :

- Développer votre culture numérique
- D'apprendre les bases de la méthodologie de conception UX, le design de contenus, le design d'interfaces et d'interaction
- D'appréhender les bases de l'intégration de pages pour les sites web
- Positionner, cadrer, réaliser et coordonner un projet web-digital
- Intégrer et optimiser un projet web-digital

Métiers

- Directeur(trice) artistique Web junior
- Directeur(trice) artistique mobile junior
- Designer d'interaction/UX designer
- Concepteur(trice) de sites ou de services interactifs
- UI/UX Designer
- Webdesigner
- Assistant(e) directeur artistique

Diplôme

Bachelor Concepteur-réalisateur web et digital. Titre de niveau 6 reconnu par l'Etat, enregistré au Répertoire National des Certifications Professionnelles par décision du directeur général de France Compétence en date du 19/07/2023 délivré sous l'autorité de Sciences-U Lille et Sciences-U Paris (codes NSF 320t/320m).

Certificateur : Eductive
Code RNCP : 37816
Date d'enregistrement de la certification : 19/07/2023

Conditions et prérequis

- Titulaire d'un Bac général / technologique / professionnel
- Ou titulaire d'un diplôme équivalent de niveau 4 des arts appliqués, tel que le Brevet des Métiers d'Art
- Être âgé(e) de 28 ans maximum au 1^{er} septembre 2025 (pour une entrée en apprentissage à partir de la 2^{ème} année). Possibilité d'alternance en contrat de professionnalisation
- Passerelle possible en 2^{ème} et 3^{ème} année.



**TITRE
CERTIFIÉ
BAC +3**

3

**ANS
INITIALE ET
ALTERNANCE**



**TAUX DE
RÉUSSITE
2024 : NA**



**TAUX DE
SATISFACTION
2023 : 100%**



**DÉCOUVRIR
LA VIE
ÉTUDIANTE**

Une école



Organisation

Lieu de formation : Annecy

Durée des études : 3 ans – 2114 heures de formation

Rentrée : Septembre 2025

Fin de la formation : Juin 2028

Modalités d'évaluation : En contrôle continu + mise en situation professionnelle reconstituée

Impossibilité de valider le diplôme par blocs de compétences

Modalités d'accès : dossier scolaire + CV + lettre de motivation + portfolio + test + jury

Période d'inscription : Janvier 2025 à juin 2025

Méthodes pédagogiques : Cours magistraux, TP, TD, workshop, masterclass, projets de groupe, jours créatifs

Rythme d'alternance : 1^{ère} année : en cours tous les jours + 6 semaines de stage

2^{ème} et 3^{ème} années : en cours 1 semaine sur 2

Coût de la formation : 1^{ère} année : 8000 € (échelonnement possible)

2^{ème} et 3^{ème} années : Aucun frais pédagogique n'est demandé aux apprentis. La formation est financée par l'employeur et son OPCO

Programme

Enseignements fondamentaux et transversaux

- Culture générale, visuelle, audiovisuelle et du design, scénarisation, dessin, volume, PAO, sciences et technologie, méthodologie de projet.
- Professionnalisation : posture et positionnement, promotion et exposition projets, prise de parole, droit et gestion...
- Enseignement de spécialité (Atelier)
- Approche et découverte des métiers du Motion Design, du Graphisme en jeu vidéo, du Design Web et Mobile, du Développement Web et mobile.

Enseignements métiers designer web et mobile

- Fondamentaux : histoire, culture et veille sur le design d'interaction et les technologies associées aux interfaces hommes-machines, initiation à l'UX Design et aux techniques de narration interactive, veille sectorielle en anglais, promotion et communication projet. Il s'agit d'apprentissages communs avec le Bachelor Développeur Web et Mobile.
- Apprentissages techniques et méthodologiques du design interactif : maîtrise des outils (logiciels, méthodes et pratiques en vigueur sur le marché), conception graphique, culture des interfaces hommes machines, webdesign (typographie, infographie/data visualisation, HTML/CSS/ responsive design), design mobile, techniques de l'animation et de la 3D (Cinéma 4D, After Effects), traitement de l'image et de la vidéo (Photoshop, InDesign, Illustrator, Première), recherche créative.

Projets transversaux

- Projets réalisés en équipe encadrés par des intervenants professionnels
- Découverte de techniques complémentaires
- Des thèmes variés pour personnaliser son book/ portfolio

Projets de spécialisation

- Réalisation d'une vidéo, création d'un site contenant du motion design et/ou de la data- visualisation
- Création d'une application mobile et/ou d'un objet connecté (IOT)

Stages

- 6 semaines en fin de première année visant à confirmer son choix de parcours

Nos plus

- Une formation mixant Designers Web et mobile et Développeurs Web et mobile
- Immersion dans des projets innovants en lien avec le monde professionnel (nombreux partenariats)
- Apprentissage par la pratique : expérimentation à travers une méthodologie de projet solide
- Intervenants professionnels en activité
- Atelier de maquettage et prototypage (Fablab)
- Suivi personnalisé des élèves tout au long de l'année (construction du projet de formation)

Contact

Elvia FRONT
efront@haute-savoie.cci.fr
04 50 33 71 45

L'École By CCI
Les Papeteries Image Factory
3, Esplanade Augustin Aussedat
74960 Annecy