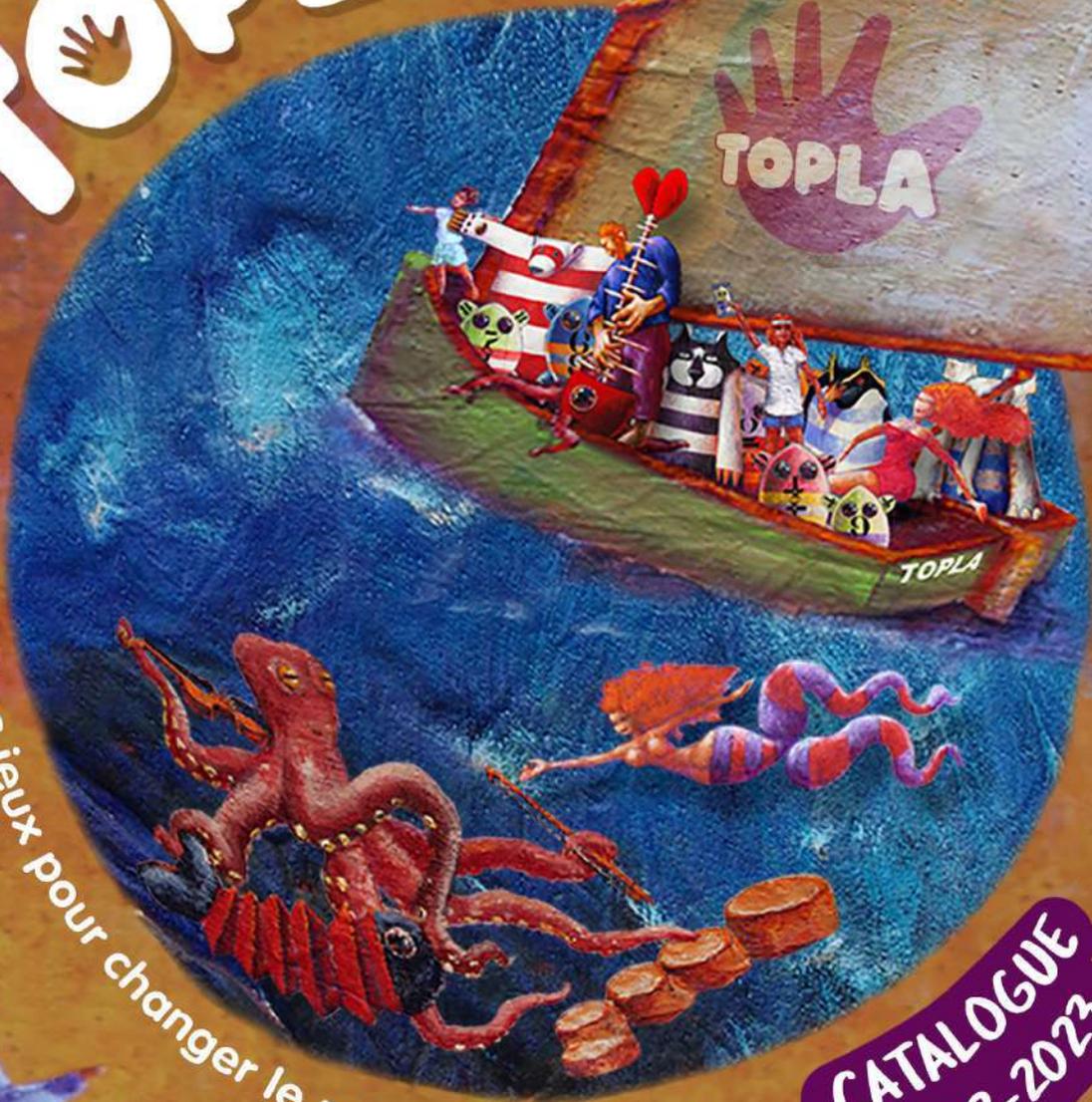


EDITIONS
TOPLA



Des jeux pour changer le monde !

CATALOGUE
2022-2023

Cher.es tous.tes,



Parce qu'on ne savait pas que c'était impossible, on l'a fait !

L'histoire de TOPLA c'est une petite équipe, unie par la même passion du jeu, qui a démarré il y a bientôt 8 ans. Depuis on a fait du chemin, portés par nos rêves et nos ambitions et avec TOPLA on a créé **des jeux pour tous les membres de la famille.**

La famille TOPLA est profondément inclusive car le langage du jeu est universel, comme ses bénéfices, quel que soit son âge, son genre, sa couleur de peau, sa culture, ses origines.

TOPLA veut créer des jeux pour changer le monde !

Parce que le monde ne se porte pas bien, toujours plus complexe, plein de peurs et de blocages et que chacun de nous peut faire quelque chose pour que ça aille mieux. Se lever et se mettre en marche, c'est ce qu'on a fait, sans prétention. Avec nos jeux, on s'attaque à des problèmes de société : **l'égalité des genres, les apprentissages fondamentaux comme les mathématiques et l'anglais, l'éducation à la sexualité, le respect de notre planète et le respect**

de chacun, quel qu'il soit. On se bat pour nos jeux, pour avoir une action concrète au quotidien, pour bâtir un monde meilleur. C'est l'histoire du colibri qui apporte sa goutte d'eau.

Le jeu est un fantastique vecteur d'apprentissage et d'équilibre, pour tout le monde ; les enfants comme les ados et les adultes.

- Pour les enfants, il est indispensable à leur construction mentale. Jouer, ça leur donne l'envie de progresser, de se confronter à des challenges, à l'échec aussi, au respect des règles. Le jeu ça leur permet de vivre des émotions et de faire des erreurs, sans conséquences, pour bien grandir et **mieux partir à la découverte du monde et des autres.**

- Pour les adolescents, le jeu c'est développer l'esprit de compétition mais aussi leur **empathie et la collaboration, l'ouverture sur les différences.** On peut aborder des thèmes complexes comme celui de l'éducation sexuelle.

- Pour les adultes, le jeu c'est du plaisir et de la convivialité, ça fluidifie les rapports et **développe la curiosité.**

0
3

Les entreprises aussi découvrent le jeu, comme un outil professionnel pour lever des blocages, faciliter des changements, faire évoluer les mentalités, ouvrir les modes de pensée et de communication au sein des équipes.

Et maintenant on a découvert un autre média génial, plein d'énergie positive et de bien-être, l'Art !

L'Art ça stimule notre cerveau, de façon incroyable ! Les scientifiques sont en train de le démontrer. Ça nous libère du réel et de ses préjugés, **ça donne envie de créer du lien et de mieux découvrir l'autre, d'être plus tolérant** et ça développe aussi l'attention et la mémoire. Bref, on se passionne pour l'Art et on va l'introduire de plus en plus dans nos jeux. Ça a déjà commencé avec "MathMoiça", sorti l'année dernière et le tout nouveau "Ze Bestioles". On a invité un artiste fascinant ! Jean-Noël Duchemin, «pêcheur de tons». On a hâte de vous le faire découvrir avec son univers plein de poésie et aussi d'embruns de mer.

Enfin on a voulu s'engager davantage dans la défense de notre petite planète Terre et le respect de notre environnement.

Alors nos jeux sont tous créés et conçus en France et, à l'exception d'un, tous fabriqués en CEE, dans des entreprises avec un ECO label.

Nous sommes fiers de notre petite marque et on espère vraiment que vous allez l'adopter vous aussi. Alors bienvenue dans la famille TOPLA, on a besoin de vous !

La Top'team





SOMMAIRE

Voici notre catalogue dans lequel figurent nos best-sellers et les nouveautés : le meilleur de TOPLA ! Vous y trouverez nos jeux **pour l'égalité** et ceux **pour la sexualité des ados** et bien sûr les jeux pour s'amuser tout en progressant **en anglais et en maths**. Pour en savoir plus sur nos **serious games**, rendez-vous à la fin du catalogue !

LES PRIX ?

Demandez-nous pour les prix revendeurs !

**TOUS NOS PRODUITS
À LA PAGE 64**

UNE QUESTION ?

Nous sommes à votre écoute !
N'hésitez pas à nous contacter.

✉ hello@playtopla.com
🌐 www.playtopla.com

**LA COMMUNAUTÉ TOPLA
À LA PAGE 69**

TOPLA S'ENGAGE POUR..

