



# Bachelor Développeur Web et Mobile



**TITRE CERTIFIÉ BAC +3**

**3**

**ANS INITIALE ET ALTERNANCE**



**TAUX DE RÉUSSITE 2024 : NA**



**TAUX DE SATISFACTION 2023 : 100%**



**DÉCOUVRIR LA VIE ÉTUDIANTE**

La formation Bachelor Développeur Web et Mobile a pour objectif de :

- Travailler et collaborer à la conception du produit et/ou service
- Se baser sur sa connaissance des technologies pour proposer de nouveaux usages et une expérience digitale
- D'appréhender les bases pour concevoir et produire des réalisations à forte valeur ajoutée technique, artistique et expérimentale.
- Positionner, cadrer, réaliser et coordonner un projet web-digital
- Intégrer et optimiser un projet web-digital

## Métiers

- Développeur(se) Web et Mobile
- Développeur(se) front-end
- Développeur(se) interactif
- Creative développeur (développeur, concepteur et créateur visuel)

## Diplôme

Bachelor Concepteur-réalisateur web et digital. Titre de niveau 6 reconnu par l'Etat, enregistré au Répertoire National des Certifications Professionnelles par décision du directeur général de France Compétence en date du 19/07/2023 délivré sous l'autorité de Sciences-U Lille et Sciences-U Paris (codes NSF 320t/320m).

Certificateur : Eductive  
Code RNCP : 37816  
Date d'enregistrement de la certification : 19/07/2023

## Conditions et prérequis

- Titulaire d'un Bac général / technologique / professionnel
- Ou titulaire d'un diplôme équivalent de niveau 4 des arts appliqués, tel que le Brevet des Métiers d'Art
- Être âgé(e) de 28 ans maximum au 1<sup>er</sup> septembre 2025 (pour une entrée en apprentissage à partir de la 2<sup>ème</sup> année). Possibilité d'alternance en contrat de professionnalisation
- Passerelle possible en 2<sup>ème</sup> et 3<sup>ème</sup> année.

Une école



## Organisation

**Lieu de formation :** Annecy

**Durée des études :** 3 ans - 2114 heures de formation

**Rentrée :** Septembre 2025

**Fin de la formation :** Juin 2028

**Modalités d'évaluation :** En contrôle continu + mise en situation professionnelle reconstituée

**Impossibilité** de valider le diplôme par blocs de compétences

**Modalités d'accès :** dossier scolaire + CV + lettre de motivation + book technique + test + jury

**Période d'inscription :** Janvier 2025 à juin 2025

**Méthodes pédagogiques :** Cours magistraux, TP, TD, workshop, masterclass, projets de groupe, jours créatifs

**Rythme d'alternance :** 1<sup>ère</sup> année : en cours tous les jours +6 semaines de stage

2<sup>ème</sup> et 3<sup>ème</sup> années : en cours 1 semaine sur 2

**Coût de la formation :** 1<sup>ère</sup> année : 8000 € (échelonnement possible)

2<sup>ème</sup> et 3<sup>ème</sup> années : Aucun frais pédagogique n'est demandé aux apprentis. La formation est financée par l'employeur et son OPCO

## Programme

### Enseignements fondamentaux et transversaux

- Culture générale, visuelle, audiovisuelle et du design, scénarisation, dessin, volume, PAO, sciences et technologie, méthodologie de projet.
- Professionnalisation : posture et positionnement, promotion et exposition projets, prise de parole, droit et gestion...
- Enseignement de spécialité (Atelier)
- Approche et découverte des métiers du Motion Design, du Graphisme en jeu vidéo, du Design Web et Mobile, du Développement Web et mobile.

### Enseignements métiers développeur web et mobile

- Fondamentaux : histoire, culture et veille sur le design d'interaction et les technologies associées aux interfaces hommes-machines, initiation à l'UX Design et aux techniques de narration interactive, veille sectorielle en anglais, promotion et communication projet. Il s'agit d'apprentissages communs avec le Bachelor Designer Web et Mobile.
- Apprentissages techniques algorithmiques et méthodologiques : maîtrise des outils (logiciels, méthodes et pratiques en vigueur sur le marché), conception technique, informatique embarquée, développement front-end, Node.js, Three.js et WebGL, sécurité & optimisation, bases Symfony, outils pour la datavisualisation

### Projets transversaux

- Projets réalisés en équipe encadrés par des intervenants professionnels
- Découverte de techniques complémentaires
- Des thèmes variés pour personnaliser son book

### Projets de spécialisation

- Réalisation d'une vidéo, création d'un site contenant du motion design et/ou de la data-visualisation
- Création d'une application mobile et/ou d'un objet connecté (IOT)

### Stages

- 6 semaines en fin de première année visant à confirmer son choix de parcours

### Nos plus

- Une formation mixant Designers Web et mobile et Développeurs Web et mobile
- Immersion dans des projets innovants en lien avec le monde professionnel (nombreux partenariats)
- Apprentissage par la pratique : expérimentation à travers une méthodologie de projet solide
- Intervenants professionnels en activité
- Atelier de maquettage et prototypage (Fablab)
- Suivi personnalisé des élèves tout au long de l'année (construction du projet de formation)

### Contact

**Elvia FRONT**  
efront@haute-savoie.cci.fr  
04 50 33 71 45

**L'École By CCI**  
Les Papeteries Image Factory  
3, Esplanade Augustin Aussedat  
74960 Annecy