

L'art s'anime

Faites de vos œuvres des médiateurs qui s'animent
et qui parlent

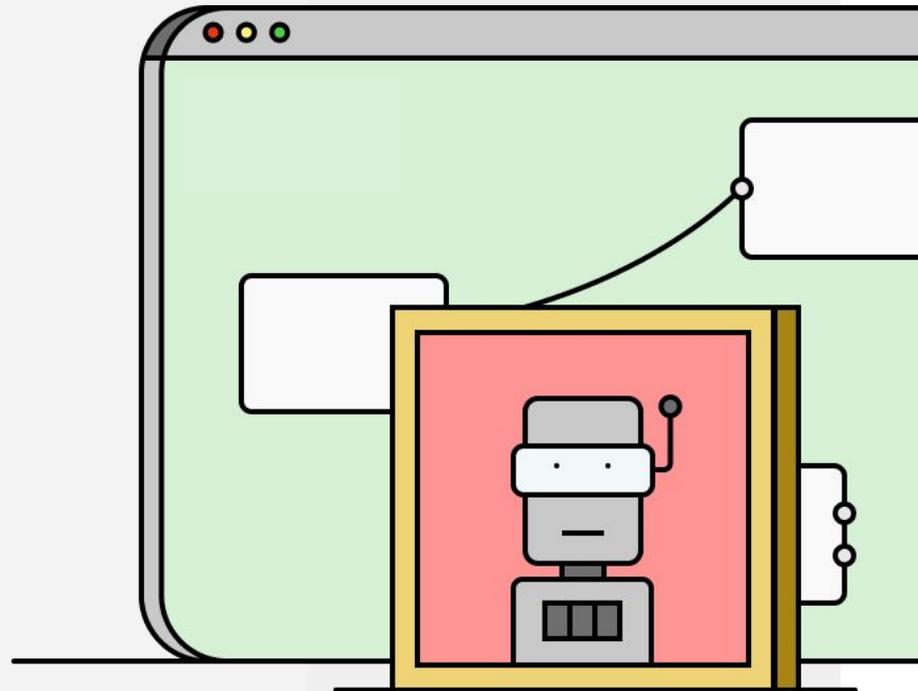


Génération de vidéos incarnées à la volée

Talk-In est une plateforme de création de jumeaux numériques au service de l'art, de la culture et du tourisme via notre AI générative.

Nous permettons de créer à partir d'un simple visage des vidéos animées (avatar) parlantes et même dotées de conversations intelligentes.

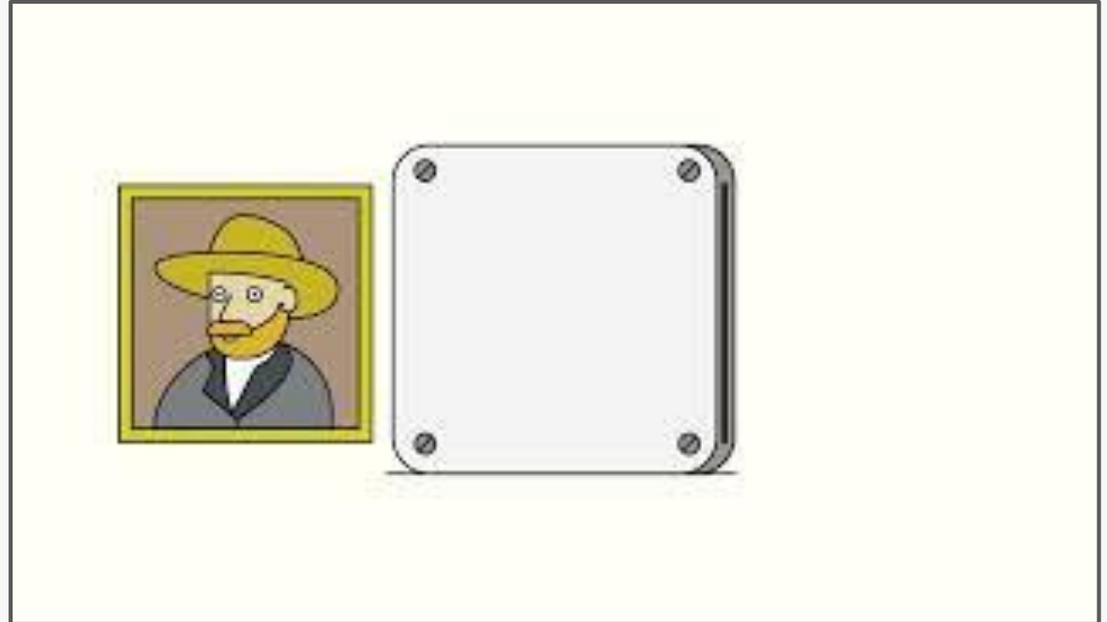
Notre technologie rend les visages conversationnels. Elle permet d'engager un dialogue incarné ludique et éducatif allant bien au-delà des synopsis en version texte auprès des plus jeunes et bien au delà.



Jumeaux Numériques

Nous avons développé une technologie d'IA Générative qui crée des jumeaux ultra-réalistes et personnalisables comme jamais auparavant via une simple image. Vos contenus prennent vie et s'humanisent.

Plongez-vous dans un monde où vous pouvez donner vie à un jumeaux ou agent virtuel vidéo à partir d'un dessin, d'un tableau ou d'une photo. Votre marque ou vos services s'incarnent et offrent de nouvelles expériences ultra accessibles et avec beaucoup plus de proximité.