- Des jeux et des rencontres 7

DES JEUX POUR CHANGER LE MONDE

..LA PLANÈTE

- L'écologie chez TOPLA 10
- Le Sunlab 12

..L'ÉGALITÉ ET L'INCLUSIVITÉ



- The Moon Project - les jeux 16
- The Moon Project - les accessoires 21

..L'ÉDUCATION À LA SEXUALITÉ

Sexploration

- Au-delà des frontières ! 26
- La gamme Sexploration 27

DES JEUX POUR APPRENDRE EN S'AMUSANT

..S'AMUSER AVEC LES MATHS

- Les chiffres fous de Math'moi ça 32
- Trop facile avec les TOP 36
- Les origamis et la géométrie 40
- Nos autres produits pour s'amuser avec les maths 42

..S'AMUSER AVEC L'ANGLAIS

- S'amuser en anglais avec Ze Bestioles 46
- La collection Z'Animaux 48
- Les incontournables Flashcards 50

DES JEUX POUR LES PROFESSIONNELS

LES SERIOUS GAMES

- TOPLA x ENTREPRISES.. Des projets sur mesure 56
- Le blog RSE 58



DES JEUX ET DES RENCONTRES

Chez TOPLA, nos jeux sont toujours **le résultat de belles rencontres** ; entre nous, au sein de l'équipe, pour porter un nouveau projet ; rencontre avec **une ou un auteur** dont le projet nous enthousiasme particulièrement ; rencontre avec **une ou un artiste** dont l'univers nous inspire tellement que nous voulons l'accueillir au cœur de l'un de nos jeux et **le partager avec tous et toutes**.

Dans la sélection de nos nouveautés ou meilleures ventes à explorer dans ces pages, vous pourrez ainsi découvrir "Sexploration", la gamme de jeux portée par **son autrice Claire Vimont**, un projet ambitieux pour l'éducation sexuelle des adolescents qui est devenu une référence aussi bien dans les collectivités que chez les particuliers. Ce qui nous permet de lancer aujourd'hui la version internationale, encore plus belle, plus qualitative et eco-friendly.

Vous découvrirez également l'**artiste peintre Jean-Noël Duchemin**, rencontre «coup de cœur force 7» pour l'équipe TOPLA avec son univers gorgé d'énergie positive et de poésie, et qui nous a accompagnés dans l'aventure de la création de 2 jeux pour toute la famille avec "Ze Bestioles" nouveauté 2022 et "Math'moi ça", jeux sur les mathématiques conçu par l'**auteur Eric Zimmerman**.

Pourquoi l'Art nous inspire autant ?
En accédant à l'art et au beau, petits et grands développent **leur imaginaire et leur esprit critique**, aiguisent leur sens de l'observation et leur attention, se questionnent sur leur ressenti, interagissent, vivent plus intensément. L'Art enflamme le cerveau et nous invite au plus beau des voyages ! C'est pour cela que nous voulons aussi l'accueillir au cœur de nos jeux.



ENGAGÉS POUR LA PLANÈTE

Chez TOPLA, nous croyons que l'entreprise a une vraie responsabilité pour faire bouger les choses.

Nos jeux s'adressent **aux enfants, adolescents et adultes** car le jeu est un fantastique vecteur d'apprentissage et d'énergie positive pour tous, quels que soient son âge, son éducation, ses origines et sa culture. Découvrir ou redécouvrir les mathématiques, se projeter dans un métier quelque soit son genre, apprendre l'anglais, accepter les autres et leurs différences, nous pouvons tous évoluer tout au long de notre existence et nous réinventer.

Nous essayons de concevoir des jeux représentant la **diversité** des genres, des ethnies, des corps, des intelligences. Nos jeux peuvent être utilisés par les **familles** ou au sein **des environnements scolaires et péri-scolaires**. Ils peuvent être adaptés

aux **environnements professionnels** pour une meilleure inclusivité.

Tous nos jeux sont **imaginés et conçus en France** et nous sommes fiers de faire partie de **l'Association des Créateurs et Fabricants de Jouets Français**. Nous veillons également à créer et produire nos jeux le plus **éthiquement** possible. La très grande majorité de nos jeux sont fabriqués dans des entreprises européennes avec des matériaux et procédés plus respectueux de la planète et porteurs d'un **ECO label**.

Enfin, nous **respectons infiniment nos clients** et c'est pour cela que nous assurons des prix justes toute l'année.



L'ÉCOLOGIE CHEZ TOPLA, C'EST...



1 Des partenaires sélectionné-es avec précaution. La qualité oui, mais pas au détriment du respect de l'environnement et des droits humains.

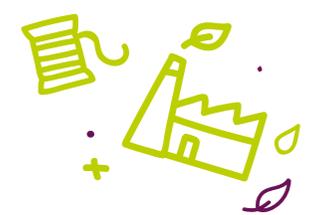


2 97% des produits fabriqués en Europe, 100% des jeux imaginés en France.

3 Des jeux labellisés FSC pour la grande majorité de nos jeux de cartes. Le Forest Stewardship Council est un label environnemental qui assure que le bois ou un produit à base de bois, tel que le papier ou le carton, est issu de forêts durablement gérées.

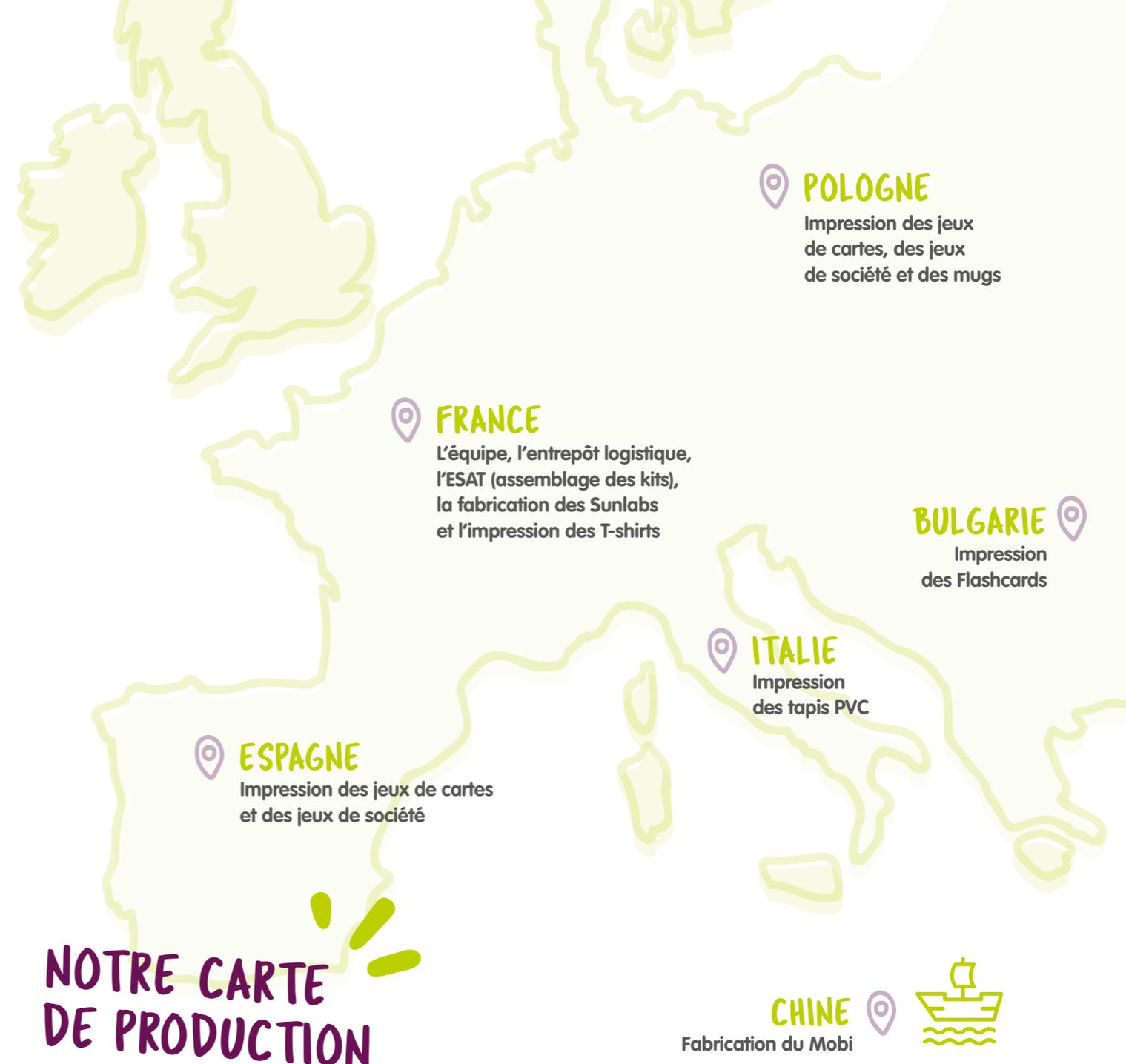
Des jeux Eco-friendly : les jeux sont produits conformément aux normes écologiques (encres, papier, emballages biodégradables...).

