

CATALOGUE 2025



+ que des jeux !

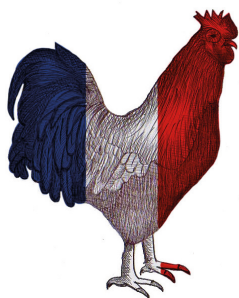


*Partager, apprendre et jouer
C'est notre vision !*

*Share, learn and play,
This is our way !*

**Fabriqué en France
Made in France**

NOS VALEURS NOS PRODUITS



Nous concevons, dessinons et faisons fabriquer en France des jeux de société et des jeux de cartes, non genrés.

Nous personnalisons des jeux pour des boutiques de musées, aquariums, grottes, offices de tourisme...

Nous aimons particulièrement ces projets qui relèvent de la créativité partagée.

Des jeux

- MEMOLO, jeu magnétique, Memory et Loto.
- MEMOLO XL, jeu magnétique, Memory, Loto et Domino.
- ET TOC ! jeu de cartes basé sur la rapidité.
- Fantasia, Poissons tropicaux : jeux de 66 cartes avec 4 règles du jeu, stratégie, rapidité, mémoire.
- LE TAROT FABULEUX, un jeu de cartes à jouer, illustré dans un monde fantastique.
- Coloriages et bariolages.
- Reproductions sous passe-partout.

NOUVEAUTÉ 2025

Le jeu de cartes enchanteur CHAT NOIR !



PERSONNALISATIONS

Nous avons tous en mémoire les images des jeux auxquels nous avons joué lorsque nous étions enfants ! Un jeu personnalisé est à la fois un souvenir, un catalogue, des connaissances, et des images qui restent. Vous souhaitez un jeu à votre image ? Contactez-nous ! Nous établirons un véritable partenariat pour sa conception.

Quelques exemples :



ET TOC! personnalisé: musée de l'hydravation - Memory personnalisé: Office de Tourisme de Batz-sur-Mer
MEMOLO personnalisés : Musée du Lac, Sanguinet - Grottes Cosquer et Chauvet - Aquarium de Biarritz -

Produits personnalisables :

- jeux magnétiques MEMOLO et MEMOLO XL. À partir de 3 ans.
- Jeu de cartes ET TOC ! À partir de 5-6 ans.
- Jeu de cartes TRIP TICK et 7 familles. À partir de 6-7 ans.
- Coloriages et bariolages. À partir de 4-5 ans.
- Reproductions.

Chat Noir

NOUVEAUTÉ 2025 !

Jeu de 52 cartes simple et enchanteur



2 à 4 joueurs
52 cartes de 1 à 13
4 couleurs

Chat Noir est un jeu de cartes simple qui nécessite de la stratégie et un poil de chance «féline».

Il propose une pointe de suspense pour des parties animées, et se distingue par ses superbes illustrations vintage. Héritier des jeux de cartes classiques, il plaira à tous par sa simplicité de prise en main et sa stratégie.



Objectif du jeu

Marquer un maximum de points en jouant des combinaisons de cartes ou en capturant celles des autres joueurs, tout en disposant d'une carte porte-bonheur secrète qui permet de multiplier ses points en fin de partie.

MEMOLO

personnalisable !

Coffret Memory et Loto. Jeu magnétique.
24 magnets, 2 fiches Loto recto verso, 1 fiche règle des jeux

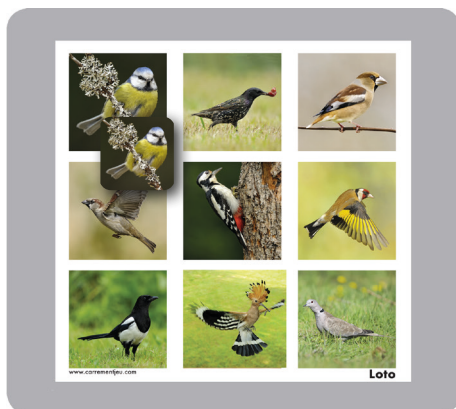


MEMOLO Oiseaux des Jardins
Réf MO ODJ



MEMOLO Oiseaux des Marais
Réf MO MAR

- À partir de 3 ans, 2 à 4 joueurs.
- 2 jeux en 1 : Memory et Loto.
- Magnets en mousse épaisse facilement préhensibles par les petites mains.
- Une taille de boîte idéale et l'enfant s'approprie le jeu naturellement.
- Mémorisation, discrimination visuelle, coordination oeil/main, observation de détails, nommer les oiseaux, ...