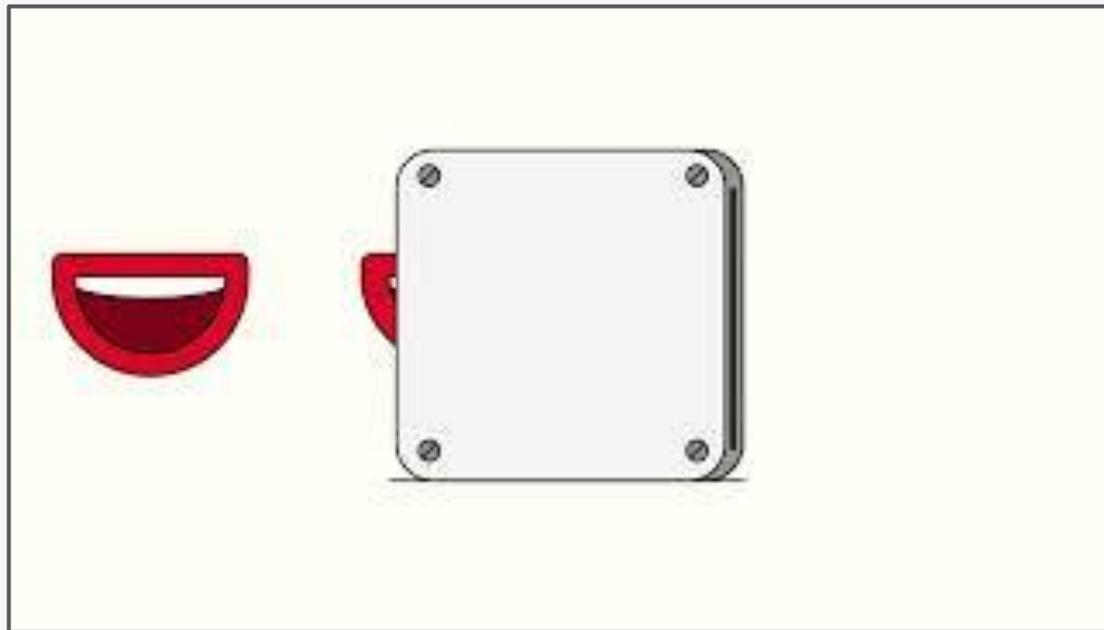


LIP SYNC

La synchronisation labiale consiste à aligner parfaitement les mouvements des lèvres d'un personnage avec les paroles qu'il prononce dans une vidéo.

Notre IA utilise de puissants **modèles d'apprentissage automatique** pour analyser les mouvements des lèvres et générer des doublages qui correspondent parfaitement aux paroles originales.

L'expérience de visionnage devient naturelle et bien plus immersive avec des vidéos AI generated et facilite aussi la production en multi langues de n'importe quelle vidéo existante !



ACTIVATION PAPIER



Scannez



Regardez



ACTIVATION DIGITALE



Cliquez



Regardez

NEW PRODUCT

TTS TO AVATAR ON ARTICLE

CONTEXTES & OBJECTIFS

Un médiateur culturel simple et rapide à déployer sans appareillages



Contexte

Certains publics ne lisent pas les cartels et sont difficiles à engager voir même à faire venir dans les musées. L'arrivée des IA génératives pourrait permettre rendre plus vivante l'expérience sur place et faciliter la transmission et le savoir.

Problématique

Créer une expérience éducative ludique auprès d'un public jeune difficile à engager en exploitant les Smartphones

Objectifs

Transmettre notre histoire. **Innover** avec des avatars vidéo des personnages historiques et voir créer un parcours de visite ludique et informatif.

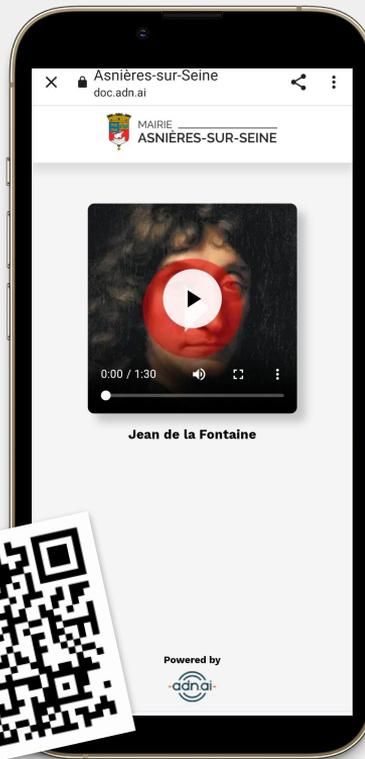
OFFREZ PLUS D'EXPÉRIENCE SUR PLACE

Faites parler Jean de la Fontaine

A votre tour, essayez !



Scannez



Regardez

Test it live



Transformer vos textes en VIDÉOS



ADN.AI TRANSFORME VOS ŒUVRES ET BÂTIMENTS EN MÉDIATEUR CULTURELS

POUR QUI ?

- Les 12-25 ans
- Les familles
- Certains handicaps

POURQUOI ?

- + Convivial
- Mémorisation facilitée
- + Humain

COMMENT ?

- Facile à créer
- Rapide à déployer
- Mise en œuvre modulable et progressive

Critères RSE:

- Re-usage de contenu en vidéo a faible poids
- Aucuns appareillages electriques necessaires en dehors Smartphone visiteur
- Renforce accessibilités et formation (jeunes, personnes âgées, certains handicaps, Familles)

PARTENAIRES ET CLIENTS

STATION F



HAVAS

LE VILLAGE
by GSK



INFINIMENT
CHARENTES



FRANCE DIGITALE



bpi**france**

IBEx



Déjà plus de
58 564 957
 expériences lancées
 (Voice Bots et Agents Virtuels)

Amaury Delloye

+33 (0)6 62 94 35 46
 amaury@adn.ai