Des jeux sans plastique : de plus en plus de nos jeux sont sans plastiques, comme par exemple le Mémo Métiers où l'emballage plastique a été remplacé par des adhésifs écologiques.



4 Faire appel à des ESAT pour nous aider à produire les jeux. Les établissements et services d'aide par le travail sont réservés aux personnes en situation de handicap. Ces établissements permettent une insertion professionnelle par le travail. Nous avons décidé de travailler avec deux ESAT parisiens pour la fabrication de nos kits en France et de manière éthique.

5 Nous progressons chaque année vers plus de transparence et d'éthique dans nos productions, nous rencontrons fréquemment de nouvelles usines et partenaires pour nous permettre d'atteindre une production 100% écologique. **Nous ne sommes pas au bout de notre démarche et de nombreux progrès restent à faire mais nous avançons avec détermination et enthousiasme !**



POLOGNE
Impression des jeux de cartes, des jeux de société et des mugs

FRANCE
L'équipe, l'entrepôt logistique, l'ESAT (assemblage des kits), la fabrication des Sunlabs et l'impression des T-shirts

BULGARIE
Impression des Flashcards

ITALIE
Impression des tapis PVC

ESPAGNE
Impression des jeux de cartes et des jeux de société

CHINE
Fabrication du Mobi

NOTRE CARTE DE PRODUCTION





Sunlab

Le Four Solaire pour enfants



L'atelier des petits chefs solaires qui innove.
Fabrique ton four, cuisine et déguste ! Le cuiseur solaire Sunlab atteint de 60 à 80°C, **été comme hiver**, avec une cuisson douce et naturelle. **Compact et léger il s'emporte partout et permet de réchauffer des plats !**

Multilingue : 



ENGAGÉS POUR L'ÉGALITÉ ET L'INCLUSIVITÉ



The Moon Project c'est le projet qui rêve d'un monde meilleur ! Un monde plus inclusif, plus respectueux de la diversité et de l'égalité femme-homme. Une gamme de 5 jeux aussi bien pour les filles que pour les garçons, pour les petits que pour les grands.

Des jeux pour se projeter dans de nouveaux métiers ou pour vivre pleinement ses émotions ; des jeux sur de grandes femmes aux destins extraordinaires qui ont trop souvent été oubliées par l'Histoire et qui ont changé le monde.

L'ÉGALITÉ DES GRANDES FEMMES



“ Certaines femmes ont été méconnues ou oubliées dans l’Histoire. ”

Et pourtant quels destins incroyables et combien d’entre elles ont influé, provoqué et accompagné les grands changements de leur époque !

Ce jeu passionnant pour tous les âges nous plonge dans l’Histoire de France, de l’Antiquité à nos jours, à travers les portraits de femmes sportives, écrivaines, aventurières, scientifiques, astronautes, réalisatrices, artistes, reines de France et bien d’autres.

NOUVELLE VERSION
ECO-FRIENDLY !

Tu la connais ?
• Femmes françaises •

8+

Les femmes françaises de l’Histoire cachent bien des talents... Saurez-vous attribuer à chaque femme son destin ?
Un jeu avec des femmes qui ont fait bouger la France.

Multilingue : 🇫🇷 🇬🇧 🇩🇪 🇪🇸





ECO-FRIENDLY !

7 Familles Inspirantes

• Grandes femmes •

5+

Un jeu de 7 familles pour se familiariser avec **des personnages remarquables** comme Simone Veil ou encore Malala Yousafzai ...

Multilingue :



ECO-FRIENDLY !

Mémo de l'Égalité

• Métiers •

4+

Parce qu'un garçon a le droit d'être sage-femme et une fille chauffeur-routier. **Un jeu pour faire sauter tous les préjugés sexistes sur les métiers** en les associant aussi bien à une femme qu'à un homme.

Multilingue :



ECO-FRIENDLY !

Mémo de l'Égalité

• Émotions •

4+

Parce qu'un garçon a le droit de pleurer et qu'une fille a le droit d'être en colère. **Un memory pour reconnaître et comprendre ses émotions.**

Multilingue :



ECO-FRIENDLY !

Bataille Féministe

• Le jeu classique revisité •

5+

Le célèbre jeu de bataille dépoussiéré où Reine et Roi sont dans le même rôle et **sur le même pied d'égalité.**

Multilingue :



10 Origamis de l'Égalité

· L'Histoire de France ·

8+

Kit d'activité pour créer **10 costumes de l'Histoire de France**. Simone Veil au même rang que Napoléon, parce que tous avaient des **costumes extraordinaires**. Un jeu créatif pour découvrir l'Histoire de France en s'amusant !

Langue : 🇫🇷

10 Origamis de l'Égalité

· Les métiers ·

6+

Kit d'activité pour créer **10 costumes de métiers**. Permettre aux enfants d'associer un métier autant à une femme qu'à un homme, en créant des **costumes** et choisissant **la tête de chaque personnage** !

Langue : 🇫🇷



Mugs Citations

Unitaire ou lot

Les femmes sont fortes, inspirantes, audacieuses... Un mug pour nous rappeler que **tout est possible**.

Simone Veil • Coco Chanel • Claudie Haigneré
• Edith Piaf • Joséphine Baker

Mug Femmes françaises

Hommage à Simone Veil, Marguerite Duras, Jeanne d'Arc, Marie Curie, Amélie Mauresmo, Edith Piaf, Coco Chanel.



Eco-cups Citations

Unitaire ou lot

Les femmes françaises ont aussi leur mot à dire ! Des gobelets qui nous rappellent les paroles de ces femmes qui ont osé et osent parler pour changer le monde.

Simone Veil • Chimamanda Ngozi Adichie
• Malala Yousafzai • Oprah Winfrey

Eco-cup Soif d'égalité

Un gobelet pour étancher notre soif de connaissances, d'aventure... **Mais surtout d'égalité !**



Poster Inspirant A2

Des posters pour inspirer petit-e-s et grand-e-s ! De Rosa Parks à Simone Veil, en passant par d'autres grandes femmes de l'Histoire.

Rosa Parks • Simone Veil • Les grandes femmes de l'Histoire

Poster Inspirant A4

Des posters sur papier recyclé rigide pour inspirer petit-e-s et grand-e-s ! Les femmes françaises et les femmes du monde qui ont changé l'Histoire.

Les françaises que rien n'arrête • Who run the world?



Liberté, Égalité, Sororité

Le Tee-shirt qui rend hommage aux femmes qui ont fait bouger la France. **Merci Simone Veil, Jeanne d'Arc, Joséphine Baker... et tant d'autres.**

Simone, Frida, Colette Adulte

Ce T-shirt est né d'une magnifique collaboration avec **The Simones**.

Féministe en herbe Enfant

Pour tous les enfants qui pensent que c'est leur génération qui va changer les choses : **une génération de féministes en Herbe !**





ENGAGÉS POUR L'ÉDUCATION À LA SEXUALITÉ

↳ *Sexploration* ≡

“Sexploration” c’est la rencontre de l’équipe TOPLA avec Claire Vimont, autrice et illustratrice d’un incroyable projet de fin d’études pour une meilleure éducation à la sexualité des adolescents. Un ambitieux projet de société que nous avons adopté avec toute notre fougue et notre passion du jeu. Une aventure humaine incroyable, parce qu’impossible n’est pas français et qu’ensemble nous l’avons fait !

Plébiscitée autant par les jeunes que par les éducateurs et les professionnels, cette gamme de 5 jeux pédagogiques, ludiques, décomplexés et inclusifs, apporte un grand souffle de liberté et de modernité, tout en donnant des informations validées par des experts et des réponses justes aux questions des ados et à ceux qui les entourent.

Devant l’évident succès de la gamme, Claire Vimont et TOPLA se lancent un nouveau défi : préparer une version internationale en 4 langues. C’est chose faite ! “Sexploration” part à la conquête du monde !

SEXPLORATION

AU DELÀ DES FRONTIÈRES

Les jeux "Sexploration" s'adressent à **tous** : aux adolescents bien sûr, à leurs parents mais aussi aux éducateurs, infirmières scolaires, psychologues, enseignants et à tous les professionnels de santé qui souhaitent des outils modernes et ludiques pour aborder l'éducation à la sexualité.