LOTO

MEMOLO XL *personnalisable !*

Coffret Memory, Loto et Domino. Jeu magnétique.
24 magnets, 2 fiches Loto recto verso, 1 fiche règle des jeux



MEMOLO XL Animaux de la ferme
Rose-Orange. Réf MO FRO

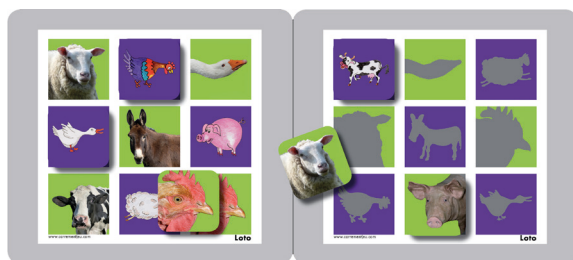


MEMOLO XL Animaux de la ferme
Vert-Violet. Réf MO FVV



Animaux de la préhistoire,
bilingue. Réf MO PRE

- À partir de 3 ans, 2 à 4 joueurs.
- 3 jeux en 1 : Memory, Loto et Domino. Accompagne l'enfant au fur et à mesure de sa maturité.
- Magnets en mousse épaisse facilement préhensibles par les petites mains.
- Une taille de boîte idéale et l'enfant s'approprie le jeu naturellement.
- Mémorisation, discrimination visuelle, coordination oeil/main, observation de détails, nommer les animaux, ...



LOTO



DOMINO

ET TOC !

personnalisable !

Jeu de Cartes ET TOC ! et MEMORY.
40 cartes et 2 règles du jeu.



ET TOC ! Oiseaux des forêts -
Réf ETOC ODF



ET TOC ! Rapaces
Réf ETOC RAP

- À partir de 5-6 ans, de 2 à 8 joueurs.
- 10 oiseaux des forêts, 10 animaux de la préhistoire représentés de 2 façons différentes identifiées par une couleur, chaque carte est en double.
- Texte descriptif original de chaque oiseau et animal.
- 2 règles du jeu : ET TOC ! jeu de rapidité et d'observation et Memory.



Cartes Oiseaux des forêts

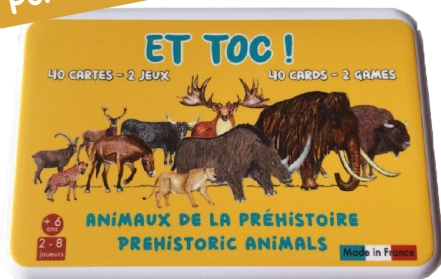


Cartes Rapaces

ET TOC !

Jeu de Cartes ET TOC !
et MEMORY.

personnalisable !



ET TOC ! Animaux de la préhistoire -
Réf ETOC PRE

- À partir de 5-6 ans, 2 à 8 joueurs.
- 10 animaux de la préhistoire.
- 2 règles du jeu : ET TOC ! jeu de rapidité et d'observation et Memory.



Cartes Animaux de la préhistoire

7 FAMILLES DES BECS

Jeu de 7 familles

personnalisable !



7 Familles des becs - Réf FAM BEC

- À partir de 6-7 ans, 2 à 6 joueurs.
- 42 oiseaux identifiés par leur bec.
- Becs crochus, plats, poignards, courts et coniques, etc...



Cartes 7 familles des becs

TRIP TICK

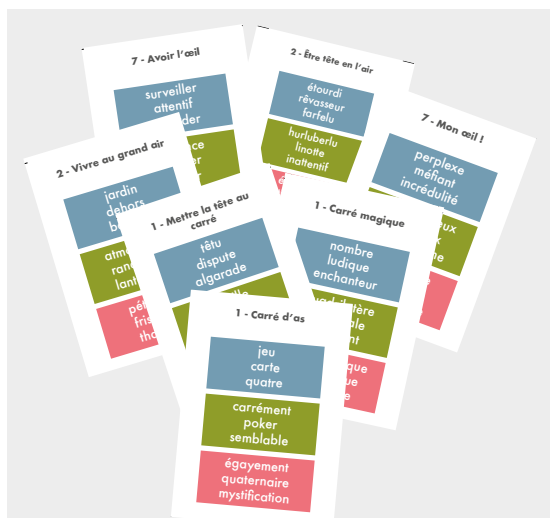
personnalisable !

Jeu de mots, 72 cartes



JEU DE CARTES TRIP TICK - Réf TT02

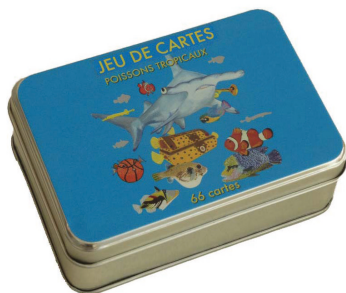
- 72 expressions drôles et pétillantes !
- A partir de 6-7 ans, de 2 à 4 joueurs.
- 18 thèmes pour jongler avec 648 mots !
- Choisir son niveau : facile, avancé ou expert et épeler un mot, lire en verlan, broder une histoire...
- Et l'orthographe devient un jeu.
- S'emporte partout !
- Auteurs : Stéphanie Lontano et Emmanuelle Cauvy.



7 cartes du jeu TRIP TICK - 2 thèmes autour des mots carré et bête.