Les jeux sont utilisés aujourd'hui par **des associations, des collectivités, des centaines d'établissements et académies scolaires !**

Pour parler de ce sujet délicat, le jeu est un moyen extraordinaire pour **dédramatiser et impliquer les jeunes**. La gamme couvre plusieurs thématiques : la contraception, les IST, la notion de consentement, l'empathie et beaucoup d'autres comme le plaisir, l'identité sexuelle et l'anatomie !

NOUVELLE ÉDITION !

Cette nouvelle édition, entièrement revisitée et internationale, offre de nouveaux supports plus grands, plus résistants pour de très nombreuses manipulations notamment dans les environnements collectifs.

Elle est disponible en **4 langues** : français, anglais, allemand et espagnol. La nouvelle version de ce jeu est labellisé «Eco-friendly» ! TOPLA s'engage progressivement à respecter la nature en fabriquant les jeux avec des matières eco-responsables et durables.

Sexploration se lance un nouveau défi : toucher le monde entier !

NOUVELLE VERSION
ECO-FRIENDLY !

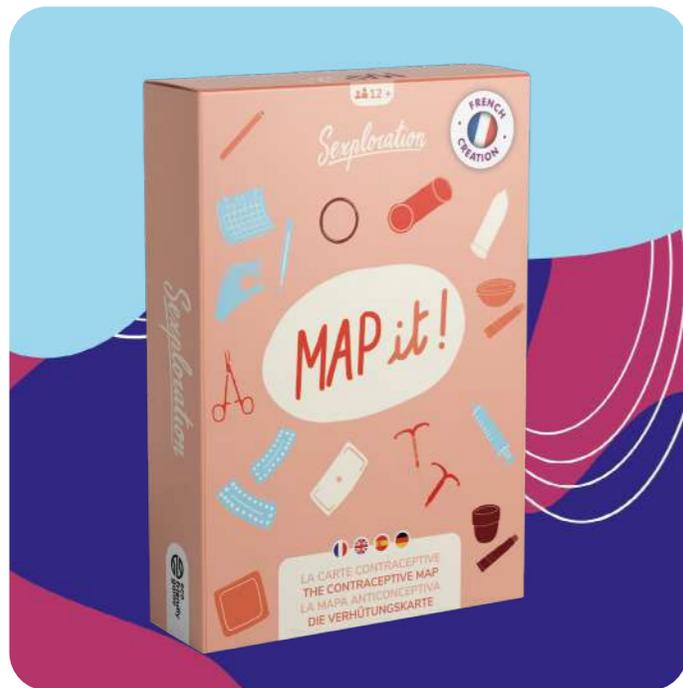
NO TABOO

14+

Un jeu de plateau où on s'amuse à **faire deviner des mots, sans pouvoir en dire certains**. Car il est tout aussi primordial d'expliquer que de trouver les mots justes pour parler de sexualité.

Multilingue : 





ECO-FRIENDLY !

Map it!

· Le nuancier contraceptif ·

👤 12+

Un jeu pour connaître **tous les moyens de contraception** ! On y joue de plusieurs manières, seul-e ou à plusieurs, mais toujours pour explorer la **diversité des moyens de contraception**.

Multilingue : 🇫🇷 🇬🇧 🇩🇪 🇪🇸



ECO-FRIENDLY !

True or false

· Le quizz des IST ·

👤 12+

Un quizz Vrai ou Faux sur les infections sexuellement transmissibles. Sur chaque carte, **une illustration pour s'appropriier la question**. Les réponses aux questions sont **rédigées par des médecins**.

Multilingue : 🇫🇷 🇬🇧 🇩🇪 🇪🇸



ECO-FRIENDLY !

Ok not ok?

· Le jeu de rôle du consentement ·

👤 12+

Un jeu pour **comprendre ce qu'est le consentement et les différentes manières de dire «oui» ou «non»**. Et s'il y a doute, comment le dissiper pour éviter les interprétations erronées. Un jeu qui ouvre la discussion !

Multilingue : 🇫🇷 🇬🇧 🇩🇪 🇪🇸



ECO-FRIENDLY !

Can you?

· Le jeu des privilèges ·

👤 12+

Un jeu de rôle où **chacun incarne un personnage avec son histoire**. En se glissant dans la peau d'un autre, les ados développent leur empathie et leur ouverture d'esprit. Un jeu essentiel pour **prendre conscience de ses privilèges** !

Multilingue : 🇫🇷 🇬🇧 🇩🇪 🇪🇸

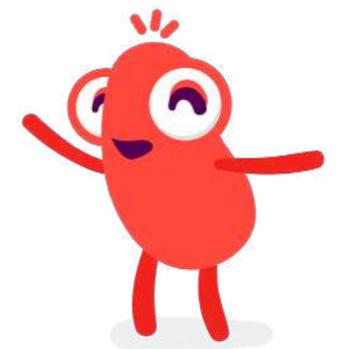


TOPLA • Des jeux pour apprendre en s'amusant

ENGAGÉS POUR S'AMUSER AVEC LES MATHS

Parce qu'aujourd'hui, plus encore qu'hier, les maths sont indispensables dans notre monde et que c'est un enjeu de société, nous avons décidé de créer des jeux pour rendre les mathématiques ludiques, attractifs et plus naturels. **Le secret pour aimer les maths ? Découvrir qu'ils nous entourent et que nous en faisons tous sans forcément le savoir !**

Nos jeux s'adressent autant aux enfants qu'aux plus grands et nous rendent tous talentueux. S'entraîner, pratiquer, jouer et y prendre plaisir. Rien de tel qu'une partie en famille pour découvrir que les maths peuvent vraiment être amusants !



Les chiffres fous de MATH'MOI ÇA

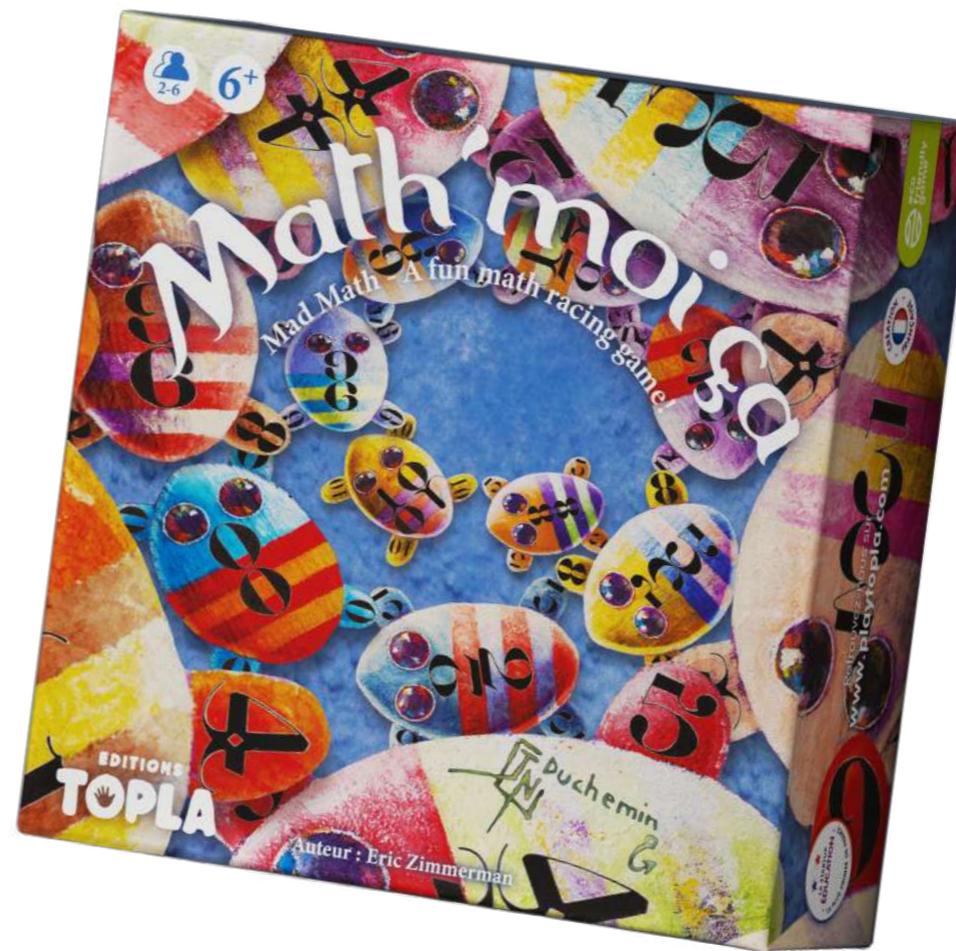
Pédagogique et amusant, "Math'moi ça" c'est le jeu qu'il vous faut pour passer de **super moments en famille** et devenir champion en **calcul mental**, quel que soit votre âge ! Sans vous en rendre compte, vous progressez à vitesse grand V ! À chaque partie un nouvel objectif : un nombre vous est attribué au hasard et vous devrez établir **le bon calcul pour l'atteindre avec les cartes** à votre disposition. Addition, soustraction, multiplication, division... Et que les plus petits ne s'inquiètent pas, des difficultés supplémentaires viendront **challengeur le jeu des plus grands !**

De nombreuses **variantes** des règles du jeu sont disponibles en ligne. L'objectif ? Proposer des manières de jouer pour les plus jeunes, les moins jeunes, les très bons, ceux qui veulent

jouer en solo, ceux qui veulent jouer en équipe, en compétition... Avec ce jeu familial, **tout le monde trouvera son bonheur !**

"Math'moi ça" c'est la rencontre étincelante de deux univers : **les mathématiques et l'Art**. C'est aussi la rencontre de l'équipe TOPLA avec l'auteur du jeu, **Eric Zimmerman**, et l'artiste navigateur **Jean-Noël Duchemin**. À l'arrivée un projet fou : faire des mathématiques un véritable plaisir à partager en famille. Une invitation à réaliser un voyage au cœur des chiffres et d'une fantastique énergie positive. Mission réussie ! **Alors, prêts et prêtes à relever le défi ?**

Auteur : Eric Zimmerman
Illustrateur : Jean-Noël Duchemin



" Robert Y.
Super jeu, très agréable et bien coloré. Nous l'amènerons avec nous en vacances ! "

" Kat Z.
Un jeu éducatif vraiment moderne. Les règles sont top. Le design vraiment coloré. Bref j'adore !!! "

" Thierry B.
Ça rend le calcul mental très ludique, génial !!! "



**NOUVELLE VERSION
ECO-FRIENDLY !**

Math'moi ça

6+

Le jeu de société **compétitif et amusant** pour toute la famille.

Multilingue :

À propos des créateurs

Les échecs, les dames, le Monopoly... Eric Zimmerman a commencé très tôt à jouer à divers jeux de société. Il a ensuite découvert "Hero Quest" et "Magic the gathering" qui ont forgé son attrait pour le coopératif et les jeux de cartes. En grand connaisseur de jeux vidéos, il comprend rapidement les notions qui font le succès d'un jeu : **l'amusement, le rythme, la convivialité des règles et le gameplay.**

"**Math'moi ça**" est son premier jeu édité, bien qu'il en conçoive en réalité depuis plusieurs années. **«Les enfants ont de meilleures idées ludiques que les parents»**, affirme-t-il et il n'hésite pas à plonger dans cette bulle de l'enfance. "**Math'moi ça**" est né ainsi. Lors d'un repas entre amis, Eric quitte la table pour rejoindre les enfants en train de jouer à la bataille. De fil en aiguille, il leur propose d'**inventer un jeu ensemble**. Les premières règles de **Math'moi ça** ont pris forme ce soir-là !



ERIC ZIMMERMAN

JEAN-NOËL
DUCHEMIN



Artiste-navigateur ou Navigateur-artiste ?

L'univers de **Jean-Noël Duchemin** est une invitation permanente au voyage, à l'évasion, à la découverte émerveillée d'une nature sans cesse renouvelée et de sa poésie. **«Pêcheur de tons»** à nul autre pareil, Jean-Noël lorsqu'il prend ses quartiers de terre, habite une **maison-bateau**, une de ses réalisations oniriques qui est devenue l'atelier où il crée ses œuvres fortes qui tournent **autour des océans**. Océans, également pourvoyeurs des supports de récupération multiples qui portent ses créations : tronçons fracturés de mâts-aile en carbone, toiles tempêtes, bois flottants, membrures de navires, etc... Rien ne vient entraver son imagination et tout est sujet à création, illustrant ainsi magnifiquement la maxime du poète Robert Filliou : **«l'art est ce qui rend la vie plus intéressante que l'art»**.

La rencontre entre les **mathématiques ludiques** d'Eric Zimmerman et les **illustrations oniriques** de Jean-Noël Duchemin donne naissance à "**Math'moi ça**", un jeu familial, ludique et pédagogique. En plongeant dans cet univers artistique où les chiffres prennent vie, **calculer devient une vraie partie de plaisir !**



1 2 Trop facile avec les **TOP**!

Apprendre les mathématiques peut être drôle et stimulant ! Tout commence par une attitude positive - oubliez les difficultés de votre enfance - et l'envie de faire des maths un allié de votre vie quotidienne.

Pour faire comprendre des concepts abstraits et se familiariser avec les notions mathématiques fondamentales, rien ne vaut des jeux qui associent visuels, chiffres et concepts mathématiques ou géométriques.

- Ainsi la géométrie est facile avec le jeu "TOP Family" où chaque famille est une forme.

- La déduction, grand principe mathématique, devient de plus en plus naturelle en jouant au "TOP Detective".

- Et le "TOP Explorer" est l'outil pédagogique parfait pour acquérir la visualisation des chiffres et des quantités de multiples façons.

“ Aimer les maths : un challenge relevé par les familles, les enfants, les enseignants et l'équipe TOPLA ! ”



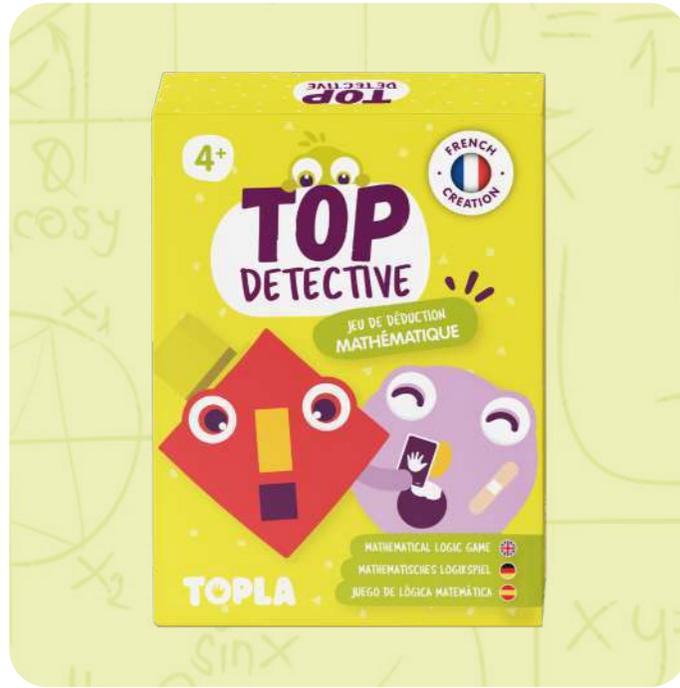
NOUVELLE VERSION
ECO-FRIENDLY !

Top Explorer

4+

Jeu de rapidité mathématique.
Découvrez **la numération** avec les animaux du monde entier !

✓ Multilingue :



ECO-FRIENDLY !

Top Detective

4+

Jeu de **déduction mathématique**.
 Découvrez les formes géométriques
 grâce à ce **Qui-est-ce géométrique** !

Multilingue : 🇫🇷 🇬🇧 🇩🇪 🇪🇸



ECO-FRIENDLY !

Top Family

4+

Découvrez les **formes géométriques**
 grâce au Top Family, un **jeu de 7 familles** 100% géométriques !

Multilingue : 🇫🇷 🇬🇧 🇩🇪 🇪🇸



1 Les origamis et la \times 2

GÉOMETRIE

La géométrie est faite pour être utilisée dans la vie. Elle fait travailler les capacités de logique et de réflexion. Grâce à nos deux origamis mathématiques, amusez-vous à comprendre les triangles, les côtés et les angles en pliant et réalisant de jolis marque-pages !

|| On retient 90% de ce que l'on fait contre 20% ce que l'on entend ! ||



NOUVEAU FORMAT !

10 Origamis Marque-Pages
· Animaux du monde ·

5+

Kit d'activités géométriques pour créer **10 marque-pages personnalisés** : lion, elephant, serpent, crabe, girafe, gorille et plus encore. Le guide pas-à-pas permet de faire ces origamis en autonomie et **comprendre les triangles et les angles qui se cachent dans les pliages**. Avec des yeux rigolos en stickers à coller !

Multilingue : 🇫🇷 🇬🇧 🇩🇪 🇪🇸



NOUVEAU FORMAT !