JEU DE CARTES

Jeu de Cartes POISSONS TROPICAUX ET FANTASIE
66 cartes et 4 règles du jeu.



JEU DE CARTES POISSONS TROPICAUX
Réf CQP



JEU DE CARTES FANTASIE
Réf CQF

- À partir de 6 ans, de 2 à 6 joueurs.
- 8 personnages fantastiques, 8 poissons représentés de 4 façons différentes identifiées par une couleur, 1 joker, chaque carte est en double.
- 4 règles du jeu : Double Carré jeu de stratégie, Suite et Doubles jeu d'observation et de rapidité, Memory jeu de mémoire, et 8 séries jeu de mémoire et observation.
- 4 jeux en 1, à emporter partout !



Poisson clown et clown-poisson, et tous les autres...

Cartes Poissons tropicaux



Un monde magique : licornes, dragons, sorcières ...

Cartes Fantasia

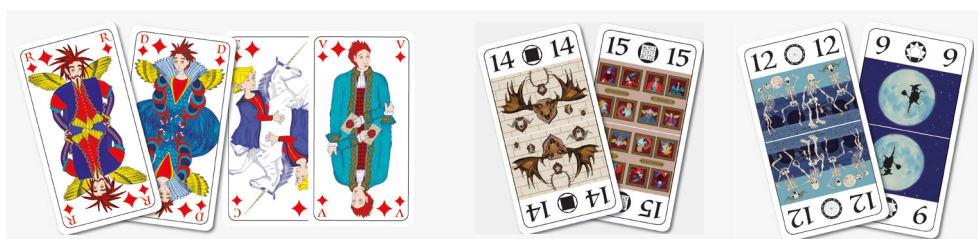
LE FABULEUX TAROT

Jeu de Tarot, 78 cartes à jouer



Le «nouveau tarot» a été créé en France en 1920 avec des atouts déclinés en thématiques quaternaires : 4 âges de la vie, 4 temps de la journée, 4 éléments, 4 loisirs et 4 saisons. Les illustrations étaient inspirées de la vie rurale et urbaine.

Pour les atouts du **FABULEUX TAROT**, les illustratrices ont choisi ces mêmes thématiques quaternaires avec des scènes inspirées d'un monde fantastique. Elles ont orné chaque atout d'une représentation de son nombre, le plus souvent géométrique, ludique et parfois énigmatique.



Figures carreau

Atouts

COLORIAGES ET BARIOLAGES

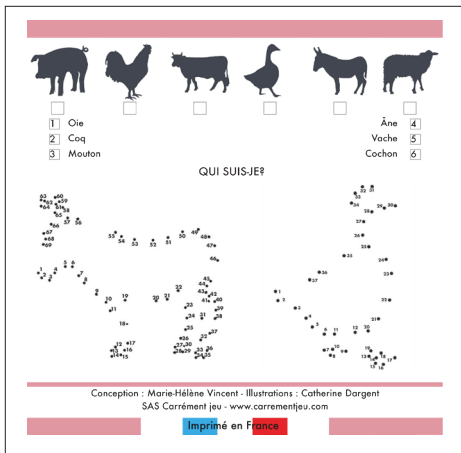
Livrets de 16 pages : Animaux de la ferme ou de la préhistoire

personnalisable !



COLORIAGES ANIMAUX DE LA FERME, Réf CCF - COLORIAGES ANIMAUX DE LA PRÉHISTOIRE, Réf CCPHBI

- À partir de 4-5 ans.
- 6 animaux de la ferme : âne, cochon, coq, mouton, oie et vache.
- 6 animaux de la préhistoire : mammouth laineux, aurochs, hyène des cavernes, mégacéros, renne et cheval de Przewalski. Cahier bilingue.



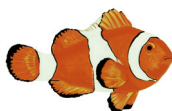
Animaux de la ferme



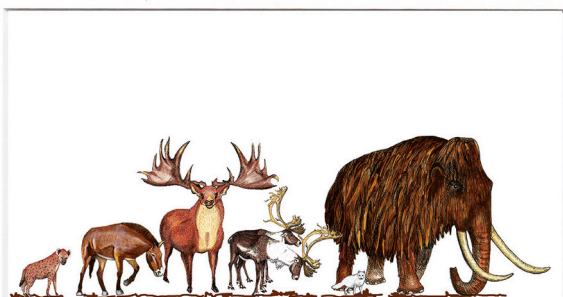
Animaux de la préhistoire - bilingue

REPRODUCTIONS

personnalisable !



Des jeux, des explications, des illustrations,
Partager, apprendre et jouer, c'est notre vision !
Share, learn and play, this is our way !



SAS Carrément Jeu - 413 Route de Loupsat - 40560 Vielle-Saint-Girons
RCS Dax 813 901 998 - Code NAF 4778C www.carrementjeu.com -

Marie-Hélène Vincent - 06 32 99 68 60 - marie@carrementjeu.com