10 Origamis Marque-Pages
· Animaux de la ferme ·

5+

Kit d'activités géométriques pour créer **10 marque-pages personnalisés** : cheval, cochon, mouton, oiseau, vache, lapin, chien et plus encore. Le guide pas-à-pas permet de faire ces origamis en autonomie et **comprendre les triangles et les angles qui se cachent dans les pliages**. Avec des yeux rigolos en stickers à coller !

Multilingue : 🇫🇷 🇬🇧 🇩🇪 🇪🇸



Möbi



Pour réviser les **additions**, les **soustractions**, les **multiplications** et **même les divisions**, ce jeu de calcul mental est parfait pour les enfants !

Bilingue : 

ECO-CUP

Verre doseur

• Fractions •

Les femmes françaises ont aussi leur mot à dire ! Des gobelets qui nous rappellent les paroles de ces femmes qui ont osé et osent parler pour changer le monde.



ENGAGÉS POUR S'AMUSER AVEC L'ANGLAIS

Les **enfants** sont **tous incroyablement doués pour l'apprentissage des langues**. Alors profitez-en pour jouer avec vos enfants en anglais ou redécouvrir l'anglais avec vos yeux d'enfants ! **Plaisir et interactivité** sont les clés pour progresser en anglais sans même s'en rendre compte ! Tout naturellement.

TOPLA s'engage avec son partenaire Les Petits Bilingues, **meilleure école de langues de France***, pour imaginer des jeux intelligents, stimulants et beaux qui créent l'envie de communiquer et développent le goût de la langue anglaise.

*Etude Statista 2018



NOUVEAU !

S'amuser en anglais avec ZE BESTIOLES



It has got red eyes and lives in Antarctica.

“ A matching observation game! ”

PLUS QU'UN SIMPLE MÉMO !

“Ze Bestioles” est un jeu d'observation et d'assemblage aux règles simples et adaptables au niveau de chacun. À deux, en équipe, en mode compétitif ou collaboratif, plongez dans ce bestiaire unique pour découvrir et apprendre l'anglais de façon ludique !

Jean-Noël Duchemin nous a prêté ses “Z'Animaux” extraordinaires, des créatures uniques, incroyablement expressives, qui nous invitent à chercher l'animal qui les a inspirés. **Saurez-vous les reconnaître ?**

L'ART POUR APPRENDRE

Chez TOPLA, nous pensons que l'art est un fabuleux vecteur d'apprentissage et une passerelle merveilleuse pour exprimer ses émotions, son ressenti. L'art invite petits et grands à l'observation, à la réflexion et à l'imagination.

Nous avons ainsi conçu “Ze Bestioles” pour apprendre l'anglais en famille, à la fois **jeu d'observation, de mémoire, d'imagination et de découverte artistique** grâce aux créations colorées et poétiques de l'artiste navigateur Jean-Noël Duchemin.

ECO-FRIENDLY !

Ze Bestioles

3+

It has got eight tentacles. What is it? Découvrez 16 animaux uniques, des créatures étonnantes peintes par l'artiste Jean-Noël Duchemin. Chaque créature est constituée de 3 tuiles à retrouver, assembler ou faire deviner. Un jeu pour petits et grands avec des règles pour toute la famille.

Multilingue : (FR) (EN) (DE) (ES)



La collection Z'ANIMAUX

L'histoire des "Z'Animaux" commence en 2007 avec un ours blanc créé spécialement pour une exposition sur les ours polaires. D'abord tout blanc, l'ours s'habille plus tard de rayures, symbole historique des bagnards, détourné pour en faire un étendard de liberté.

Jean-Noël Duchemin travaille sur tous supports - surtout imprévus - toile de lin, vieilles chemises ou tronçons de mâts-aile en composite carbone. Son ours blanc, peint sur une ancienne chemise de lin à manches longues est plébiscité dans plusieurs expositions. Un arrivage de vieilles chemises de lin à manches courtes lui donne l'idée de créer de nouveaux "Z'Animaux", pour tenir compagnie à son "Z'Ours".

Ainsi sont nés les "Z'Animaux".

« L'art est ce qui rend
la vie plus intéressante
que l'art. »



Les incontournables FLASHCARDS

Les "Flashcards" sont un outil pédagogique ludique et visuel pour progresser facilement en anglais. Nous avons imaginé en partenariat avec l'équipe Les Petits Bilingues une collection de 5 jeux de "Flashcards" sur des thèmes essentiels : nourriture et prépositions de lieu, animaux et leur environnement, métiers, verbes d'action et adjectifs et enfin expressions idiomatiques indispensables pour passer un cap dans la maîtrise de la langue anglaise.

Ces grandes cartes au format A6 sont joliment illustrées de façon poétique : l'illustration au recto et le mot au verso. Il est possible de les utiliser seul, à plusieurs, en famille ou en classe !

Have fun!!



Flash Action

4+

I sing ... loudly! Découvre les **verbes et les adverbes** avec Flash Action, le jeu de 30 Flashcards pour apprendre l'anglais.

Multilingue : 🇫🇷 🇬🇧 🇩🇪 🇪🇸



Flash Food

4+

The ice cream is ... in the fridge? under the piano? Peu probable, mais possible avec Flash Food, le jeu de 30 Flashcards pour apprendre les **aliments et les prépositions de lieu** en anglais.

Multilingue : 🇫🇷 🇬🇧 🇩🇪 🇪🇸



Flash Jobs

4+

The astronaut ... makes bread? Nooo, the astronaut explores space! Un jeu de 30 Flashcards pour découvrir les **métiers** mais surtout les associer à leurs **activités** et tout ça en anglais !

Multilingue : 🇫🇷 🇬🇧 🇩🇪 🇪🇸



Flash Idioms

 6+

It's raining cats and dogs! Impossible ? Mais non, **c'est une expression !** Ça veut dire qu'il pleut beaucoup. Découvre 30 **expressions idiomatiques** anglaises et leur signification avec Flash Idioms.

Multilingue : 



Flash Animals

 4+

Where does the fox live? In the forest! Découvre 26 **animaux** et leurs 4 **environnements** avec ce jeu de Flashcards pour apprendre l'anglais.

Multilingue : 





LES SERIOUS GAMES

EDITIONS
TOPLA

Depuis 3 ans, TOPLA a accompagné **plus de 15 entreprises** dans la concrétisation de leurs idées. Des entreprises qui nous ont fait confiance et qui ont **changé le monde** un peu plus avec nous. Les projets de **serious games**, allant des jeux de cartes aux jeux de société complets, ont été de réels challenges et on les espère encore **plus nombreux dans le futur**.

Vous l'aurez compris, TOPLA c'est **une expertise du jeu** et de la création d'outils sur des sujets complexes. Nous avons à cœur de partager ce savoir-faire en **accompagnant des entreprises et des collectivités** dans la réalisation de leurs projets de jeux. Nous plaçons l'ensemble de nos ressources au cœur de ces **partenariats** et suivons les projets de **l'idéation à la réalisation visuelle**.

TOPLA X ENTREPRISES

Des projets sur mesure

COMMENT ÇA MARCHE ?

Le **serious game** vient accompagner une **démarche de changement** au sein de votre entreprise. Certains **sujets délicats ou complexes** demandent du temps. Le serious game est complémentaire des actions de formation et d'information mises en place **au sein de l'entreprise**.

QUEL SUJETS ?

Vous avez une **problématique** au sein de votre entreprise ? Choisissez **le serious game !**

- Sujets sociétaux : égalité femme-homme, handicap, diversité
- La qualité de vie au travail
- La découverte des métiers méconnus dans l'entreprise
- L'écologie
- Une réorganisation
- L'implémentation de nouvelles bonnes pratiques

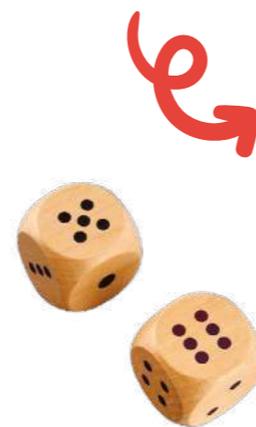
Et bien d'autres sujets importants pour vous !



QUELQUES BONNES RAISONS D'UTILISER UN SERIOUS GAME

- On progresse en étant acteur : c'est plus concret !
- On apprend à se mettre dans la peau d'un autre salarié –effet « vis ma vie ! »
- On intègre en jouant, c'est plus ludique que la communication institutionnelle.
- C'est un outil qui pourra toucher un large public, être réutilisable.
- Cela valorise mon entreprise avec une démarche différente.

DES JEUX POUR TOUS LES BUDGETS



Le jeu adapté d'un bestseller TOPLA :

Certains de nos jeux sont facilement adaptables à l'univers de votre entreprise. Par exemple notre "Mémo des métiers" présente 12 métiers, en les associant autant à une femme qu'à un homme. Si vous souhaitez promouvoir des métiers propres à votre entreprise, nous en faisons une version spécifique avec vos métiers !

Le jeu sur-mesure :

Vous souhaitez traiter une problématique spécifique ? Nous construisons ensemble un jeu unique qui répond à votre besoin ! Jeu de cartes ou jeu de plateau aux couleurs de votre entreprise, pensés pour traiter avec efficacité le sujet sur lequel vous souhaitez un changement.

ILS NOUS FONT CONFIANCE



Vous êtes une entreprise et avez un projet que vous souhaitez nous soumettre ? **Contactez-nous !**

frederic@playtopla.com



Le blog RSE

Topla est une marque engagée et à ce titre passionnée par la Responsabilité des entreprises dans les problématiques Sociales et Environnementales.

Nous avons la chance de rencontrer beaucoup de femmes et d'hommes également passionnés par les sujets de l'égalité, de l'environnement, de l'inclusion. Voici quelques unes des interviews réalisées avec eux.

RETROUVEZ LES INTERVIEWS
COMPLÈTES SUR
www.playtopla.com



TRANSMISSION ET LIEN
INTERGÉNÉRATIONNEL

JÉRÔME PERMINGEAT

Comment favoriser la transmission de savoir-faire et le lien intergénérationnel entre employés dans l'entreprise ? – Entretien avec **Jérôme Permingeat**, directeur général de la marque bretonne Le Minor.

Lorsque Jérôme rachète une entreprise bretonne, la moyenne d'âge des salariés était de 58 ans. Il fait le pari fou de garder 100% des salariés mais a travaillé sur la transmission du savoir-faire de l'entreprise aux nouvelles générations. Un challenge de taille !



L'ÉGALITÉ FEMME-HOMME

ARIANE BÉNARD

L'égalité femme-homme – Le point avec **Ariane Bénard**, présidente de l'association BNP Paribas MixCity.

Ariane est à la tête d'une association qui se bat pour casser le plafond de verre au sein de l'entreprise BNP, afin que les femmes accèdent à des postes à responsabilité. Les engagements de l'association pour plus de mixité et de diversité passent par des actions concrètes impliquant hommes et femmes, cadres et non cadres : changer les mentalités pour que tout le monde soit gagnant !



ÉCONOMIE ET BIODIVERSITÉ

SOPHIE MÉNARD

Économie et biodiversité, un mariage pour le meilleur ! – Entretien avec **Sophie Ménard**, cheffe de la Mission Économie de la Biodiversité chez CDC Biodiversité.

L'équipe de CDC Biodiversité explique justement qu'en mêlant économie et biodiversité, les entreprises pourront aller au cœur de leurs objectifs respectifs. Si les entreprises intègrent la biodiversité au cœur de leur modèle, elles pourront sécuriser leur chaîne de valeur en travaillant avec des producteurs de qualité respectueux des normes.



QUALITÉ DE VIE AU TRAVAIL

HORTENSE NOIRET

Réussir sa politique de Qualité de Vie au Travail – Avec **Hortense Noiret** (consultante QVT).

Hortense a dédié son cabinet de consulting à la QVT. Elle aide les entreprises sur diverses problématiques, comme par exemple la conciliation de la vie professionnelle et de la vie personnelle, ou également la déconnexion, les relations de travail avec les autres, entre collaborateurs, et les relations avec le management.



LA RSE ET L'INCLUSION EN ACTION !

BRUNO RENARD

La RSE et l'inclusion en action ! – Entretien avec **Bruno Renard** (CEA de Grenoble).

Bruno Renard explique que c'est en impliquant les salariés qu'une entreprise réussit ses projets RSE. En général, les sociétés font du top down, en imposant de faire telle ou telle action, mais ça ne fonctionne pas. Un salarié, qui est fier de son appartenance, travaille mieux. L'entreprise fait des économies et gagne en attractivité aussi. Et les industriels aiment travailler avec des entreprises exemplaires et inclusives.



COMMUNICATION PLUS INCLUSIVE

SOPHIE ROOSEN

Vers une communication plus inclusive – Entretien avec **Sophie Roosen**, responsable RSE à l'Union des marques.

L'Union des marques est une association interprofessionnelle qui existe depuis une centaine d'années. L'objectif est d'accompagner les marques autour de leurs enjeux de transformation comme la transformation durable et la transformation digitale, mais aussi plus récemment la communication inclusive. C'est une communication qui cherche à représenter la société telle qu'elle est, et non pas telle qu'elle peut être fantasmée.

ANNEXE

TOUS NOS PRODUITS



Chez TOPLA, on respecte l'inclusivité, l'égalité des genres et la planète.



Ces produits semi-professionnels sont fabriqués à la demande et livrés sans emballage individuel.

*Ces produits semi-professionnels sont réalisés en bâche PVC facilement nettoyable et désinfectable, très résistante et dont la densité offre une bonne adhésion naturelle au sol.



PRODUIT SEMI-PROFESSIONNEL

Mymat

3+

Le Mymat, c'est un tapis de jeu pour **bouger avec les chiffres** et s'amuser entre amis ! Lancez les dés, additionnez et mettez la main ou le pied sur le bon chiffre, **sans tomber** ! Un jeu de mathématiques et d'équilibre.*

Multilingue :



PRODUIT SEMI-PROFESSIONNEL

Les Saisons

· The Seasons ·

3+

Un tapis d'éveil pour découvrir **les saisons, la météo et la nature** en anglais.*

Bilingue :



PRODUIT SEMI-PROFESSIONNEL

Le Corps Humain

· Body Parts ·

3+

Where is... the nose ? The chin ?
Un tapis d'éveil pour s'entraîner à reconnaître **les parties du corps en anglais**.*

Bilingue :



PRODUIT SEMI-PROFESSIONNEL

Les Animaux du Monde

· The Animals of the World ·

3+

Un tapis d'éveil pour découvrir **les animaux du monde en anglais**. Des expressions anglaises se sont glissées dans le tapis... **Saurez-vous les retrouver ?***

Bilingue :





NOUVEAU!

Tu la connais ? • Femmes françaises

8+ eco friendly game

Multilingue : () () () ()
TVA : 20% - Poids : 214g - Taille : 90*90*90mm
EAN : 3760278380439 - SKU : 380-439



T-shirt "Simone, Frida, Colette"

Adulte

Langue : ()
TVA : 20% - Poids : 100g - Taille : XS à XXL



T-shirt "Liberté, égalité, sororité"

Adulte

Langue : ()
TVA : 20% - Poids : 100g - Taille : XS à XXL



T-shirt "Féministe en herbe"

Enfant

Langue : ()
TVA : 20% - Poids : 100g - Taille : 3 à 14 ans



Mug Inspirant • Femmes françaises

Langue : ()
TVA : 20% - Poids : 325g - Taille : Ø80*92mm - Volume : 33cl
EAN : 3760278380224 - SKU : 380-224



Mug Inspirant • Citation

Modèles : Claudie, Coco, Edith, Joséphine, Simone
Langue : ()
TVA : 20% - Poids : 325g - Taille : Ø80*92mm - Volume : 33cl
EAN : MUG-NOM



Eco-cup Inspirante • Soif d'égalité

Langue : ()
TVA : 20% - Poids : 30g - Taille : Ø74*115mm - Volume : 33cl
EAN : GOBELET



Eco-cup Inspirante • Citation

Modèles : Simone, Chimamanda, Malala, Oprah
Langue : ()
TVA : 20% - Poids : 30g - Taille : Ø74*115mm - Volume : 33cl
EAN : MUG-NOM



10 Origamis de l'Égalité • Histoire de France

8+

Langue : ()
TVA : 20% - Poids : 150g - Taille : 120*180*15 mm
EAN : 3760278380262 - SKU : 380-262



10 Origamis de l'Égalité • Métiers

6+

Langue : ()
TVA : 20% - Poids : 150g - Taille : 120*180*15 mm
EAN : 3760278380279 - SKU : 380-279

..L'ÉDUCATION À LA SEXUALITÉ

Sexploration



NOUVEAU!

Mémo de l'Égalité • Émotions

4+ eco friendly game

Multilingue : () () () ()
TVA : 20% - Poids : 203g - Taille : 90*90*90mm
EAN : 3760278380125 - SKU : 380-125



NOUVEAU!

Bataille Féministe

5+ eco friendly game

Multilingue : () () () ()
TVA : 20% - Poids : 195g - Taille : 90*90*90mm
EAN : 3760278380071 - SKU : 380-071



NOUVEAU!

Mémo de l'Égalité • Métiers

4+ PLASTIC FREE

Multilingue : () () () () () ()
TVA : 20% - Poids : 192g - Taille : 90*90*90mm
EAN : 3760278380064 - SKU : 380-064



NOUVEAU!

7 Familles Inspirantes • Grandes femmes

5+ PLASTIC FREE

Multilingue : () () () () () ()
TVA : 20% - Poids : 235g - Taille : 90*90*90mm
EAN : 3760278380057 - SKU : 380-057



Barbie Mistigri • Girl power

5+

Bilingue : () ()
TVA : 20% - Poids : 179g - Taille : 90*90*90mm
EAN : 3760278380101 - SKU : 380-101



NOUVEAU!

Ok not ok?

12+ PLASTIC FREE

Multilingue : () () () ()
TVA : 20% - Poids : 203g - Taille : 100*140*28mm
EAN : 3760278380361 - SKU : 380-361



NOUVEAU!

True or False

12+ eco friendly game

Multilingue : () () () ()
TVA : 20% - Poids : 231g - Taille : 102*144*32mm
EAN : 3760278380385 - SKU : 380-385



NOUVEAU!

Can you?

12+ eco friendly game

Multilingue : () () () ()
TVA : 20% - Poids : 233g - Taille : 102*144*32mm
EAN : 3760278380392 - SKU : 380-392



NOUVEAU!

Map it!

12+ eco friendly game

Multilingue : () () () ()
TVA : 20% - Poids : 243g - Taille : 102*144*32mm
EAN : 3760278380378 - SKU : 380-378



NOUVEAU!

No taboo!

14+ eco friendly game

Multilingue : () () () ()
TVA : 20% - Poids : 300g - Taille : 190*190*43mm
EAN : 3760278380354 - SKU : 380-354

..LA PLANÈTE



Sunlab

6+

Multilingue : () () () ()
TVA : 20% - Poids : 350g - Taille : 27,5 x 19,5 x 5 cm
EAN : 3760258608102

..S'AMUSER AVEC LES MATHS



NOUVEAU!

Math'moi ça

6+ eco friendly game

Multilingue : 🇫🇷 🇩🇪 🇪🇸
TVA : 20% - Poids : 390g - Taille : 190*190*43mm
EAN : 3760278380330 - SKU : 380-330



Livre • 5 origamis mathématiques

6+

Langue : 🇫🇷
TVA : 5,5% - Poids : 71g - Taille : 150*150mm
EAN : 9791095866329 - SKU : 866-329



NOUVEAU!

10 Origamis Marque-pages • Animaux de la ferme

5+

Multilingue : 🇫🇷 🇩🇪 🇪🇸
TVA : 20% - Poids : 81g - Taille : 220*160*5mm
EAN : 3760278380408 - SKU : 380-408



Livre • 5 recettes mathématiques

6+

Langue : 🇫🇷
TVA : 5,5% - Poids : 71g - Taille : 150*150mm
EAN : 9791095866312 - SKU : 866-312



NOUVEAU!

10 Origamis Marque-pages • Animaux du monde

5+

Multilingue : 🇫🇷 🇩🇪 🇪🇸
TVA : 20% - Poids : 81g - Taille : 220*160*5mm
EAN : 3760278380415 - SKU : 380-415



Livre • 5 instruments mathématiques

6+

Langue : 🇫🇷
TVA : 5,5% - Poids : 71g - Taille : 150*150mm
EAN : 9791095866398 - SKU : 866-398



NOUVEAU!

Top Explorer

4+ eco friendly game

Multilingue : 🇫🇷 🇩🇪 🇪🇸
TVA : 20% - Poids : 130g - Taille : 99*72*40mm
EAN : 3760278380163 - SKU : 380-163



Livre • 5 peintures mathématiques

6+

Langue : 🇫🇷
TVA : 5,5% - Poids : 71g - Taille : 150*150mm
EAN : 9791095866381 - SKU : 866-381



NOUVEAU!

Top Detective

4+ eco friendly game

Multilingue : 🇫🇷 🇩🇪 🇪🇸
TVA : 20% - Poids : 144g - Taille : 99*72*40mm
EAN : 3760278380040 - SKU : 380-040



Tapis • Mymat

3+ Produit semi-professionnel

Multilingue : 🇫🇷 🇩🇪 🇪🇸
TVA : 20% - Poids : 480g - Taille : 136*96cm
Matériau : PVC
EAN : 3760278380026 - SKU : 380-026



NOUVEAU!

Top Family

4+ eco friendly game

Multilingue : 🇫🇷 🇩🇪 🇪🇸
TVA : 20% - Poids : 121g - Taille : 99*72*40mm
EAN : 3760278380033 - SKU : 380-033



Möbi

6+

Bilingue : 🇫🇷 🇩🇪
TVA : 20% - Poids : 425g - Taille : 120*140*40mm
EAN : 3760278380002 - SKU : 380-002

..S'AMUSER AVEC L'ANGLAIS



Verre doseur • Fractions

Langue : 🇫🇷
TVA : 20% - Poids : 30g - Taille : Ø74*115mm - Volume: 33cl
EAN : GOB-FRACTION



20 Origamis Cocottes • Animaux

8+

Langue : 🇫🇷
TVA : 5,5% - Poids : 150g - Taille : 120*180*15mm
EAN : 9791095866428



Flash • Action

4+

Multilingue : 🇫🇷 🇩🇪 🇪🇸
TVA : 20% - Poids : 160g - Taille : 150*107*14mm
EAN : 3760278380293 - SKU : 380-293



NOUVEAU!

Ze Bestioles

3+ eco friendly game

Multilingual : 🇫🇷 🇩🇪 🇪🇸
TVA : 20% - Taille : 111*111*34mm
EAN : 3760278380422 - SKU : 380-422



Flash • Food

4+

Multilingue : 🇫🇷 🇩🇪 🇪🇸
TVA : 20% - Poids : 160g - Taille : 150*107*14mm
EAN : 3760278380309 - SKU : 380-309



Tapis d'éveil • Saisons

3+ Produit semi-professionnel

Bilingue : 🇫🇷 🇩🇪
TVA : 20% - Poids : 480g - Taille : 140*100cm
Matériau : PVC
SKU : Tapsaisonspvc2020



Flash • Animals

4+

Multilingue : 🇫🇷 🇩🇪 🇪🇸
TVA : 20% - Poids : 160g - Taille : 150*107*14mm
EAN : 3760278380316 - SKU : 380-316



Tapis d'éveil • Corps humain

3+ Produit semi-professionnel

Bilingue : 🇫🇷 🇩🇪
TVA : 20% - Poids : 480g - Taille : 140*100cm
Matériau : PVC
SKU : Tapbodypvc2020



Flash • Idioms

4+

Multilingue : 🇫🇷 🇩🇪 🇪🇸
TVA : 20% - Poids : 160g - Taille : 150*107*14mm
EAN : 3760278380323 - SKU : 380-323



Tapis d'éveil • Animaux du monde

3+ Produit semi-professionnel

Bilingue : 🇫🇷 🇩🇪
TVA : 20% - Poids : 480g - Taille : 140*100cm
Matériau : PVC
SKU : Tapanimauxpvc2020



Flash • Jobs

4+

Multilingue : 🇫🇷 🇩🇪 🇪🇸
TVA : 20% - Poids : 160g - Taille : 150*107*14mm
EAN : 3760278380286 - SKU : 380-286



TOPLA • Keep in touch!

TOPLA LA COMMUNAUTÉ

Grâce à vous, une formidable communauté s'est créée autour de TOPLA, des professeurs, des écoles, des professionnels de l'enfance et de l'adolescence, des psychologues, des infirmières, des adultes, des parents, des entreprises ! Tous ont à cœur de pousser les murs, de faire disparaître les préjugés, d'aider à bien grandir, de progresser et de s'amuser !

NOUS ÉCRIRE

 hello@playtopla.com



NOTRE SITE

 www.playtopla.com



RÉSEAUX SOCIAUX

 [@playtopla_officiel](https://www.instagram.com/playtopla_officiel)
 [@toplatoys](https://www.facebook.com/toplatoys)
 [@playtopla_twt](https://twitter.com/playtopla_twt)
 [@playtopla_officiel](https://www.pinterest.com/playtopla_officiel)

EDITIONS
TOPLA

Retrouvez l'ensemble de nos jeux sur :
www.playtopla.com

2022

TOPLA SAS • Tous droits réservés